

"Хмм..." - Айзек задумался, куда девать свободные очки характеристик, но затем его взгляд задержался на панели НР.

"Мне нужно больше НР..." - Айзек нажал на панель жизненных сил и вкачал в нее все 10 очков характеристик.

[Живучесть: 26 -> 36]

После этого он планировал уйти из библиотеки, но Кристал оставил перед ним три книги и он не знал, что с ними делать.

Но вскоре игра сделала выбор за него.

[Приобретена книга "Местность Звериного леса"!]

[Приобретена книга "Тактика боя"!]

[Приобретена книга о важности физического состояния!]

Три книги светились еще несколько секунд и вскоре были телепортированы в инвентарь Айзека.

"Я могу оставить их себе? Как мило." - Парень встал с легкой улыбкой и вышел из библиотеки.

Он снова начал гулять по оживленным улицам и хотя он провел с Кристалом около пяти часов, по его мнению, это того стоило.

Пяти часов может быть достаточно, чтобы повысить уровень и Айзеку удалось это сделать, но для некоторых топовых игроков получение 1500 опыта всего за 5 часов - ужасная производительность.

Но Айзек также получил очки в Точность и Харизму. Он не уверен, почему он получил очки в Харизму и не знал, какое от нее применение, но он был рад получить очки в Точность.

Кроме того, меткость Айзека значительно улучшилась благодаря тренировке. Наконец-то он чувствует себя уверенно, отправляясь в Звериный лес.

Было два способа, которыми игроки могли отправиться в Звериный лес. Первый способ - идти пешком, но это занимало гораздо больше времени.

Второй способ - поехать в экипаже и это будет в два раза быстрее, но это дорого, особенно для

пати. К счастью, Айзек один и он уверен, что у него достаточно денег.

Обычно кучеры экипажей дежурят у ворот Стронглорда - это самый простой способ заработать деньги. Стронглорд - очень большое место и некоторые готовы платить за проезд в экипаже, а не тратить несколько часов на пешую прогулку.

Но после появления Игроков богатство кучеров экипажей увеличивалось семимильными шагами, что сделало их еще более высокомерными.

В конце концов, они теперь зарабатывают больше, чем солдаты, а это большое достижение.

Полчаса спустя Айзек увидел ворота Стронглорда и дюжину ожидающих его экипажей. Он заметил, как игроки спорили с возницами, но те выглядели невозмутимыми.

У Айзека было нехорошее предчувствие по этому поводу, но он подошел к ближайшему кучеру.

"Извините меня." - Сказал Айзек, глядя на текст с именем [Руфус].

"Хм?" - Руфус открыл глаза и увидел красивую беловолосую особу, смотрящую на него.

"Сколько стоит поездка в Звериный лес?" - Спросил Айзек.

- Ты один? - спросил Руфус, скрестив руки на груди.

Айзек кивнул.

- Хм... Давай-ка посмотрим. - Руфус на мгновение задумался, прежде чем ответить: - 1000 Белых монет.

- 1000?! - Воскликнул Айзек. - Это как две недели оплаты моей арендной платы!

Руфус фыркнул и махнул рукой: - Если у тебя нет денег, проваливай. - Он самодовольно скрестил руки на груди.

"Эти, ребята, вы что дебилы?!" - Айзек внутренне кричал. - "Они могли бы зарабатывать намного больше, если бы действительно принимали клиентов!"

Айзек прищелкнул языком и поинтересовался ценами у других кучеров, но цены только росли.

Он покинул врата Стронглорда с покрасневшим от гнева лицом.

"Неужели все куда-то уронили свои мозги?" - Айзек со злостью направился к Звериному лесу. Пешком это заняло бы несколько часов, а если бы он побежал туда бегом, то немного меньше.

Айзек нажал несколько кнопок в интерфейсе, и кольчуга улетела в его инвентарь. Теперь на нем была только простая белая футболка и коричневые кожаные брюки. Он побежал в сторону Звериного леса.

Он снял доспехи, потому что так это могло бы истощить его быстрее и он сомневается, что за пределами леса на самом деле происходят нападения животных.

Дорога, которой он пользовался, являлась самой часто используемой дорогой в Стронглорде и тысячи игроков и NPC пользовались ей каждый день.

Он был достаточно уверен в себе, чтобы бежать без доспехов, даже если его защита отсутствует и если на него нападут, скорее всего, у него не будет достаточно времени, чтобы надеть их.

- Фух... Фух... - После часа бега лоб Айзека покрылся испариной, а дыхание стало прерывистым.

В его сердце была некоторая боль, но это было ничто по сравнению с тренировкой, которую он проводил со своими телохранителями и еще через десять минут бега он добрался до Звериного леса. Айзек остановился перед лесом, чтобы перевести дыхание. Ему потребовался 1 час и 10 минут непрерывного бега, чтобы добраться туда.

Пешком это заняло бы 2 часа, а в экипаже - 1 час.

Айзек прислонился к дереву и надел свою кольчугу. Он не видел никаких признаков игроков или зверей, но отчетливо слышал звуки борьбы и крики. Парень не входил еще несколько минут, пока его дыхание не выровнялось.

Вскоре боль исчезла, как и его усталость. Айзек достал из инвентаря свой кремневый пистолет и вошел в лес. Первое, что он заметил в лесу, было то, что земля действительно была мягкой!

"В этой книге всё правильно описано..."

Вскоре он вышел на первое просторное пространство с небольшим количеством деревьев, и там увидел по меньшей мере 30 игроков, сражающихся против трех зверей. Айзек наблюдал и был уверен, что было по меньшей мере 5 разных сторон, пытавшихся украсть добычу друг у друга.

Звери страдали и не могли ничего сделать, кроме как стать добычей. Разные стороны продолжали спорить друг с другом и после того, как произошли убийства, Айзек был уверен, что между игроками произойдет тотальная резня. Если они не смогут получить опыт от зверя,

то они получают опыт от других игроков!

Не имело значения, какая сторона получит больше убийств - конечный результат будет одним и тем же. Айзек выглядел задумчивым, но потом увидел, что вокруг него падают листья.

Листья слетели с близлежащих деревьев и упали на мягкую землю.

Айзек повернул голову к верхушке дерева и увидел человека в темном плаще, наблюдавшего за схваткой, как ястреб. Айзек медленно попятился назад, стараясь не шуметь - как только он отошел достаточно далеко, он спрятался за деревом и смотрел на фигуру в темном плаще.

"Есть еще игроки?" - Айзек подумал, что, поскольку это было практически первое место в лесу, там могло быть больше одного игрока, желающего украсть убийство. Но это место - не только вход в лес, но и наиболее часто используемое.

"Хм... Как я должен поступить?" - Брови Айзека нахмурились и он обдумывал свой следующий план действий, но у него и в мыслях не было, что он был целью кое-кого другого!

На некотором расстоянии, на вершине одного из деревьев, мужчина с холодным лицом пристально смотрел на Айзека. На поясе у него была пара револьверов, а тело окутывал темный плащ.

Это был обычный наряд Наемного убийцы!

<http://tl.rulate.ru/book/68239/2896536>