
Странное чувство - это было моей первой мыслью пока я сидел одновременно в баре и в тоже время в библиотеке я чувствовал что всё вокруг немного но замедлено а я перечитывал всю книги так же и игры, а вот содержание дало понять что я что-то упускаю так же там есть книга которая пишется в реальном времени, от любого значимого действия.

После того как я начал ходить в подземелье я в тоже время узнал больше о мире, и сказать что я в ахуе ничего не сказать, всё культура была построена героями а вот само влияние было где-то больше где-то меньше.

Так основатель этого нейтрального королевства тоже был героем который сделал всё для благополучия своего можно сказать государства, да и как я понял здесь больше ценят героев который изменяют мир делая его лучше чем боевиков, нет там конечно есть такие которые спасли от кого-то весь континент но от кого не написано.

И чем дальше я погружался в это тем больше понимал что жить будет одновременно трудно и легко, в чём причина а всё из-за частых войн хотя до этого и было долгое затишье но война сейчас идёт 4 года, причина как всегда в людях и всегда была в людях которые из-за религии те ещё расисты.

Ещё я углубился в начале драться в рукопашном бою, всё же сколько бы ты не имел при себе оружия но хороший удар ногой или рукой лишним не будет, с этим мне вызвалась помогать это крольчиха да и с фехтованием она тоже решила помочь.

Вот с ней у меня было неоднозначное чувство она было немного неуклюжей и стеснительной но не смотря на это она было совсем другим кроликом во время сражения когда он наносила удары мечом, к тому же она была не сказать что странная а слегка надоедливая, после того как мы вместе зачистили наше первое подземелье она начала пытаться со мной подружиться но я не хотел этого, так что я постарался быстро с ней расстаться, после чего я направился в это же подземелье, где я начал потихоньку понимать некоторые нюансы боёв с одним или несколькими противниками и в том что ко всем нужен свой подход, а вот ингредиенты я собирал пока те которые были написаны в книгах, прочитанные в местном аналоге библиотеки.

Там же я познакомился с алхимиком который согласился подучить меня изготовлению зелий, проблем с конкуренцией он не опасался так как нужна лицензия а продавать без неё считай быть преступником, так что тут всё строго да и все будут в выигрыше если ученик не только сам платит но и продаёт свои зелья только через учителя который получает свою прибыль.

Так что потихоньку я начал осваиваться, вокруг этого города было несколько Данжей или подземелий которые были средними, подземельем тоже дали уровни которые были как и у авантюристов но пропускали только лицо того же ранга или группу рангом ниже, вируются сложность так:

Подземелья у которых 1 или 3 этажа слабые - самые распространённые, их чаще уничтожают

если встречаются их рядом с городом, где его смогут проконтролировать не допуская выхода из переполненного подземелья монстрам, так как там не такие сильные монстры и не так много лута в основном монстры пускаемые на ингредиенты, малые залежи различной руды в месте с разными растениями для алхимии.

Подземелья у которых больше 3 этажей или достигающих до 12 этажей средние - лута там больше да и монстры сильнее чем в малых, так же появляются ловушки, а у монстров есть зачатки примитивного интеллекта, так на них можно встретить племена которые развиваться как дикари но и сами по себе они тоже опасны так как ходят с примитивным оружием и ходят малыми группами, залежи в таких подземельях начинают самовосстановление вместе с растениями.

Вот теперь я расскажу а самых опасных так как у подземелий которые этажей больше 12 начинается кардинальные изменения и в основном они достигают 30 этажей они становятся самыми сложными, начинают появляться Боссы подземелий которые живут в переходах между этажей в основном каждым пятым 5 - 10 - 15 - 20 - 25 - 30 , залежи содержат не только обычные руды но магические так же появляются жилы с магическими рудами, среди растений появляться более редкие а монстры имеют простой а не примитивный интеллект отчего они всегда ходят в группе с оружие ближнего боя, среди них ещё можно встретить шамана, а племя напоминает деревеньку которая имеет немало ресурсов, в остальном же просто более сильные монстры которые охотиться на остальных, что более важно так это то что ловушки там более изощрённые а не простые.

Хоть и кажется что 30 этажей это максимум но это не так есть ещё пять великих подземелий который можно сказать создал один из героев прошлого подчинив 5 сердец сильнейших на тот момент подземелий, так он начал перестройку их в более сбалансированные а этажей там выше ста и каждое из этих подземелий могут полностью пройти только герои или самые одарённые люди, да и это подземелья содержат механизм как который при поражении телепортирует обратно на поверхность, в снаряжении но всё что они добыли за это время остаётся там где они погибли, которую может подобрать другая группа.

Вот эти последние подземелья меня заинтересовали а особенно то что было написано на табличке отчего я мог понять что здесь никто кроме попаданцев не знает что это за язык, а было на всех написано вот что:

1)Подземелье Розового цвета.

Всяк сюда входящий готовь жопу, ведь на последнем этаже ты будешь састь, за всеми испытаниями будет наблюдать трапы для эстетического удовольствия и если ты умрёшь на сотом этаже, тебя трахнут жёстко и без вазелина, но не переживай награда будет стоить того.

С любовью от великого КОРОЛЯ ВЕЛИКОГО ГАРЕМА.

P.S. если ты это прочитал, то ты не сможешь рассказать остальным, если они сами это не прочитают.

2)Подземелье Серого цвета.

Всяк сюда входящий готовь жопу, ведь на последнем этаже ты будешь састь, за всеми испытаниями будет наблюдать лольки всех мастей и если ты умрёшь на сотом этаже, в тебя засунут огромный длинный и деревянный хрен, тебя будут любить долго и с любовью, но не переживай награда будет стоить того.

От души от великого КОРОЛЯ ВЕЛИКОГО ГАРЕМА.

P.S. если ты это прочитал, то ты не сможешь рассказать остальным, если они сами это не прочитают.

3)Подземелье Сиреневого цвета.

Всяк сюда входящий готовь жопу, ведь на последнем этаже ты будешь састь, за всеми испытаниями будет наблюдать куча шикарных эльфиек с грудями разных размеров и если ты умрёшь на сотом этаже, то ты насладишься из мега гарема педо-эльфов в количестве 100 штук которые не уйдут от тебя неудовлетворенными, но не переживай награда будет стоить того.

От души от великого КОРОЛЯ ВЕЛИКОГО ГАРЕМА.

P.S. если ты это прочитал, то ты не сможешь рассказать остальным, если они сами это не прочитают.

4)Подземелье Зелёного цвета.

Всяк сюда входящий готовь жопу, ведь на последнем этаже ты будешь састь, за всеми испытаниями будет наблюдать фуррьки на любой вкус и вид и если ты умрёшь на сотом этаже, то насладишься толпой здоровых волосатых хуёв от разных представителей фурри пород, но не переживай награда будет стоить того.

От души от великого КОРОЛЯ ВЕЛИКОГО ГАРЕМА.

P.S. если ты это прочитал, то ты не сможешь рассказать остальным, если они сами это не прочитают.

5)Подземелье Синего цвета.

Всяк сюда входящий готовь жопу, ведь на последнем этаже ты будешь састь, за всеми испытаниями будет наблюдать весь мой великий гарем из всех представителей женщин на любой вкус и если ты умрёшь на сотом этаже, то тебя будет награда из гарема сильных потных горячих мужиков которые будут не против по мальчикам, но не переживай награда будет

стоять того.

От души от великого КОРОЛЯ ВЕЛИКОГО ГАРЕМА.

P.S. если ты это прочитал, то ты не сможешь рассказать остальным, если они сами это не прочитают.

Все эти надписи выглядели потрёпанными на всех этих фотографиях и да все книги об этом упоминают, а так помимо: общедоступной, платной, гильдейской библиотеки я прочитал некоторые написанные карты из них я узнал довольно подробную информацию о различных монстрах травах руде и немаловажных особенностях и повадках.

Сидя в местной таверне я начал задумываться о цели, сила это хорошо но просто так становиться сильнее глупо легче было бы умереть там, так что сейчас я начал думать что для начала стоит как ни будь о том волке, сейчас мне пришёл в голову тот сон который просто охладил эмоцию мести будто несущественною, но меня заинтересовали эти подземелья которые были бы интересно покорить что делала мою цель и путь к ней хоть и не таким лёгким как мечь но более понятной, потому я начал посматривать на магию.

Правда в этом городе не было книг по сомой магии только общая информация о том что такое магия, так что я поставив себе цель сначала поступить в магическую академию для этого нужны в зависимости от академии только деньги иногда связи а я нацелился в самую престижную и общую академию у которой было направление во все стороны, как только я собрал нужную информацию о ней я понял что у меня есть ещё пол года, я направился в Данж, а по пути ко мне привязалась Алисия.

Я чуть ли не визжала от радости когда Миша подошла ко мне с просьбой об обучении её владением мечом и рукопашному бою, отчего моя маскировка чуть не слетела, но я вовремя смогла себя удержать, всё же я нашла способ как подобраться к ней поближе.

Только вот только одна проблема, началась она в том что мечи ей не довались, но она хорошо выучила стойки и почти идеальное их использование, но это было не то, она будто бы сама себе мешала вот что я ей сказала когда она , однако в рукопашном бою она показала себя превосходно у неё талант хоть сразу и не скажешь но ей только нужно лучше контролировать силу, так как неправильный удары может покалечить её что не самое лучшее во время боя, так что я решила что лучше начать контроль силу и только потом начать её изучать более эффективные приёмы боя а не базовые.

Каждый день не считая ночей с подругой, состояли из небольшой рукопашной тренировки поход в подземелье с Мишей а так же обдумыванием как лучше наладить с ней контакт, я так же смогла договориться с гильдией о посещении тренировочного полигона с множеством различных техно магических тренажёров для балансировки тела, хоть и влетело это в немалую сумму, благо я не так уж и часто тратила деньги и сейчас не так уж в них нуждаюсь, так что

расщедриться я могла.

И вот уже прошло несколько месяцев, тренажёры позволили ей лучше использовать свои силы, хоть у неё нет опыта с людьми но даже так она может уже сейчас дать фору слабому бандиту или простому авантюристу,

Да и за то что мы провели вместе я смогла сделать трещину в её отчуждённости ко мне, да и я сама потихоньку открывалась ей, показывая себя более уверенней и смелей возвращая свою жизнерадостность, может начинать со лжи это и было плохим решением, но так я бы не смогла попасть спокойно к наёмникам, альтернативы были но прохождения бюрократической машины даже меня заставляет напрячься.

Хоть она и не понимала всю сложность но бои нужно перевести в более сильное подземельях или в спарринге с мастерами различных видов боевых искусств, что бы подчерпнуть из-них что то для себя.

Ну вот кто тянул кота за его пушистое достоинство с такими просьбами, да обучать то она обучала. Но есть и минусы так как она слишком сильно торопиться, я конечно, сейчас на память не жалуюсь, но всё равно некоторые приемы и советы что она мне показывает не может уложиться у меня в голове, каждый удар каждый момент спарринга вырезался у меня в голове с помощью навыка узнав ещё и минус этого навыка, хоть я и могу изучить все стили боя, понимать их нужно самому что делает их пустыми благо после 16-ой попытки с множеством видов оружия которые даже не сразу понятно как использовать, а вот кулачный бой даётся мне даже легче, так что теперь я уделяю ему всё время обучения, жаль не получилось с мечами и другим оружием.

Следующий моим шагом стал поход в сторону одного из подземелий оно было ближайшим ко мне да и после него я смогу посетить ближайшую Академию вместе с тем подземельем серого цвета, эти подземелья выглядели как башни только покрашены в разные цвета.

Так что собрав вещи и оставив записку у себя в комнате не прощаясь отправился в путь Алисию я брать не хотел так что просто ушёл начав смотреть свой статус.

- Статус

Имя - Миша.

Пол - Жен.

Раса - Гибрид (Неко,%!\$@#,Волк,Драконид.)

Класс - неопределён.

Подкласс - ?

Магия: земля, вода, кровь, воздух, камень, природа, огонь, лёд, молния.

Ранг Души - 1

Ранг Эволюции - 0

Очки навыков:0

Активные навыки:

Оценка - 4 Ур

Когти - 75 Ур

Ассистент(Митте) Вне.УР

Пассивные навыки: Тело Игрока - Вне.УР

Ментальная защита - Вне.УР

Психологическая защита - Вне.УР

Регенерация - 99 Ур

Крепкий желудок - 52 Ур

Крепкая челюсть - 68 Ур

Сопротивление разрушению души - 40 Ур.

Сопротивление дробящему урону - 86 Ур.

Сопротивление рубящему повреждению - 80 Ур.

Сопротивление огню - 61 Ур.

Сопротивление молнии - 79 Ур.

Сопротивление яду - 83 Ур.

Сопротивление параличу - 93 Ур.

Сопротивление боли 100 - Ур.

Тихий шаг - 16 УР.

Интуиция - 21 УР.

Стрельба - 10 УР.

[Боевые рефлексy]

Мечи - 22 УР.

Кинжалы - 29 УР.

Топоры - 23 УР.

Двуручное - 20 УР.

Секиры - 24 УР.

Посохи - 21 УР.

Дубины - 22 УР.

Щиты - 25 УР.

Копья - 21 УР.

Хлысты - 26 УР.

Кувалды - 29 УР.

Сабля - 21 УР.

Рапира - 20 УР.

Кама - 28 УР.

Катана - 29 УР.

Алебарда - 20 УР.

Ближний Кулачный Бой - 41 УР.

[Библиотека]Особенности Расовые:Кошачий инстинкт.Пробуждение.*No!(!";?%!*No?.Очки
Биомассы:341Мутации:Титул:Перерожденный.Гибрид.[97]Обжорство.

Крепкая челюсть.Питомцы - ВентиСнаряжениеМагазин: закрыт.Валюта:
0ИнвентарьЗаданиеКарта

На это мне сказать было нечего, однако я должен как можно скорее стать сильнее это говорит
мне не только моя интуиция но и задание которое я получил

Внимание получено Задание.

Путь спасения: SSS+ранга.

Задача — Спасти мир, себя и мир.

Время - Г94.М00.Д21.Ч03.М51.С11

Награды:3 любых желания на выбор.

Провал/отказ:Нет

Принять/отказ

Принять

Которое я решил принять так как терять мне нечего, да и штрафа нет, а времени полно, так что мой долгий путь только начинается.

Ров:Бог Игр

Стоя в пустом пространстве молодой бог которому только 10000 лет рвал и метал от гнева и разочарования, только гордыня не даёт ему сразу же уничтожить свой эксперимент.

- ГДЕ Я ЧЁРТ ВОЗЬМИ ОШИБСЯ - проверка и перепроверка всех расчётов и материалов показали что оно должно было быть идеальным

- ПОЧЕМУ опять неудача - успокоив свой гнев он начал обдумывать что могло пойти не так

- 975 пятый, почему тебе нужен пинок под зад для того чтобы ты начал действовать, всё же было идеально тело которое не способно умереть и быстро может развиваться, система для контроля и не до пускания гибели, душа которая способна бесконечно развиваться, да и все функции должны работать без осложнений - покачав головой он решил навестить того кто раздобыл это тело - может я и не должен был доверять падшему богу, но он единственный кто мог раздобыть такое тело, как бы не сокрушался Бог Игр он телепортировался сразу к нему.

Но то что застал на том месте было то что вся галактика в которой тот проживал была пуста и будто высушена, такое явление бывало в двух случаях.

Первая это разорение галактики одной из трёх Легионов Пустоты, Хаоса и Бездны.

И Вторая Высший Игрок - человек который поборол правила системы или смертный у которого остались воспоминания прошлой жизни и выжив становился сильнее.

Страх и ужас охватил молодого бога, если это будет первый вариант то спастись ещё можно, так как сбежать есть возможность всегда, а вот если второй вариант то спастись будет трудно.

Приготовившись бежать Бог Игр послал кодовую фразу которую мог понять только его знакомый, только после того как ему был дан ответ он немного расслабился но не ослаблял бдительность.

В открывшейся портал он решил не заходить, так как ощутил там что-то непонятное но прежде чем он смог что-то сделать он перестал двигаться.

- Ну куда же ты собрался, мы с тобой так и не побеседовали только!

- Высший Игрок

- Ну вам так легче нас называть, однако тут вот какое дело, одно из тел которые он для тебя добыл содержало часть моей души.

- ЧТО ТЫ ОДИН ИЗ ТЕХ НЕНОРМАЛЬНЫХ

- Для вас богов которые стали такими, мы Игроки почти не выбирали кем родиться - подойдя к застывшему Богу - но мы смогли вырваться из ваших нитей ведь большинство людей даже не могут выбирают свою судьбу.

- Да что ты понимаешь, ты хоть знаешь почему мы так делаем

- Да, знаю но мне плевать что вы там решили - схватив его голову - так что где моё тело

- Думаешь я знаю какое именно тело содержит частицу твоей души.

- Не бойся я просто уничтожу тебя, а твои воспоминания я просто прочитаю - начав просто выжигать и поглощать всю его сущность.

Через несколько часов от бога Игр не осталось ничего.

-ТЦ, чёрт у него слишком много систем и больше половины это эксперименты, чёрт это будет долго.

Конец Pov

<http://tl.rulate.ru/book/68190/2025501>