Айзек открыл глаза и увидел, что стоит посреди улицы. Здания вокруг него были в средневековом стиле, а на улицах не было дорог - вместо них была грязь и земля. И игроки и NPC ходили по улицам в гармонии.

Но у них были большие различия.

Игроки выглядели возбужденными, разглядывая все вокруг и их наряды отличались от обычных NPC.

В то время как NPC вели себя обыденно, как будто они настоящие жители этой деревни. У некоторых NPC были семьи, некоторые NPC флиртовали с другими NPC и было ощущение, что они настоящие люди.

Айзек посмотрел на свой наряд и увидел, что на нем белая рубашка с кожаными штанами коричневого цвета.

[Добро пожаловать в деревню Сворнворд!]

Перед Айзеком появилось сообщение.

- Сворнворд... - Пробормотал Айзек.

- Статус. - Пробормотал Айзек и перед ним появился знакомый интерфейс синего цвета, но на этот раз интерфейс был немного другим.

[Имя: Призрак]

[Уровень: 1]

[HP: 25/25]

[XP: 0/50]

[SP: 0]

[Белые монеты: 0]

[Титул: нет]

[Класс: Снайпер]

[Наследие: нет]

[Ранг наследия: нет наследия]

[Сила: 9]

[Ловкость: 20]

[Живучесть: 15]

[Выносливость: 16]

[Точность: 30]

[Харизма: 10]

[Карта]

[Инвентарь]

[Помощь]

[Выход]

Айзек нажал [Карта] и на экране появилась карта деревни.

Она была невелика, всего около 1 километра в радиусе.

- Не может быть, чтобы эта деревня вмещала тысячи людей… Должно быть, спаун случайный. - Подумал Айзек вслух.

Он увидел, что улицы были довольно оживлены и полнились возбужденными игроками, которые пытались найти квесты или монстров для убийства.

Айзек нажал [Инвентарь]

[Инвентарь: Рогатка - 100 каменных пуль]

[Рогатка - Ранг: Белый].

Айзек взял рогатку и зажмурился.

Рогатка имела Y-образную форму с двумя резинками, прикрепленными к двум верхним концам.

Это была рогатка, похожая на ту, которую он помнил с детства и это должно было стать его оружием.

Он увидел несколько игроков, держащих деревянные мечи - вероятно, они принадлежат к классу мечников или рыцарей.

Айзек достал 100 каменных пуль из инвентаря и на его руке появился маленький мешочек.

Он открыл его и увидел 100 мелких камушков.

Айзек вздохнул, завязал мешочек на поясе и положил рогатку обратно в инвентарь.

Он начал прогуливаться по улицам, пытаясь найти что-нибудь интересное.

Но то, что он увидел, потрясло его.

Игроки, раздражавшие NPC, получали пинки под зад.

Некоторые игроки пытались лапать женщину NPC, но NPC легко победил их, а затем пришли стражники NPC и посадили их в тюрьму.

- Заслуженно... - Пробормотал Айзек и начал идти к самому большому зданию в деревне.

Он увидел, что там собрались десятки игроков и некоторые из них спорили с двумя

стражниками.

- Дайте нам пройти!!! - Кричал один из игроков.

Стражник не изменил своего выражения: - Это дом старейшины деревни. У вас нет разрешения войти.

- Заткнись, ты всего лишь NPC, как ты смеешь стоять передо мной?!?! - Игрок кричал и попытался войти силой, но стражник вытащил меч и взмахнул им.

Игрок расширил глаза, но тут его голова отделилась от тела.

[МЁРТВ!]

Эти слова появились над головой мертвого игрока, а тело игрока начало медленно исчезать в пикселях.

Айзек покачал головой: - Интересно, что такое смерть?

Ему стало любопытно и он открыл свой интерфейс. Он нажал [Помощь] и начал читать дальше. Первые 3 страницы не содержали ничего особенного, но затем он увидел текст о смерти.

[Штраф за смерть: Когда ваше HP достигнет 0, вы умрете. Ваш уровень будет понижен на 5 и вы не сможете играть в течение недели.]

[Штраф за смерть с Наследием: Если у вас есть Наследие и вы умрете. Вы потеряете свое Наследие. Ваш уровень не будет понижен и у вас не будет времени отката.]

[Что происходит с Наследием: Ваше Наследие вернется в игру. Вы не сможете получить одно и то же Наследие дважды.]

[Наследие: Два человека не могут получить одно и то же Наследие.]

- Фух... - Айзек глубоко вздохнул. - Штраф за смерть суров!

- Интересно, что случилось с тем игроком... Он был 1-го уровня. - Айзек пожал плечами; он

развернулся и начал идти к выходу из деревни.

В магазинах, которые он видел, в основном продавалось оружие и броня. Вскоре после этого он подошел к выходу из деревни, у которого стояли два стражника. Они в основном следили за теми, кто входит в деревню, а о тех, кто выходил, не заботились.

Айзек с легкостью покинул деревню и начал идти по грунтовой дороге. Он видел игроков, бегущих впереди него, но иногда они выглядели очень измотанными и вынуждены были останавливаться, чтобы перевести дух. Айзек решил попробовать и начал бежать.

Он пробежал мимо измученных игроков и с легкостью добрался до Леса, а ведь он даже не был измотан.

- Они что, не добавили очков в выносливость или что? - Вслух подумал Айзек.

[Добро пожаловать в Лес Новичков!]

[Лимит Уровня: 1 - 10]

Айзек увидел текст и вошел в лес.

Он достал свою рогатку из инвентаря и начал осторожно идти, уворачиваясь от каждой веточки и палки.

Когда он прошел всего метров 50 по лесу, он заметил небольшое пространство без деревьев. Айзек осторожно шагнул вперед, но затем остановился. Он увидел трех маленьких животных.

[Детеныш волка]

[Уровень: 2]

[HP: 14/14]

Он видел трех волчат, но их уровень был выше.

Но их HP были не так высоки и Айзек решил попробовать.

"Первая попытка... Посмотрим." - подумал Айзек и направил рогатку на первого волчонка.

Он достал из мешочка одну каменную пулю и положил ее на резинку.

- Фух... - Айзек глубоко вздохнул и начал целиться в волчат.

Его рука была в неудобном положении, но вскоре Айзек нашел лучший способ держать оружие и его рука перестала дрожать.

- Фух... - Айзек снова сделал глубокий вдох - он закрыл правый глаз и увидел, что все идеально выстроилось.

А потом...

Айзек отпустил резинку.

Каменная пуля пролетела по воздуху.

Волчонок повернул голову, но тут увидел летящий предмет, летящий прямо к его лицу.

БАМ

Камень попал ему точно в голову, и он упал на землю.

Два других волка-малыша зарычали от злости, они оба сердито повернули головы в сторону леса, но они не знали, откуда прилетел камень. Айзек увидел перед собой текст.

[-9 HP]

"Всего 9?! Проклятье!" - Айзек быстро взял еще один камень и направил его на волка-малыша, который собирался использовать свои четыре конечности, чтобы встать.

Вуш

Еще один камень вылетел из рогатки Айзека и попал прямо в туловище волчонка.

[-6 HP]

[Вы убили волчонка!]

[Получено - 5 EXP!]

- Да... - Айзек тихо ликовал, но тут он увидел двух волчат, злобно рычащих в его сторону.

- Э-эмм... - Айзек развернулся и начал убегать.

Волчата начали бежать за ним.

- Проклятье!!! - Закричал Айзек и начал убегать из леса.

Он оглянулся и увидел, что волчата все еще преследуют его!

- Не хорошо!

http://tl.rulate.ru/book/68239/2647693