Игроки странно смотрели на Айзека, который бежал как сумасшедший.

Они уже собирались спросить, что с ним.

Но тут они заметили волчат и жадно принялись за дело.

- Мои!!! - Закричали игроки и выхватили свои деревянные мечи и деревянные кинжалы.

Но волчатам было на них наплевать и они с легкостью расправились с игроками.

Их когти наносили более 10 HP урона с каждым ударом.

Вскоре волчата покончили с игроками и продолжили преследовать Айзека.

Айзек обернулся и увидел, что у волат стало меньше HP после того, как некоторые игроки нанесли им несколько сильных ударов.

[Волчонок]

[Уровень 2]

[HP: 6/14]

[Волчонок]

[Уровень 2]

[HP: 5/14]

Айзек достал один камень из мешочка и положил его на резинку.

Он закрыл правый глаз и быстро прицелился в приближающегося волчонка.

- Хуууувл! - Первый волчонок подпрыгнул в воздух и атаковал Айзека своими острыми зубами.

Свуш!

Но тут Айзек отпустил резинку и камень мгновенно ударил волчонка, убив его.

[-9 HP]

Волчонок превратился в сноп пикселей и исчез из поля зрения.

Остался только один волчонок, но он уже был на расстоянии атаки.

Волчонок открыл свою крошечную пасть и попытался укусить Айзека за ногу!

Айзек присел и подпрыгнул в воздух, едва увернувшись от укуса.

Он приземлился на землю и проковылял несколько метров вперед, но потом схватил из подсумка ещё камень и положил его на резинку.

Волчонок зарычал, повернулся, чтобы посмотреть на Айзека и снова атаковал!

Свуш!

Айзек неуклюже отпустил резинку, но камень все равно попал волчонку в голову.

[-9 HP]

И этот волчонок тоже исчез в пикселях.

- Фух. - Айзек упал на задницу, он немного выдохся после всего этого бега.

Появилось два экрана.

[Вы убили волчонка!]

[Получено - 5 EXP!]

[Вы убили волчонка!]

[Получено - 5 EXP!]

- Статус!

[Имя: Призрак]

[Уровень: 1]

[HP: 25/25]

[Опыт: 15/50]

[SP: 0]

[Белые монеты: 0]

[Титул: нет]

[Класс: Снайпер]

[Наследие: нет]

[Ранг наследия: нет наследия]

[Сила: 9]

[Ловкость: 20]

[Живучесть: 15]

[Выносливость: 16]

[Точность: 30]

[Харизма: 10]

[Карта]

[Инвентарь]

[Помощь]

[Выход]

- Осталось всего 35 очков опыта... - Сказал Айзек вслух и поднялся.

Он уже собирался уходить, но тут увидел лежащие на земле предметы.

- Хм? - Он схватил два предмета.

[Коготь волчонка - ранг: белый]

[Мех волчонка - ранг: белый].

Айзек положил их в инвентарь и продолжил бежать в сторону деревни.

Он прибыл туда вскоре после этого, стражники просканировали его и позволили войти в деревню.

Айзек оглядел деревню, пытаясь найти место, где можно продать эти два предмета.

Он слонялся по улицам, пока ему не удалось заглянуть в окно и увидеть собственное отражение.

"Мое лицо осталось прежним..." - Подумал Айзек.

Он увидел в зеркале свое собственное красивое лицо, на нем было немного грязи, но его гладкая и идеальная кожа все еще была на виду.

Айзек не замечал этого раньше, но многие игроки смотрели на него, к чему он уже привык за свою жизнь, но он не замечал этого, когда с любопытством смотрел на деревню.

"Маска нужна..." - Айзек начал идти быстрее и дошел до Торгового магазина.

Айзек с любопытством вошел в здание и увидел старика, сидящего за столом.

Над его головой красовалось имя [Торговец - Кулос].

Кулос обратил свой взгляд на молодого человека: - Ты хочешь купить или продать?

- Продать. - Ответил Айзек и подошел ближе к столу.

- Покажи мне. - Попросил Кулос.

Айзек кивнул, достал предметы, которые он получил от волчонков, и положил их на стол.

Кулос со скукой посмотрел на предметы: - 5 Белых монет.

Айзек кивнул.

Кулос вынул 5 монет белого цвета и передал их Айзеку.

Как только Айзек взял их, монеты внезапно исчезли.

- ? - Айзек был в замешательстве и решил открыть интерфейс.

[Имя: Призрак]

[Уровень: 1]

[HP: 25/25]

[Опыт: 15/50]

[SP: 0]

[Белые монеты: 5]

[Титул: нет]

[Класс: Снайпер]

[Наследие: нет]

[Ранг наследия: нет наследия]

[Сила: 9]

[Ловкость: 20]

[Живучесть: 15]

[Выносливость: 16]

[Точность: 30]

[Харизма: 10]

[Карта]

[Инвентарь]

[Помощь]

[Выход]

- Спасибо. - Айзек поблагодарил и вышел из здания.

Кулос ничего не ответил, вместо этого он положил вещи, которые дал Айзек, в ящик и убрал его в кладовую.

Айзек шел по улицам - он видел, что игроков стало меньше, чем раньше.

- Мне нужно поднять уровень... - Айзек принял решение и снова побежал в сторону леса.

На этот раз он планировал получить уровень, а после этого продать собранные предметы.

Пока он бежал, мимо него снова проходили изможденные игроки, но некоторые из них шли группами.

Вскоре после этого Айзек вошел в лес и начал бежать в глубь леса.

Он увидел множество игроков, сражающихся с волчатами и некоторые игроки воровали убийства, что вызвало множество споров.

Пройдя несколько минут, он увидел группу игроков, которые пытались убить волка, но немного большего по размеру.

[Волк-подросток]

[Уровень 3]

[HP: 8/20]

Игроки были частью одной пати*.

(п/р: для тех кто не знаком с игровой терминологией (в чем я сильно сомневаюсь, т.к. такие люди вряд ли будут читать что-то подобное), слово пати (party) означает группу игроков внутри игры)

Трое игроков пытались убить волка, а двое других следили за остальными игроками, чтобы те не украли убийство.

Айзек раздумывал, стоит ли ему это делать: "Ну... Это всего лишь игра". - Он пожал плечами, взял камень и положил его на резинку.

Он направил рогатку в сторону Волка.

Свуш!

Камень покинул резинку и полетел по воздуху и идеально попал в голову Волку.

[-9 HP]

Волк-подросток исчез во всполохе пикселей и осталась только злобно выглядящие игроки.

- Кто это был, мать вашу! - Прорычал один из игроков.

Айзек спрятался за деревом, а перед ним появилось сообщение.

[Вы убили волка-подростка!]

[Получено - 10 EXP!]

- Идите и найдите его!!! - Сердито орал лидер пати.

Айзек услышал приближающиеся шаги.

"Черт!" - Айзек с тревогой огляделся вокруг.

Его спина касалась дерева, что натолкнуло его на мысль.

"Пожалуйста, сработай..." - Взмолился Айзек и начал взбираться на дерево, используя ветви как свое преимущество.

Вскоре Айзек забрался достаточно высоко, чтобы его не было видно.

С высоты он увидел, как группа из двух человек прошла мимо его дерева, осматривая местность.

Айзек глубоко вздохнул - он посмотрел в сторону места, где был убит волк и увидел, как лидер группы тайком забирает предмет.

"Хитрожо... Похоже, эти члены пати не являются твоими друзьями..." - Подумал про себя Айзек.

Лидер пати посмотрел вокруг себя и начал уходить с предметом.

Но тут Айзек взял другой камень, вложил его в резинку и выстрелил им в сторону лидера.

Камень пролетел сквозь воздух и попал лидеру пати в затылок, но этого было достаточно, чтобы убить его.

[-9 HP]

[Вы убили игрока "Саламандр"!]

[Первое убийство игрока!]

[Получено - 25 EXP!]

[Уровень повышен!]

[Уровень 1 -> Уровень 2]

[Имя: Призрак]

[Уровень: 2]

[HP: 30/30]

[Опыт: 0/100]

[SP: 10]

[Белые монеты: 5]

[Титул: нет]

[Класс: Снайпер]

[Наследие: нет]

[Ранг наследия: нет наследия]

[Сила: 9]

[Ловкость: 20]

[Живучесть: 15]

[Выносливость: 16]

[Точность: 30]

[Харизма: 10]

[Карта]

[Инвентарь]

[Помощь]

[Выход]

http://tl.rulate.ru/book/68239/2649747