

[Подключение...]

[Белый Мир Онлайн - Обновление - Готово!]

Айзек вытер слезы и схватил шлем виртуальной реальности.

Он лег на кровать и надел шлем на голову.

Он моргнул, и следующее, что он увидел, был снежный пейзаж.

Сотни деревьев окружали местность вокруг него, конца которых не было видно.

"Где я?.." - подумал Айзек вслух.

День *День*

[Новое обновление готово!]

[Журнал обновлений:

Добавлен список друзей!

Добавлены уникальные классы!

Добавлена система команд!

Добавлены подземелья!

Скорость смены оружия рыцаря увеличена на 5%

Скорость вынимания меча мечника из ножен увеличилась на 2%

Урон, наносимый борцом, увеличен на 3%

Время восстановления скрытности убийцы уменьшено с 30 до 27 секунд

Скорость Стрелка увеличена на 1%

Добавлены секретные квесты!]

Айзек выглядел задумчивым "Добавили список друзей... Но как получилось, что я получил его после того, как получил запрос в друзья от тех девушек?"

"Подземелья..." Айзека заботили только это.

Он не планировал создавать команду и также не планировал искать уникальные классы.

Его также не волновали баффы разных классов, но Убийцы...

Динь *Динь*

Внезапно пара звенящих звуков эхом отозвалась в его ушах.

[Задание на наследие получено!]

[Вы были выбраны Мифической фигурой, чтобы с гордостью нести его наследие!]

[Принять/отклонить]

"Что?!" - потрясенно закричал Айзек.

Его голос эхом разнесся по заснеженному лесу.

"Это что, мошенничество?"

Айзек почесал в затылке: "Что за черт... Мифическое наследие? Это кажется слишком хорошим, чтобы быть реальным..."

Динь *Динь*

[Вы были выбраны Мифической фигурой, чтобы с гордостью нести его / ее наследие!]

[Вы третий игрок, которого выбрали!]

[Игрок Призрак - вы принимаете?]

[Принять/отклонить]

"Третий?" Айзек наклонил голову.

"Есть и другие, пытающиеся получить это наследие...?"

Айзек отнесся к этому с подозрением, но в его голове также звучал звук, кричащий, что он ничего не теряет.

В конце концов, он случайный игрок, и смерть не так уж сильно ранит Айзека.

Айзек вздохнул и нажал на интерфейс.

[Вы приняли!]

[Мифическая фигура в восторге от вашего решения!]

[Вы любимец Мифической Фигуры!]

[Не обманывайте ожиданий Мифической Фигуры!]

[Турнир начнется через 1 неделю!]

[6 дней - 23 часа - 59 минут]

После того, как появились эти сообщения, Айзек заметил, что снежный пейзаж быстро исчезает.

Зрение Исаака снова стало белым, и как только он открыл глаза, то заметил, что стоит возле ворот деревни.

"Эт... Это сон? - пробормотал Айзек, - Интерфейс."

[Имя: Призрак]

[Уровень: 6]

[НР: 65/65 — эффект кожаной брони!]

[Опыт: 150/700]

[SP: 0]

[Белые монеты: 2200]

[Название: Нет]

[Класс: Стрелок]

[Наследие: нет + претендент на турнир]

[Наследие Ранг: Без Наследия]

[Сила: 13]

[Ловкость: 35]

[Жизнеспособность: 25]

[Выносливость: 22]

[Точность: 45]

[Обаяние: 10]

"Это был не сон..." - пробормотал Айзек.

Он огляделся вокруг и увидел, что каждый игрок занимается своими делами, в то время как несколько игроков были со своими друзьями.

"Я думаю, их там не было... В противном случае они бы разговаривали с другими игроками, пытаясь выяснить, что это было... Но турнир по наследию... я думал надо путешествуя по миру, чтобы найти его... Наверное, я ошибся."

Он еще раз взглянул на интерфейс и закрыл его.

Он покинул деревню и еще раз взглянул на деревню.

Он не планирует возвращаться раньше 10-го уровня.

"Недели достаточно, чтобы достичь 10-го уровня ..." Айзек планировал пройти свой путь до 10-го уровня, но это означает, что он также должен быть более осторожным.

Смерть будет иметь ужасные последствия.

Он может потерять титул претендента на наследие, и он хотел бы посмотреть, что это такое.

Айзек побежал к лесу с максимальной скоростью, и только через 10 минут он достиг его.

Он проигнорировал низкоуровневые точки возрождения и прошел весь путь до места охоты 7-го уровня.

"РАА!" Он быстро повернул голову и увидел трех Диких волков, приближающихся к нему.

[Дикий волк]

[Уровень 7]

[НР: 70/70]

Три диких волка с одинаковым уровнем и НР приблизились к Айзеку, обнажая свои клыки.

СВИСТ

Первый Дикий Волк появился перед Айзеком и взмахнул когтями.

Айзек быстро отступил влево и выпустил два камня из своей рогатки.

[-7 НР]

[-9 НР]

"Грр!" - сердито прорычал Дикий Волк.

[НР 54/70]

Айзек быстро подбежал к ближайшему дереву и взобрался на вершину.

Но Дикий Волк толкал дерево назад и вперед, и Исаак чуть не упал из-за этого.

"Черт..." Он быстро начал стрелять из рогатки.

И вскоре первый Дикая волк умер.

[Вы убили Дикого Волка!]

[Заработано 80 XP!]

"ГРР!" Дикая Волки стали еще злее, но после того, как умер первый Дикая Волк, заставить Айзека упасть стало намного труднее.

И из-за этого Айзек быстро убил двух волков.

[Вы убили Дикого Волка!]

[Заработано 80 XP!]

[Вы убили Дикого Волка!]

[Заработано 80 XP!]

Айзек вздохнул и спустился с дерева.

Он схватил с земли 3 клыка Дикого волка и положил их в инвентарь.

Затем он проверил свою панель опыта.

[XP: 390/700]

Айзек остался доволен — он уверен, что сегодня достигнет 7-го уровня.

СВИСТ

Айзек повернул голову и увидел приближающийся к его лицу кинжал!

Он расширил глаза от шока и быстро направил руку для блока.

Но кинжал пронзил ее.

[Вы потеряли 22 НР!]

Айзек схватил кинжал и положил его в свой инвентарь.

Он быстро спрятался за ближайшим деревом и глубоко вздохнул.

"Где он?!" Исаак с тревогой оглядел лес, но никого не увидел.

Треск

Айзек расширил глаза и прыгнул влево.

Три кинжала вонзились в дерево.

Айзек быстро посмотрел в сторону и увидел очертания человека — но казалось, что он невидим, но его все еще можно слегка разглядеть.

"Невидимый..? Скрытность?! Убийца!" - Айзек широко раскрыл глаза.

Убийца фыркнул и покинул дерево.

Он схватил три кинжала и направил один из своих кинжалов на Айзека.

Айзек попытался найти имя нападавшего, но не смог его разглядеть.

Это означает, что у убийц есть возможность скрывать свой ник.

Убийца посмотрел на "девушку" перед ним: "У нее есть кожаные доспехи и только рогатка... И она использовала деревья, чтобы убить Дикого Волка, что должно означать, что она ужасна в ближнем бою... Стрелок?"

Айзек не знал, что Убийца принял его за девушку, и не знал, что Убийца сильно недооценивал его.

"Он не знает, что у меня есть кремневый пистолет... Я могу выиграть!" Айзек сузил глаза и крепче сжал свою рогатку.

Убийцы - чрезвычайно коварные и устрашающие противники.

Но и в ближнем бою они не самые лучшие.

У них нет боевых навыков, потому что их особая характеристика - скрытность, которая довольно бесполезна в бою 1 на 1.

Но Айзеку было любопытно, почему Убийца был классом бойца без надлежащей боевой мощи, что вызвало у него интерес к классу Убийца и Вор.

Оба, казалось, не обладали большой боевой силой, но по какой-то причине им был присвоен класс бойца.

Убийца был уверен в победе - он крепко схватил свой кинжал и с невероятной скоростью метнул его в сторону Айзека.

Айзек видел только, как его рука стала размытой, и вскоре предмет летел к нему.

Айзек направил рогатку в сторону кинжала, и маленький камешек вылетел прямо в приближающийся кинжал!

ЛЯЗГ

Два объекта столкнулись в воздухе и упали на землю.

Убийца был поражен точностью Айзека: "Как он это сделал, не будучи выше 10 уровня?! Неужели он потратил все свои очки в точность?!"

<http://tl.rulate.ru/book/68239/2681667>