Айзек быстро схватил револьвер, который вот-вот должен был упасть с ветки дерева. Он просмотрел информацию об оружии и с удивлением обнаружил, что оно Необычного ранга!

OneShot дропнул модернизированный револьвер!

Это было единственное, что выпало с OneShot'a, Айзек попытался перезарядить пистолет, но появились сообщения о том, что это оружие для него недоступно.

- Я не могу им воспользоваться? - Айзек на самом деле не возражал - он бросил его в свой инвентарь.

Необычное оружие можно продать за большие деньги. На поле боя между тимами осталось всего около 9 игроков. Айзек достал из инвентаря еще один кремневый пистолет - благодаря характеристике Ловкость он может более эффективно использовать оба пистолета. У него осталось только по одной пуле в каждом из кремневых пистолетов после того, как он потратил одну пулю, чтобы убить игрока OneShot.

Здоровье игроков на данной стадии было очень низким и одной пули было достаточно, чтобы убить их. Айзек повернул голову к девушке хилеру, у которой было всего 9 HP!

Но потом Айзеку пришла в голову блестящая идея. Кремневые пистолеты слишком громкие — они узнают его местоположение, но, возможно... Он сумеет воспользоваться рогаткой! Парень положил кремневые пистолеты обратно в инвентарь и схватил деревянную рогатку.

Было странно снова использовать ее, но Айзек вскоре вспомнил, как правильно держать рогатку, чтобы повысить точность стрельбы. Он достал из сумки камень и надел его на резинку. Целительница собиралась исцелить своего однопартийца, но тут Айзек отпустил резинку и камень вылетел, как из пушки, в сторону целительницы.

Бам.

- Ах! - воскликнула та и потерла голову, но затем, неожиданно для неё, ее тело превратилось в пиксели!

[Вы убили игрока "Флейк"!]

[Получено - 100 EXP!]

Никто из игроков не заметил внезапной смерти Флэйк. Айзек наложил еще один камень на резинку и прицелился в ближайшего Рыцаря, который был одет в тяжелые доспехи и Айзек приметил, какими неустойчивыми были его движения из-за мягкой почвы. Единственная причина, по которой он жив - это то, что его HP превышали две сотни!

Но в настоящее время его HP составляли всего 15. Айзеку нужно было только два камня, чтобы лишить его жизни. Два камня попали Рыцарю в голову и он мог только тупо моргать, превращаясь в пиксели.

[Вы убили игрока "Танкователь"!]

[Получено - 200 EXP!]

Осталось всего семь игроков.

- Угх! - Один из игроков упал на землю после того, как один из игроков метнул ножик и сбил того с ножек! Убийца, метнувший кинжал, хотел сделать завершающий ход, но из ниоткуда появилась пара камней и попала Убийце в голову, мгновенно убив его. Две пары камней полетели в сторону упавшего игрока, убив и его.

[Вы убили игрока "Поло"!]

[Получено - 200 EXP!]

[Вы убили игрока "Шарпей"!]

[Получено - 200 EXP!]

Осталось всего 5 игроков!

Все они члены разных пати и из-за этого они были слишком сосредоточены на борьбе друг с другом и понятия не имели, что дождь камней уже летел прямо на них! Айзек перезаряжал рогатку с невероятной скоростью! Он заметил, что показатель Ловкости очень помогает ему при перезарядке!

Шлеп

Шлеп

Шлеп

Шлеп

Шлеп

Камни попали в игроков и, наконец они заметили, что кто-то посторонний пытается украсть добычу! Все пришли в ярость, но не заметили, что их HP полностью упали до нуля из-за камней и они внезапно превратились в пиксели, оставив после себя кучу снаряжения.

[Вы убили игрока "ТенОвер"!]

[Получено - 200 EXP!]

[Уровень повышен!]

[Уровень 11 -> Уровень 12]

[Вы убили игрока "ЗероСан"!]

[Получено - 150 EXP!]

[Вы убили игрока Гот2!]

[Получено - 150 EXP!]

[Вы убили игрока "ПесньСмерти"!]

[Получено - 225 EXP!]

[Вы убили игрока "НеизвестноеБожество"!]

[Получено - 225 EXP!]

...

[Имя: Призрак]

[Уровень: 12]

[HP: 171/171 - Эффект кольчужной брони!]

[Опыт: 790/2250]

[SP: 10]

[Белых монет: 1800]

[Титул: Отсутствует]

[Класс: Снайпер]

[Наследие: Отсутствует + участник турнира Наследия]

[Ранг наследия: Нет наследия]

[Сила: 20]

[Ловкость: 40]

[Живучесть: 36]

[Выносливость: 25]

[Точность: 60]

[Харизма: 20]

[Проворство: 20]

[Карта]

[Инвентарь]

[Помощь]

[Список друзей]

[Пати]

[Выход из системы]

Айзек подобрал предметы с земли и закинул их в свой инвентарь. Он получил 2 деревянные трости - обе были Обычного ранга - он получил 4 железных меча, 2 из них были Обычными, а 2 Необычными. Он также получил 1 железную броню Необычного ранга и, наконец, он получил три предмета, сброшенных Зверями. Айзек посмотрел на информацию о предметах и в шоке расширил глаза.

[Клык волчьего зверя (Необычный)]

[Коготь медвежьего зверя (Необычный)]

[Хвост лисьего зверя (Редкий)]

- Редкий предмет! - Воскликнул Айзек, это был его первый Редкий предмет и он вспомнил про Редкий предмет, продававшийся в магазине - он, должно быть, невероятно ценный! Парень не был уверен, заметили ли игроки, какой редкости предметы они получили, но если бы заметили, то они бы кипели от гнева.

Айзек был в восторге и решил покинуть лес как можно скорее! Но потом... Краем глаза он заметил на земле какой-то яркий свет. Он с любопытством взял в руки предмет, который представлял собой стеклянную бутылку с голубой жидкостью внутри.

[Зелье повышения опыта - (Необычный)]

[Зелье повышения опыта: Увеличивает получаемый опыт на 50%!]

Айзек в шоке расширил глаза. Он удержался от громких аплодисментов, потому что понятия не имел, есть ли поблизости игроки. Если бы они увидели, как игрок аплодирует, они бы сразу поняли, что он получил что-то ценное.

'Интересно, каков лимит времени...' - Айзек посмотрел на информацию, но там не было указано ограничение по времени. Он спрятал его в инвентарь и быстро покинул лес.

Его вещи слишком ценны, чтобы их можно было потерять. Но сейчас речь идет о другой проблеме. Он понятия не имел, как продать все эти товары. Он посмотрел на свой собственный текст с ником и тот был ярко-красным!

Он не сможет войти в город и не может зайти ни в один тамошний торговый магазин. Ему казалось, что его тело весит тонну после того, как он положил эти предметы в свой инвентарь. С помощью этих предметов он может заработать десятки тысяч Белых монет! Айзек вышел из леса и посмотрел в ту сторону, откуда пришел. Потребуется несколько часов, чтобы его красный ник исчез, но на самом деле он сейчас не хотел находиться рядом с игроками. Он повернул голову в другую сторону.

Там была дорога, которая проходила мимо Звериного леса, но, казалось, никто туда не ходил. Айзек ничего не слышал об окрестностях Стронглорда, кроме как о Зверином лесу и понятия не имел, куда ведет эта дорога… Но Айзек чувствовал, как в нем поднимается дух авантюризма и легкими шагами направился по дороге, ведущей на неизведанную территорию.

http://tl.rulate.ru/book/68239/2896538