***

Проснулся я от холода, всё тело едва слушалось а из-за сонного состояния я не сразу понял где нахожусь, осмотрев мутным взглядом едва освещённую пещеру, я понял что всё что вчера случилось не был сном, но паники сейчас я не испытывал, он был прав что восстановил эти воспоминания.

Снова разведя костёр я только сейчас понял что разжёг его искорками из ладони, посмотрев на ладонь я начал уже более осознано применять его, добавив хвороста и перекусив одним бруском и запив из фляги, я начал разбирать то что со мной случилось в той потасовке в лесу.

Мои навыки стрельбы были странными, моя: реакция тела, точность при стрельбе, даже некоторые движения. Всё это было точно не из того что он мне показал, единственное объяснение которое я нахожу более разумным, это то что он не показал но дал навыки, которые я неосознанно применяю.

Но дальнейшие размышления прервало сообщение.

Получено Задание.

ТЯНКУ НА ПРОКАЧКУ.

Ты сейчас милая Тян Но тебе нужно стать няшкой убивашкой, потому поднимай своя милою попку и пиздуй Цука в подземелье, удобная стрелочка покажет тебе куда переть.

Награда: Будет хорошей, но только после зачистки.

Доп.Награда 1: Сам охренел от такой функции, но она есть а это важно, так что вот тебе задача, не получай урон за это я дам тебе очень вкусную способность.

Доп.Награда 2: Вот тут я слегка не понял, но думаю он сам откроется, как доберёмся.

Штраф за провал: Расслабь свои булки, так как милым Тян не нужно быть крутой убивашкой.

Прочитав до конца я увидел как рядом со мной начала летать стрелка а на карте на тумане войныЕсли не знаете что это такое, то кто ты блин такой. Но зная тупость некоторых людей поясню, это хрень используется во многих стратегиях. отображается круг в небольшой зоне,

так что не став медлить я направился в ту сторону.

Убедившись что костёр потухнет я направился в том направлении, по пути продолжив отмечать интересные и странные по окрасу растения и деревья.

Через примерно час пути я наконец добрался до отмеченной зоны, там меня встретили странные врата из лиан, обойдя вокруг я увидел что это больше похоже на холм почти искусственного происхождения.

Встав перед входом я толкнул дверь подготовив при этом Кинжал, так же засунув за пояс пистолет.

Входил я осторожно спускаясь по лестнице вниз, осматривая при этом каждом угол, как я понял это был первый этаж, стены были покрыты мхом да и на ощупь они были мягкими, первый встреченный монстр был гоблин простой и зелёный, дубинка в правой руке и набедренной повязке, он просто тупо стоял дальше по коридору никого не было, подойдя к нему со спины я со всей силы воткнул кинжал в его грудь, но через несколько секунд он начал рассыпаться оставляя мой кинжал и небольшой лут, в виде маленького камня, нескольких монет и уха.

Собрав весь лут в Инвентарь я начал идти даже как-то расслаблено за что и поплатился ударом дубины из-за поворота, от которой я отлетел в стенку потеряв на секунду сознание, правая рука была не просто сломана а вывернута под неестественным углом, кое как посмотрев на того кто меня ударил я увидел что в повороте стоял ещё один, но он отличался тем что был на половину выше мелкого, использовав Мгновенную Регенерацию моя рука немедленно встала на место а та боль что была немедленно исчезла будто её и не было вовсе, пока он начал неспешно идти на меня празднуя свою казалось бы победу, он даже не заметил как моя рука встала на место, я же воспользовался этим что-бы быстро достать пистолет и застрелил его.

Как только он начал рассыпаться я просто запихал всё в инвентарь, начав более внимательней осматриваться, убедившись что рядом никого я быстро сожрал два бруска и запил это всё водой, всё же этот навык сожрал немало ресурсов.

Решив вообще не расслабляться в подземелье я начал, держать пистолет в одной руке а кинжал в другой, к тому же потихоньку привыкал вытаскивать предметы быстро, на середине зачистки я увидел дверь на которой были цифры так и которые так и говорили мне, что убей столько-то что бы пройти дальше, дальше я просто убил всех на этом этаже, кроме самого начала их тактика была наброситься толпой или удар из засады, в первом случаи я просто расстреливал их до того как они до меня добегут а второй просто перестал на меня действовать так как я не расслаблялся и в каждый раз я заглядывал аккуратно, самые лёгкие были одиночки на них я отрабатывал удары кинжалом, от их дубинки легко было уклониться а убить ещё проще единственное что было плохо они воняли, отчего я иногда просто убивал их раньше, вы спросите почему я режу их а что с кинжалом так вот я случайно заметил такой эффект, у одного из гоблинов был ржавый обрубок меча который мне выпал, этот кинжал просто сплавился с ним оставив только пыль ржавчины а кинжал немного восстановился.

Подойдя к той двери которая показывала счёт я увидел что она готова была открыться но я не спешил, доев сухпаёк и запив водой я посмотрел на лут который я насобирал, а посмотреть было на что.

Серебряных монет 16 шт. - от более высоких выпадали в количестве от 0 до 1 шт.

Медных монет 104 шт. - почти стабильно от 1 до 3 шт

Металлолом 26 шт. - кучка ржавого металлолома который сгодиться для восстановления от повреждения на кинжале.

Крохотные камни 150 шт. - выпадал у каждого встреченного гоблина.

Маленькие 52 шт. - выпадал только у высоких гоблинов

Уши 202 шт. - их уши выпадали у каждого на вид они не отличаться только у высоких уши чуть длинней и острей.

Ноготь 72 шт. - выпадал у высоких гоблинов в количестве от 0 до 4 шт.

Больше похвастаться было нечем, повязки я даже не рассматривал в качестве лута, посмотрев на свой инвентарь я понял что он увеличился став вместо 2X2 - 4X4 метра что стало для меня неожиданностью.

Так как я отдыхал я понял что дверь начала сама потихоньку открываться, я быстро взял пистолет и нацелился на помещение которое начало мне открываться, там была большая комната с каменными стенами которая была покрыта кристаллами розового цвета. А взглянув на потолок я увидел кристаллы белого цвета.

Встав я начал потихоньку идти внутрь как только я вошёл, дверь за спиной резка закрылась быстро начав осмотр комнаты я увидел в центре трон на котором восседал должно быть босс первого этажа.

Огромный уже более одетый в какую-то броню на голове, в каждой руке он держал по дубине, каждый шаг он делал просто но в то же время в нём вскипает ярость, как только он был на пол пути он резко замер и начал смотреть на меня своими налитыми кровью глазами.

Я немедленно нацелился на него, он же не став стоять на месте начал кричать начав бежать на меня, я же просто начал сначала стрелять выстрелы почти не наносили ему урон только слабые отметены и оставляли мои выстрелы отчего он становился только злее.

Только за счёт скорости я мог только убегать, но так продолжаться долго не могло и меня

покинула удача я споткнулся об одну из неровностей пола который он сделал своими ударами, он же увидев это прям открыл второе дыхание и помчался на меня, я же вытащил кинжал и не придумав ничего получше просто вскочил как угорелый и как только он собирался ударить, я немедленно уклонился и со всей силы прыгнул целясь ему в горло, что мне удалось проделать оставив кинжал на нём я немедленно отбежал пока он пытался остановить кровь.

В попытках что либо сделать он просто заливал всё вокруг кровью, даже пытался на меня наброситься но подобрав кинжал я начал наносить режущие удары от которых он терял ещё больше крови, как только он больше не смог стоять на ногах он просто рухнул и через какое-то время он начал рассыпаться оставив после себя 5 золотых монет, камень размером с кулак и кольцо с красным камнем.

Я просто сел там где стоял, тело не слушалось и сейчас начав обдумывать свои действия, я начал понимать что тело я отчасти не контролировал, так же меня временно усилили что перегрузило моё тело, долго я так не просидел увеличив процент регенерации которое очень оперативно начало восстанавливать меня, но лишился ещё одного сух пойка а такими темпами я останусь без еды.

Поняв что такими темпами я останусь без еды я сделал для себя вывод что стоит запасти побольше еды, осмотрев комнату боса я обнаружил за троном на котором он сидел, обычный сундук который в котором лежали: Простая сумка, 2 стальных кинжала, Кольцо, Кожаные ботинки, 1 красное зелье, 21 синие зелье, 5 зелёных зелий, 7 золотых 7 серебряных 23 медных монет.

Довольно странный лут но это было хоть что-то вместо ничего, дальше вместо того чтобы спуститься начал выходить из подземелья, что было делом быстрым всё же карта очень полезна в таких моментах.

Выйдя из подземелья я увидел что сейчас уже ночь, а небольшая опушка была освещена лунным светом, смотря на всё это я понял что я Долба*б ведь мне же спать где-то надо, осмотрев местность я начал взбираться на маленькую гору которую я видел когда обходил подземелье, направившись туда я прошёл через разные и необычные заросли оказавшись прямо перед ней начав на неё взбираться.

Было трудно и тяжело но я смог справиться начав смотреть, передо мной открылся поистине замечательный вид, на природу и даже если присмотреться можно увидеть то Древо что показало как далеко я от него ушёл а вот посмотрев на само небо я просто потерялся в красоте этого вида, куча звёзд и две луны одна полностью освещала всё а вторая была более тёмной, смотря на эту красоту я просто не заметил как лёг и заснул.

***

Где - то в подсознании.

- Что за Ху**ю ты творишь, ты же не до конца настроил и откалибровал систему, дал бы дибил

пожить в этом мире до окончания калибровки, сам же хотел этого

- Увлёкся - начал смотреть в сторону чел сидящий перед компьютером

- Щас Женскую сущность освобожу

- Ты не посмеешь, это бесчеловечно

- А я не человек, я один из самых матёрых Хомяков в Мултивселеной

- Да, ты это глубоко загнул, силы бы тебе для этого

- Так я не виноват, что каждый раз умерев надо начинать почти с нуля.

- Это защитный механизм сделанный на основе творений Библейского из DxD, да реально крутой был бог, жаль его смерть предотвратить очень сложно и то это будет уже не он а простой слепок - с грустью начла вспоминать одно из воспоминаний

- Да ладно, не грусти не буду освобождать, нужно сейчас решать ты же обнаружил здесь недалеко два скопления разумных, нужно дать задание для того что бы пожил спокойно.

- Это да, и да вот смотри одна точка вот здесь но она находиться чуть ниже уровня земли так что думаю там скорее всего монстры или похожие на них личности, а вот вторая уже нам подходит, но я не уверен как к нам там отнесутся.

- Да кстати что там по системе.

- Да всё так же, хоть она и не сопротивляется но всё равно нужно время для стабилизации но всё равно не все функции получиться включить без вреда.

- Что настолько плохо

- Ну вот смотри та же карта, вот если бы я открыл просто так то мы бы просто умерли, из за слишком большого количества информации а выполнив задание сама система взяла всё на себя.

- Чёрт мы вообще что за систему взяли

- Система Адаптации, довольно недооценённая багами штука да и бесполезная для многих, пользователи системы просто не могут покинуть планету и не просто так кстати система сама привязывается к миру и использую Прану и Божественную энергию дают им силу.

- Да, запутано но всё же понятно а как ты мир покинуть собираешься?

- Так ты что забыл, а хотя да вы же тоже не всё можете сразу вспомнить.

Но не успел Хами продолжит как увидел то что материализуется рядом, фигура с полностью чёрными глазами и ртом в котором нет ничего кроме тьмы

- К-к-кошмар, какого хуя ты так рано появилась - начал говорить парень, пытаясь заковать и остановить кошмар

- [illegible] - все попытки как либо остановить, запереть или запечатать, ни к чему не приводили.

- [illegible] - говоря всё это с улыбкой, но дальше ничего не произошло так как, поевились очень тонкие цепи которые буквально пронзали кошмар начав поглощать её энергию

- Фух, чёрт как она выбралась, нужно срочна начать читку их энергию стоит пустить в нужное русло.

- Ты прав, я пока проведаю Женскую сущность

- Ага я пока пере запечатаю её - смотря как у улыбающийся кошмар просто стояла и смотрела на него

Хами тем временем смотрел на Женскую сущность, хоть он этого не признавал ему было больно видеть её в таком состоянии, потому он наплевав на то что говорит парень убрал игрушки и взглянул в слегка замутнённые глаза, ожидая её возращения.

- Хами это ты

- Да, ты как прости что так тебя держим, у Мужской сущности сейчас очень много работы, он калибрует систему и опасается что ты сделаешь его полностью женщиной.

- Ну он как всегда и зачем он нас такими сделала мы же просто два механизма для более успешной интеграции, какой уровень угрозы.

- Насчёт уровня угрозы он молчал но он сказал что эта наша последняя жизнь.

- Блять вот он дебил, забыл что ли что сейчас нужно как можно сильнее укрепить подсознание и да на счёт системы сколько времени ещё нужно.

- Ну где-то 11 месяцев по земного календарю.

- Чёрт надеюсь он ничего не испортит.

Хомяк страна посмотрел на неё но не стал допрашивать, да и он сам пока толком не понимал их но возвращать игрушки не стал, да и зачем непохоже что она будет прям так сильно мешать.

***

Король сидя на своём троне, чуть ли не ругался, он отправил как можно быстрее сообщения ко многим королевствам, но никто кроме нескольких не ответили, сейчас ситуация была хаотичной и не известно начало ли действовать дьявольское племя.

Те ответы которые пришли к не содержали полезной информации, многие короли не поддерживали его политику жизни вмесите с другими расами считая я что им место только в рабстве, он же смог переубедить только нескольких королей и всё, а вот письма с ответами были неутешительными, из всех только пару из них прислушалось к нему, остальные не посчитали это дело важным.

Думаю что можно сделать и как подготовиться, хоть доверял словам богини но он должен был сам убедиться, всё же ритуал призыва непростой тут нужны были ядра монстров 9 или 10 уровня, что бы получить наилучший результат, но такие ядра считались сокровищем, единственное место в котором можно было его заполучить это сразив такого монстра, а так же награда за прохождение подземелья, однако они мало того что были редки но и одно их пресутсвие могло принести глобальные разрушения.

Так как он не знал как много времени понадобиться, однако он так же понимал что не ко всем могут прийти сообщения, так что он просто ждал а сам только готовился к наступающей угрозе.

***

Проснулся я рывком, осмотрев окружение я понял что сейчас уже утро, выпив всю воду из фляги я просто присел обратно, тело немого побаливало да и прохладно немного было, но начав снова осматривать окрестности передо мной выскочило новое задание

Получено Задание.

Жить хорошо, а хорошо жить ещё лучше.

Не престало милой тян на улице, нужно найти убежище, недалеко от тебя есть деревня.

Награда: Ты больше не будешь жить на улице.

Штраф за провал: Ты останешься на улице.

- Да уж ещё информативней чем в прошлый раз - но выбирать не приходиться.

Опять стрелка которая начала показывать направление, но ничего не могло быть спокойно, как только я спустился с горы я споткнулся и рухнул прямо перед медвежьей мордой которая уплетала кустик ягод, завидев меня он принюхался и решил что я буду вкусней замахнувшись на меня лапой, но я решил не дожидаться удара быстро поднялся и начал бежать, от этого топтыгина.

Хрен знает как долго я бежал но я вылетел на какого то кота прямоходящего, отчего я мало того что повалил его так ещё и медведь выскочил слишком резко, но он только проскочил я же быстро встал и достав пистолет начал стрелять в его морду и ведь вечно про него забываю, аж стыдно становиться.

Медведь не выдержав таких издевательств над своей мордой рухнул на землю, а ведь его было убить легче чем того гоблина, но зато я смог рассмотреть этого кота, причём чёрного.

Сейчас он лежал с широко распахнутыми глазами и открытым ртом, он бы и продолжил пялиться если бы не вскрик неподалёку, взглянув в ту сторону я увидел девочку напоминающая мышку с длинными передними зубками и покрытыми шерстью руками и ногами.

- Малик с тобой всё в порядке - запищала та начав свой бег к нему я же не вкуривая в ситуацию, начал идти к косолапому, попутно прислушиваясь к их разговору который

- А да, Изобель что ты тут делаешь

- Я принесла пирог который ты заказывал, Мисс Маргарет подвернула ногу.

- Я-ясно, я п-приготовлю зелье, как только до собираю нужные травы, к т-тому же я чуть не помер если бы не та незнакомка - начал он показывать на меня, а я что, а я ничего просто пинаю за всё хорошее труп, поняв что они говорят я решил излить им душу, попутно узнав поймут ли они меня.

- Что вылупились - взглянул я на них - не видите гнев выпускаю заебался от него бегать, чёрт от страха вообще вылетело то что у меня есть пистолет - говорил я продолжая пинать этот труп

- Х-хорошо, а точно позвольте представиться, меня зовут Малик я Местный Алхимик и травник в этой деревне, а это Изабель она моя знакомая которая живёт в деревне.

- Меня зовут Миша я путешественни..ца.

- Вы путешественница, я думала что авантюрист вы состоите в гильдии авантюристов? А если состоите то какого вы уровня? Насколько вы сильны? А пистолет и вправду такой дорогой как о нём говорят? Можно его подержать? А пострелять?

- Так успокойся, простите её она ещё молода и ей пока нельзя ехать в город.

- Почему нельзя

- А ну на виде не скажешь но она получеловек

- В чём разница, со зверолюдьми

- А вы не знаете - он посмотрел на меня странным взглядом

- Я потеряла память и очнулась в каком-то городе - ну легенда так себе но надеюсь он поверит

- Ох сочувствую, потеря памяти лечиться только временем

- А где я вообще нахожусь

- Ну сейчас ты рядом с Деревней Полулюдей, эта одна из немногих деревень в которой живут Зверолюди и Полулюди.

- Тут у вас случайно нет торговца или того кто знает этот лес.

- Насчёт этого, я могу обменять свои зелья на деньги и части монстров, есть ещё кузнец, торговцы приезжают время от времени и продаёт товары нам, на счёт охотников есть у нас отец с сыном, у них можно прикупить мяса.

- У меня есть вот это - засунув руку как будто достаю из неё маленький камень и уши.

- О сколько у вас ушей, если у вас их много мы можем выкупить или устроить бартер, хоть не

всем известно но почти каждая деревня с удовольствием купит их, а вот ядра можно продать кузницу.

- Почему уши купят

- Уши гоблинов это не только ингредиент, но и неплохое удобрение особенно с подземелья они же ещё и насыщены маной что улучшит почву.

- Понятно, может тогда проводите меня туда.

- Да конечно, кстати Медведя можешь оставить здесь, Изабель можешь позвать сюда охотников - только сейчас я смог обратить на неё внимания, так как только я начал разговор она будто исчезла.

- А, да конечно, но... я быстро - после этих слов она быстро убежала в сторону деревни.

Дальше Малик пытался меня разговорить, да у меня сложилось такое чувство что он со мной флиртует, но на меня такое не действовало, я МУЖИК а не баба нехрен ко мне яйца подкатывать.

До деревни мы добрались довольно быстро, но я не решился пока знакомиться с ними потому я начал обменивать как можно большее количество еды, да и договорился о ночёвке, уже следующим утром я забил свой инвентарь едой.

Отправившись обратно к подземелье попутно смотря на тот квест который не был выполнен, однако зачистить до конца подземелье было моей нынешней целью.

***

Сидя на земле перед каким-то круглым светящимся предметом, который как я понял и был ядром подземелья я бы его прям сейчас забрал бы если бы не сообщении о том что открылось второе доп. Награда, всё же первую награду я честно говоря просрал то вот вторая уже интересней.

ТЯНКУ НА ПРОКАЧКУ.

Доп.Награда 2:Короче тебе нужно взять это грёбоное ядро в награду ты сможешь увеличить пространство с помощью камней маны.

Но я сидел не просто так, то человекоподобное нечто которое ползёт ко мне представилось Хранителем, он сказал что если я заберу это ядро то гильдия Авантюристов не оставит это без внимания, так как это подземелье было под их защитой.

Вот я и размышлял, ведь за эти 25 дней я неслабо подзоебался, после того как я первый раз я вернулся сюда, я обнаружил очень неприятный Факт.

Подземелье полностью поменялось и вместо гоблинов я наткнулся на маленьких Карликов с Рогами как позже узнал их звали Импы как и прежде я зачистил этаж но я столкнулся с Боссом первого этажа, который был очень живучим пидорасом так как его регенерация была постоянной но и как у меня не вечной ибо к концу боя он был похожа на скелета как и я от того что он стал слишком быстрым.

Вернувшись в деревню я снова поменялся на еду и заточил кинжалы и обменялся с ними на наручи с перчатками, после чего отдохнул и снова отправился в подземелье где меня уже встретила слизь, с ними была только одна проблема их можно было убит только повредив или вырвав ядро, но жадность выиграла и почти голыми руками вырывал ядро постоянно себя исцеляя, даже начал замечать что мелкие раны начали почти не требовать ресурсов организма, а мгновенная регенерация может быть переменена два раза вместо одного, даже прикольно получается, вот в играх ты жрёшь еду и востонавливаешь здоровье, сейчас же я могу провернуть тоже самое только остановка времени тут не работает, потому приходиться есть прямо во время боя.

Так я проходила подземелья 12 дней, да и привычка считать дни откуда-то появилась, но в деревне ко мне даже привыкли даже в город караван отправили, так что даже плюс деревне делаю, хоть я и не знакомился нискем кроме того алхимика и мышедевочки, Малик оказался толковым травником и он показал и научил меня собирать травы, к тому же он готовил мне мази зелья и припарки Мазь - для царапин и ушибов Зелья - исцеляет раны Припарки - лечат раны на теле и быстро останавливают кровь к тому же как он объяснил он изучал только это направление, там очень много направлений у него зельеварение так же есть трансмутация и преобразование но это очень трудные разделы.

Следующие 7 дней я зачищал не только первый уровень но и второй который отличался тем что здесь передвигались группами по 3-4 монстра, но и лут стал жирней отчего я начал оставлять самые бесполезные вещи у входа сделав тайник куда всё и складывал, что бы потом вернуться и продолжил зачистку но увы так можно только отдохнуть и немного сэкономить еды, деревня получала от меня плюс а я получил еду и снаряжение, к тому же я начиная лучше сражаться применяя кинжал и пистолет комбинируя их в бою.

На третий уровень я уже потратил 5 дней, он состоял из племён которые воевали за территории, если на 1 этаже были только одиночные враги которые не всегда были в группе а во втором уже нападали группой которую хоть и с трудом но удавалось убивать то третье было самым тяжёлым, третий этаж был тяжёлым приходилось вести прямо диверсии для победы над до всеми, так же я в боевых условиях начал использовать тактику ударил убежал, я даже начал

почти на рефлексах убивать их самым быстрым способом.

Даже начал менять тактику подкравшись сзади мне с начала не удавалось справляться с высокими противниками быстро, потому я решил применить очень грязные методы, так как не всё оружие было в хорошем качестве я брал то что не жалко и подкравшись сзади к высокому противнику втыкал им в жопу делая их дырявыми отчего они орали от боли так отвлечённые на это монстры были готовыми для того чтобы умереть от перерезанного горла, так же я начал помимо оружия использовать кулаки ведь тело это тоже смертельное оружие которое может неприятно удивить, вот я и заказал перчатки для рук которые защитили бы от ран и добавили бы силы моему удару, с ними я особо долго не провозился но удары были сильными.

И вот я дошёл туда откуда начал, та человекоподобная хрень пыталась натравить толпу но монстров но я уже наученный в тактике убийств применил его по полной, но это хрень была не так сильна отрубив рук я пнул его и засунул самое длинное копьё в его жопу.

И только когда я подошёл к ядру и начал тянуться к нему я услышал голос.

- С-стой, я хранитель этого подземелья, ты же авантюрист, ра...разве вы не обязаны забирать ядро.

- Что, какой к чёрту авантюрист моя цель с самого начала было ядро - увидев шок и страх он начал умалять меня не забирать Ядро

- Прошу не забирай его, я дам тебе всё что пожелаешь ещё гильдия начнёт охоту за тобой, я уже договорился с ними, потому если ты не примешь это то станешь их врагом.

После этого я и присел перед ядром, вот с одной стороны я стану врагом гильдии, если он меня не обманывает но с другой я больше не буду нуждаться во времени увеличения инвентаря, к тому же если я сейчас выйду задание выполниться.

Только после того как я вспоминал о том что мне как-то всё равно было на это я просто забрал ядро, оно исчезло даже слишком быстро, а тот хранитель начал кричать в агонии от чего я просто застрелил его что-бы не мучиться.

Как только я вышел я увидел что этот холм просто начал уменьшаться, пока на том месте где было подземелье не осталась опушки, я же просто завершил задание.

Задание Выполнено.

ТЯНКУ НА ПРОКАЧКУ.

Награда: Вот тебе награда да не простая, я открою функцию связи для нас и навык Кошачьи Рефлексы

Доп.Награда 1: Увы и ах но ты не смог его выполнить.

Доп.Награда 2: Знаешь вот я даже не ожидал что это функция откроется так быстро, короче прошу любить и жаловать, Магазин открыт так что дерзай.

Прочитав до конца передо мной появилось окно с описанием навыка и функций

Кошачьи Рефлексы - ты своими генами кошки теперь истинный хищник, этот навык даст твоему телу обострённые рефлексы и бесшумный шаг.

Связь - Привет, теперь я смогу с тобой общаться, не только через окно задания или подсознание.

Магазин - Это функция очень важна, сейчас тут мало товаров так что я буду выставлять условия для того что-бы повысить уровень и количество и качество таваров.

Валюта - ну просто маленькая и довольно полезная функция которая открылась как и Магазин.

- Статус.

Имя - Миша.

Пол - Жен.

Раса – Гибрид.

Активные навыки:

Мгновенная Регенерация.

Пассивные навыки:

Кошачьи Рефлексы.

Разум Игрока.

Неполный Полиглот Пятого уровня.

Регенерация - 5%

Очки навыков 0

Очки Биомассы 0

Связь.

Карта.

Восстановление памяти - 8%

Магазин - 1Ур.

Валюта С:Вс - 100

Валюта Мира ?:Золотых - 9м,Серебряных - 89м,Медных - 132м

Ну что могу сказать навыков нет но мой личный опыт есть однако есть связь, который открыл передо мной окно диолога.

М.С:Привет, как тебе это функция теперь можно и поболтать, не пихая тебя в подсознание, к тому же тут и так слишком тесно.

Хами: А из-за кого ты думаешь тут тесно, короче ты ЧТО СЕБЕ ПОЗВОЛЯЕШЬ ТЫ ВООБЩЕ ВИДЕЛ СКОЛЬКО ТАМ БЫЛО НИШТЯКОВ, ЭТО ЖЕ КОЩУНСТВО, КАК ТАК МОЖНО А?!

М.С:Да помолчи ты, не до тебя сейчас, ну так вот сейчас тебе лучше отправиться в деревню и пожить там пока я не закончу калибровку, тут и так есть некоторые вещи которые ты сможешь открыть, а ещё я смогу открыть функцию Достижений которые позволят использовать бонусы от Системы по полной.

Я: То есть теперь я могу. разговаривать с вами в любой момент

М.С:Увы нет, тут так сказать не в любое время, только когда я начну с тобой говорить, а ещё будь аккуратен, всё твои действия записываться в архив и как только я закончу Система можно

сказать даст тебе кучу достижений и навыков сама, на основе твоих действий и опыта, сейчас я пока буду стирать самые постыдные такие как Жопоразрыватель которые даст тебе повешенный калечащий и проникающий урон при ударе в очко, но тут двоёное дно даже прикосновение нанесёт урон, но я буду предупреждать тебя об этом, но пока я выведу отдельный список и до того как закончить просто уберу те достижения которые тебе не понравиться, но всё равно будь аккуратней, я могу и пропустить их.

Я: Окей я понял, постараюсь, кстати как мне повысить уровень Магазина

М.С:Ой точно Щас.....Вот теперь ты можешь посмотреть их, вначале будет легко но чем выше уровень тем больше будет условий.

Я: Хорошо, я понял, кстати я тут заметил что некоторые движение, я выполняю будто бы на автомате с чем это связано, я точно чувствую что это не из воспоминаний.

М.С: Щас секунду.....так.....ага.....ооооо короче в этом теле осталась слепок воспоминания той души которой принадлежало тело могу показать их, так что тебе лучше посмотреть их в деревне.

После этого я используя все камни маны для увеличения инвентаря, забрал все вещи что я припрятал, направившись по знакомой тропе в деревню, но на середине пути я остановился посмотрев в сторону листьев которые были больше похожи на лекарственные травы о которых говорил Малик, немного подумав я решил собрать их и растения которых я знаю.

Вернулся я в деревню только на следующий день в середине дня, сначала я зашёл

к самому Алхимику, сначала он испугался но он резка начал чуть ли не светился от счастья, но полезть обниматься но дуло пистолета у лица остановил его, спросив что случилось, я рассказал что вошёл на третий этаж подземелья после чего он рассказал что есть десять уровней подземелья, но на вопрос почему он не рассказал об этом раньше, он ответил что он думал что я знаю раз полезла в подземелье.

Все подземелья как и авантюристы разделены на 10 уровней

С 1 по 2 - Уровень подземелья как и этаж считается начальными и там вполне можно охотиться и набраться опыта.

С 3 по 5 - Уровень подземелья как и этаж уже, начинается сложность, во первых монстры начинают иметь зачатки разума и пламенного строя, к тому же время там идёт по другому и всегда по разному, человек может зайти туда юношей а выйти дряхлым стариком если надолго там останутся или же так и останутся молодыми проведя там годы.

С 6 по 8 - Уровень подземелья как и этаж, становиться совсем худо, там уже конкретно живут

деревня, там уже есть свои кузницы и сами друг с другом так сильно не воюют а могут даже сосуществовать, из оружия они используют не просто самодельное оружие но у них так же появляться маги, к тому же они используют различные тактики.

С 9 по 10 - Уровень подземелья как и этаж, это уже как другие государства, почти ничем не отличающимся от наших, только огнестрел позволил зачищать такие подземелья.

Есть ещё 12 Великих подземелий созданных богами, там помимо того что уровень сложности выше с 1 по 7 уровень никто не может умереть, любой убитый просто теряет всё, оставаясь только в тому в чём он и вощёл.

Дальше Авантюристы.

1Ур. - Простые дети или крестьяне неспособные сражаться, их задача сбор трав и общественные работы в городе.

2Ур. - Здесь уже помимо перечисленных обязанностей они ещё и работают носильщиками вместе с остальными, так же они собирают лут и заботиться о лагере.

3Ур. - С этого уровня начинается работа авантюристом, помимо того что они умеют держать меч дальше уже всё зависит от них. В основном они охотятся на слабых монстрах и имеют доступ в подземелья только 1 этажа.

4Ур. - Сюда входят уже опытные люди, так же маги сразу переходя на 4, тут уже работа в отрядах, помимо этого им дают доступ на второй этаж подземелья.

5Ур. - Люди этого уровня сами по себе уже в два раза сильнее обычного человек, к тому же только с этого уровня отряды могут нанять носильщиков. Маги на этом уровень берут только работающие несколько месяцев, даётся доступ к 3 - 4 уровню подземелья.

6Ур. - Тут помимо того что нужно несколько лет работать и иметь опыт, люди на этом уровне могут в одиночку ходить в подземелья, даёт доступ к следующим уровням а так же есть возможность взять некоторые привилегии от гильдии такие как скидки у торговцев, к тому же Дворяне могут обратить на тебя внимание.

7Ур. - Тут начинаются различия, помимо строгих требований которые люди на этом уровне могут пройти, они невероятно сильны и до пятого уровня подземелья могут даже не замечать сложностей, скидка становиться существенной.

8Ур. - Тут уже даже не просто люди а те кто может взять и пройти всё подземелье до 8 уровня, проживание в любой гостинице бесплатно, даёт дополнительную скидку на услуги магов.

9Ур. - Почти предел того чего возможно достичь, Гильдия может определить таких только

благодаря Главе всей Гильдии Авантюристов, он один может сравнять с землёй целое королевство, но их очень мало если до 8Ур. ещё возможно добраться то последующие могут достичь только процент.

10Ур. - Уже что-вроде божества, только Глава Гильдии и ещё несколько человек достигли их.

От всей этой информации мне стало даже интересно взглянуть на некоторых людей, но вот что было интересно это то что зверолюди, полулюди, эльфы, гномы и дварфы получают сразу 5Ур - 6Ур так как они уже сильнее человека.

Маги по своей сути хоть при поступлении и получают сразу 4Ур. но получат они его только если подтвердят то что закончили любое учебное заведение обучающее магии, дальнейшие вопросы насчёт того почему именно так, он рассказал мне стандартную легенду.

Когда-то давным давно, в этот мир вторглись демоны, тогда же все расы объединились из-за того что не могли победить, но и за того что до них слишком поздно дошло что нужно объединиться, это им мало чем помогло тогда Богиня Равновесия спустилась в наш мир и дала нам способ как победить и вернуть равновесие в наш мир, она дала нам Ритуал призыва Героев, после ритуала призыва в наш мир были призваны 25 мужчин и женщин которые дали то что не могли дать никто на тот момент, Знания которые помогли нам победить демонов, увы после того как начали теснить демонов, появилось племя дьяволов которое заставило всех отступить и именно тогда один из героев смог создать огнестрельное оружие а точнее пересоздать и дать не просто отпор а полностью победить, племя дьяволов запечатали а демоны стали либо рабами или были загнаны на острове который контролирует огромный флот.

И всё это то что я понял из того что он мне втирал, большего бреда на мой взгляд я не слышал, читал в прошлой жизни но не слышал вся история буквально была направлена на то чтобы убедить всех что всё Ок и если что призовём новых.

Дальше после войны Герои начали восстанавливать цивилизацию так сказать по своим взглядам, создали и поработали над введением той системы, а позже некоторые основали своё, у каждого был свой подход а короли не могли ничего сказать, Дьяволы обезглавили их всех, а после победы никто больше не воевал друг с другом, так как не видел в этом смысла а те кто хотел были буквально схвачены и сделали рабами.

Но с тех пор государства которые основали герои не воевали, но при этом некоторые просто слились в одно, так до сегодняшних дней известно

7 королевств - как людских и смежных из разных рас, так и полностью людских

1 империя - но там правит церковь Богини остальные виды держат в рабстве а те кто свободен к ним относиться как с отбросами.

6 отделённых - это уже королевство только из определённых рас, Эльфийские Священные Леса, Орочью Степи, Горы Дворфов и Гномов, Свободные Леса Зверолюдей и Нейтральные Земли на которых мы находимся.

То где я находился я расспросил очень хорошо, так например я узнал что нейтральным это место стало из-за башен, которые стояли тут тысячелетия, а так-же то что Богиня буквально объявила что тот кто будет править на этих землях, может объявить Собрание королей на котором обсуждались очень важные вопросы.

Прослушав всю историю, я понял что мне срочно нужно отдохнуть и переварить всё что я услышал, сейчас нужно дождаться Калибровки и начать путешествие, по этому миру, да и магии стоит научиться.

***

Сколько я здесь вишу, время я уже перестала ощущать после того мою руку отрубили, вставив какую-то палку частично похожая на руку однако она была тяжёлой неудобной и почти постоянно болела отчего я часто отключалась.

Мой день состоял из одного и того же действия, проснулась покормили облили теплой водой вкололи что-то и наблюдали, иногда просто убирали руку и вставляли другую и так каждое пробуждение.

Вот ещё один день, вошёл Демон с серой кожей с новенькой, она оказалась получеловеком, который это уже четвёртый или пятый, однако он всё равно так же будет сидеть в клетке, вон соседняя была свободной, вчера или недавно её освободили он не выдержал того что ему отрубили все конечности, вот его и выбросили.

Посмотрев на свою новую соседку, я увидел получеловека мышь, которая посмотрев на меня был случился шок, представляю какой у меня вид, однако она назвала меня другим именем.

- М-м-миша, к-к-как т-ты сюда п-п-попала я-же видела тебя в деревне, они н-н-не могли тебя так быстро схватить - повернувшись в её сторону я увидела что она плакала.

- Я....не.....миша.....я.....я - после очень сильного и кашля с кровью и собравшись с ответом - Меня зовут Илия, я дочь Виконта который взял под управление эти земли - после этого я ещё сильнее раскашлялась.

Посмотрев на меня с шоком и очень выпученными глазами, после чего она продышалась и собравшись начала рассказывать о моей копии, по мере рассказа я поняла что кроме той кого я видела, той кого я отправилась искать, никого другого быть не может.

Рассказ был не долгим но понятным она примерно на 6Ур или выше уровне, я же хоть как и

остальные зверолюди на 5Ур, но не имею опыта в сражениях к тому же у неё очень сильная регенерация.

Посмотрев на свою левою руку которая начала нагреваться я снова почувствовала боль, скривившись я потеряла сознание.

***

Виконт никак не мог сосредоточиться, его дочь не могут отыскать уже месяц не могут отыскать, осмотрено было всё портрет и картины были отправлены даже в соседние города и деревни, никто не мог её найти.

Он даже не мог сам лично отправиться на поиски, так как из-за этого тупого графа в городе слишком много проблем, которые нельзя было доверит посторонним.

Присланные Королём солдаты вместе с Учёные и Магами сейчас анализируют это древо, никто пока не может сказать что оно из себя представляет однако это вопрос продлиться надолго.

Сидя и читая очередной указ и жалобы местных дворян, передо мной появилось письмо, отложив все бумаги в сторону я немедленно начал читать и с каждой строчкой мне всё меньше и меньше нравилось его содержание, кое как удерживая в себе гнев.

Однако фотография которая была прикреплена с обратной стороны сорвала с меня последние крупицы терпения, швырнув стол и проломив стену я начал кричать что-бы хоть как-то выплеснуть свою ярость, гнев всё.

На обратной стороне была моя дочь, без руки лежащая в клетке.

***

После беседы с Богом Игр, Богиня вернулась к дальнейшему просмотру за её миром, равновесие держится в стабильности, печати Племени Дьяволов осталось примерно год до того как она полностью разрушиться и выпустит их на свободу.

К тому же Демоны уже начали действовать хоть и скрытно, потому стоит ещё корректировать их действия, а его нужно на время изолировать хотя я и вижу что и без меня пока справиться с этим, но всё же думаю это ему не повредит, как пинок для мотивации, сидеть на месте.

***

Получено Задание.

Жди.

Твои действия могут сулить огромными неприятностями если ты будешь как-то вмешиваться серьёзней чем сейчас, ровно год тебе даю.

Награда:Я дарую тебе дар на твой выбор.

Штраф за провал:Ты узнаешь если провалишь.

Смотря на это задание я был в шоке

М.С:Ты это видишь, нас обнаружили но ты не паникуй просто нихера не делай, это просто, сиди в деревне познавай дзен и будет всё хорощо.

Я: То есть

М.С:Короче скажу так тебе не стоит париться, на этот счёт главное его выполнить Задание от Богов дадут нам очень хорошие награды.

Посмотрев последний раз на это Задание я начал возвращаться к месту моего временного жительства, Малик согласился приютить меня в свободной комнате.

http://tl.rulate.ru/book/68190/3052731