

- Извините, вам нужна помощь? - Спросила красивая женщина с профессиональной улыбкой.

Она смотрела на Айзека, который рассматривал подборку доспехов.

Она скрыла выражение своего лица, но покраснела от зависти!

"У него такая гладкая кожа... Как это возможно?" - С завистью подумала женщина-NPC.

У них есть средства по уходу за кожей, но ими пользуются в основном аристократки.

Причина, по которой она не считала Айзека благородным, заключалась в том, что он носил очень дешевую одежду.

Айзек осмотрел доспехи, но не нашел ничего подходящего.

- Есть ли здесь какая-нибудь броня, которая лучше подходит для передвижения? - Спросил Айзек.

Он перевел взгляд на женщину-NPC, которая выглядела застывшей, как статуя.

- Т-ты можешь сказать еще раз? - Дрожащим голосом произнесла Женщина-NPC.

- Есть ли здесь какая-нибудь броня, которая позволит мне лучше двигаться в ней? - Повторил Айзек с вопросительным выражением лица.

Женщина-NPC отвернулась и спрятала лицо в ладонях: "Он мальчик?! Как у мальчика может быть кожа лучше, чем у меня?! Неужели мне суждено быть одинокой всю оставшуюся жизнь?"

- Простите? - Айзек произнес со странным выражением лица - он посмотрел на ее текст с именем.

[София - дочь владельца Оружейной лавки]

София обернулась и посмотрела на Айзека с надутыми щеками: - Я думаю, у нас есть лучшая броня для передвижения.

- Хорошо. - Айзек последовал за ней.

София сердито ворвалась на второй этаж и остановилась перед манекеном, одетым в доспехи.

Она скрестила руки на груди и постучала каблуками по полу.

Айзек не совсем понимал, почему она так злится.

Он повернул голову к доспехам.

[Кольчуга (необычная) - 8700 Белых монет]

Айзек глубоко вздохнул.

"Все так дорого! Но... Мне нужны доспехи получше."

- Этих достаточно? - Спросила София, приподняв бровь.

Она посмотрела на Айзека и даже его задумчивое лицо было милым.

Она стиснула зубы: "Так несправедливо".

Айзек вздохнул и кивнул: - Я возьму их.

София кивнула, сняла кольчугу и отдала ее Айзеку.

Айзек заплатил.

Заплатить 8700 Белых монет было еще более болезненно, чем платить 299 долларов за VR-шлем.

"Почему я так себя чувствую?.. Это всего лишь игровая валюта, но ощущения гораздо хуже... Странно" - подумал Айзек и вышел из Оружейной.

Оставив надутую Софию позади.

Айзек не знал, что на самом деле он начинал становиться все более и более одержимым этой игрой на подсознательном уровне.

Скоро он начнет относиться к этому миру так, как будто он реален и это будет очень скоро... Он действительно будет казаться очень реальным!

Айзек положил доспехи в инвентарь и начал прогуливаться по улицам.

Вскоре он вспомнил, что у него есть предметы, которые он мог бы продать, но сначала он наденет броню и решит, куда распределить свои очки характеристик.

Он свернул с улицы и вошел в спокойный район, где находился определенный парк.

Он увидел его на карте и решил пойти туда, чтобы успокоить свои эмоции, прежде чем принять решение о кое-чем важном.

Протяженность парка составляла около 1 км, а сам парк был окружен каменным забором.

В парке было одно небольшое озеро, небольшой лес и дорожки вымощенные камнем.

Кроме того, вдоль дорожек были установлены сотни скамеек.

На них были парочки, флиртующие друг с другом...

Кто-то наслаждался пикником, кто-то занимался спортом.

Айзек вошел в парк через маленькие ворота и пошел по выложенной камнем дороге.

Порыв ветра заставлял его красивые белые волосы мягко колыхаться вместе с ветром, а зрачки под нежными ресницами двигались взад-вперед.

Он сел на ближайшую скамейку и многие присутствующие в парке люди украдкой посматривали в его сторону.

Айзек нажал кнопку в своем интерфейсе, которая переместила его кожаную броню из инвентаря и на его теле появилась кольчуга.

"Статус."

[Имя: Призрак]

[Уровень: 10]

[НР: 160/160 - Эффект кольчужной брони!]

[Опыт: 940/1700]

[SP: 40]

[Белых монет: 300]

[Титул: Отсутствует]

[Класс: Снайпер]

[Наследие: Отсутствует + участник турнира Наследия]

[Ранг наследия: Нет наследия]

[Сила: 13]

[Ловкость: 35]

[Живучесть: 25]

[Выносливость: 22]

[Точность: 45]

[Харизма: 10]

[Проворство: 0]

[Карта]

[Инвентарь]

[Помощь]

[Список друзей]

[Пати]

[Выход из системы]

- 75... Мило. - Айзек был доволен.

Кольчуга дала ему 75 дополнительных очков здоровья!

Насколько он знал, Железные доспехи в Сворнворде давали только 50 к НР.

Но железные доспехи в Стронглорде определенно были лучше.

Могла бы другая дать 100?

Айзек больше не выглядел игроком-нубом. Кольчуга - это то, что не многие могут получить так рано.

Кольчуга идеально облегла его худощавую фигуру, не оставляя слабых мест.

Айзек пошевелил конечностями и почувствовал, что подвижность у него превосходная!

Он снова посмотрел на свой интерфейс и задумался, куда вложить свои очки характеристик.

Но потом он увидел, что у Проворства 0.

Он на мгновение задумался, прежде чем принять решение.

Он кивнул и начал распределять очки в свои характеристики.

[Проворство: 0 -> 20]

[Точность: 45 -> 50]

[Сила: 13 -> 20]

[Ловкость: 35 -> 40]

[Выносливость: 22 -> 25]

Теперь его статистика выглядела так.

[Имя: Призрак]

[Уровень: 10]

[НР: 160/160 - Эффект кольчужной брони!]

[Опыт: 940/1700]

[SP: 0]

[Белых монет: 300]

[Титул: Отсутствует]

[Класс: Снайпер]

[Наследие: Отсутствует + участник турнира Наследия]

[Ранг наследия: Нет наследия]

[Сила: 20]

[Ловкость: 40]

[Живучесть: 25]

[Выносливость: 25]

[Точность: 50]

[Харизма: 10]

[Проворство: 20]

[Карта]

[Инвентарь]

[Помощь]

[Список друзей]

[Пати]

[Выход из системы]

Затем Айзек открыл перед собой еще один экран.

[Навыки: Меткий выстрел - Уверенные руки - Разрушитель стен]

Пришло время выбрать его первый навык!

Айзек, очевидно, настаивал на описании каждого навыка.

[Меткий выстрел: Вероятность активации этого навыка составляет 2% и в течение времени действия навыка вы не можете промахнуться!]

[Устойчивые руки: Когда ваша выносливость иссякает и вы начинаете уставать, активируется "Устойчивые руки" и недостаток выносливости не мешает вам прицеливаться, потому что ваши руки настолько стабильны, что вы все равно можете идеально прицеливаться!]

[Разрушитель стен: Ваши пули могут пробивать стены!]

Айзек выглядел задумчивым.

Но для прохожих он по-прежнему выглядел симпатичным, как всегда.

Несколько девушек даже врезались в столбы и, смутившись, убежали.

Они слишком сильно сосредотачивались на этой "милой кукле"!

"Меткий выстрел - это невероятный навык... Но 2%... Если бы это было хотя бы 5%, я бы, возможно, выбрал его, но 2%... Я не слишком уверен..."

"Устойчивые руки тоже невероятен - я чувствую, что держать кремневый пистолет становится труднее, когда моя выносливость на исходе, так что этот навык определенно будет полезен во многих случаях, но он кажется немного тусклым по сравнению с Метким выстрелом."

"На счет Разрушителя стен... Мои пули смогут пробивать стены? Какой в этом смысл, если я не вижу своего противника по другую сторону стены?"

Айзек никак не мог принять решение.

"Возможно, мне следует провести дополнительные исследования, прежде чем делать такой рискованный выбор." - Айзек решил сделать выбор позже.

Он попытается поискать на форумах какие нибудь полезные гайды.

<http://tl.rulate.ru/book/68239/2874085>