

Айзек открыл глаза и увидел знакомое прозрачное забрало, закрывающее ему обзор. Он собирался снять свой VR-шлем. Но потом он заметил, что его рука оказалась в ловушке. Он повернул голову и его глаза раскрылись шире. Он увидел красивую черноволосую девушку, невинно спящую, в то время как его рука была зажата между ее грудей.

"Алиса, что она здесь делает?" - Подумал Айзек - он воспользовался левой рукой и снял VR-шлем.

Он осторожно положил его на кровать, а затем использовал свою руку, чтобы разбудить Алису.

- Ммм... - Алиса медленно открыла глаза и увидела очаровательное личико Айзека.

Она мило улыбнулась и лениво сказала: - Доброе утро...

Айзек вспотел: - Алиса, уже ночь.

Алиса оглядела комнату, а потом увидела, что она не в своей комнате...

Вскоре ее красивое лицо начало менять оттенки. Она застенчиво прикусила губу, в то время как ее лицо покраснело от смущения.

- Я... я знаю! - Алиса встала и побежала к двери.

- Почему ты была здесь? - Спросил Айзек, но она уже вышла из комнаты.

Дверь за девушкой закрылась, оставив смущенного Айзека одного.

Он почесал затылок.

Он взял VR-шлем и положил его в коробку, которая стояла на полу. После этого он пошел к своему шкафу и спрятал ее там. Затем Айзек выполнил свой распорядок дня, достал блокнот из запертого шкафа и начал записывать все, что он сделал сегодня. На этот раз большая часть того, что он записал, касалась Белого Мира, что удивило даже его.

Он никогда не любил расписывать о своих увлечениях в дневниках. Он даже записал свой интерфейс в блокнот. Айзек сам не осознавал, но он становился все более серьезным по отношению к Белому Миру Онлайн и когда он становится серьезным по отношению к чему-либо... Случались чудеса.

Полчаса спустя он закрыл блокнот и положил его обратно в шкафчик.

Он закрыл его своим серебряным ключом и спрятал его. Айзек повернул голову к своему ноутбуку: - Я надеюсь, там найдётся что-нибудь полезное... - Пробормотал он и схватил ноутбук.

Он сел на свою кровать и направился напрямиком к форумам.

Большая часть информации, конечно, была связана с обновлением и многие люди жаловались на улучшение класса Ассасин. Они определенно доставляли много хлопот другим.

Но он также заметил, что довольно много игроков, выбравших Снайпера, жаловались на отсутствие баффа. Им нужно было бы купить другой шлем виртуальной реальности, если бы они хотели создать новую учетную запись с другим классом. Не у всех были такие деньги, поэтому большинство из них застряли с классом Снайпер.

Айзек проигнорировал все жалобы и сосредоточился на постах, сделанных Снайперами, получившими свои первые навыки.

Но, к его удивлению, он ничего не нашел!

Парень нахмурился.

Айзек знал, что он был не первым Снайпером, достигшим 10-го уровня.

Поскольку игра все еще очень новая, никто не хотел разрушать свои преимущества.

Айзек также не уверен, стоит ли ему доверять форумам. Наконец, он попытался найти что-нибудь о навыках "Меткий выстрел, Уверенные руки и Разрушитель стен", но ничего.

- Может быть, первые навыки у всех разные? - Айзек не был уверен, он закрыл ноутбук и положил его обратно на стол.

Айзек достал из кармана телефон и лег на кровать.

Он зашел на сайт StreamKing и начал смотреть разные трансляции.

Большинство игроков работали на износ, и он увидел, что уровень Андерлорда уже достиг 16-го!

Большинство лучших игроков играли до тех пор, пока не закончится их игровое время.

VR-шлем Легендарного ранга позволяет играть все время, потому что, когда он сигнализирует

о том, что пользователь VR-шлема слишком устал, он погружает того в сон, но внутри игры этот человек все еще бодрствует.

Но все еще существует ограничение на то, сколько они могут сыграть за один присест.

Это 30 часов.

VR-шлем Платинового ранга позволяет находиться в виртуале 25 часов и имеет ту же систему сна.

Ограничение на использование VR-шлема Золотого ранга составляет 20 часов, но без системы "погружение в сон".

Ограничение на использование VR-шлема Серебряного ранга составляет 15 часов и в нем также нет системы "погружение в сон".

Ограничение на использование VR-шлема Бронзового ранга составляет 10 часов и в нем также нет системы "погружение в сон".

Большинство игроков играют до истечения лимита времени, но Айзек даже близко к нему не подходил.

Айзек помнит, что ходят слухи о создании нового VR-шлема Мифического ранга.

По-видимому, у него не будет ограничений на время и игроки смогут играть без ограничений, потому что в нем запрограммирована продвинутая система - чем больше вы играете, тем энергичнее становитесь и здоровее.

Это были всего лишь слухи и Айзек на самом деле в это не верил. Они звучали слишком хорошо, чтобы быть правдой.

VR-шлем Мифического ранга, очевидно, заставит вас почувствовать, что игра действительно "реальна".

Айзек еще час наблюдал, как Андерлорд продолжал фармить опыт в лесу рядом со Стронглордом.

Местность называлась "Звериный лес".

В нем обитали не только дикие животные, но и некоторые опасные звери, которые могли

мгновенно разрезать игроков пополам.

Но Звериный лес был довольно велик, а Андерлорд находился на краю этого Леса. Большинство игроков были там, вот почему это было довольно многолюдное место и происходило много краж убийств. Даже Андерлорд сделал это, но когда у него украли добычу, он жаловался, как и его чат.

Андерлорд убивал всех, кто убивал и крал у него. Ему было легко, потому что он был несколько выше уровнем.

Айзек посмотрел на хаос на экране и вскоре закрыл ноут. Он получил достаточно информации о Зверином лесе.

Было еще Соло подземелье, но оно находилось довольно далеко в лесу и никто не обладает достаточно высоким уровнем, чтобы выжить там.

Очевидно, Звери 25-го уровня охраняли Одиночный данж.

Айзек размышлял о том, что ему следует сделать завтра в игре.

Получение EXP было бы самым очевидным решением, но, видя хаос, он больше не был в этом уверен.

- Я придумаю завтра... - Айзек зевнул и закрыл глаза.

Вскоре он заснул и в ту ночь... Ему приснился сон.

О фигуре со снайперкой на плече и белой маской, закрывающей его лицо.

Вокруг фигуры шел сильный снег, но казалось, что он мог все прекрасно видеть, даже находясь в эпицентре снежной бури!

Он прицелился из своей снайперской винтовки и нажал на спусковой крючок.

Бах!

Пуля вышла из ствола и эта единственная пуля.... Убила 10 его врагов!