Затем он проверил окрестности и убедился, что других монстров не появилось, а также что женщина ничего не обронила после своей смерти. Затем он покинул это место.

Пройдя некоторое время, он нашел тенистое место и присел отдохнуть.

"Единственные, кто остался в живых в этой миссии "Выживание", - это я и тот иностранец с кинжалом. Если я снова встречусь с ним, то одному из нас придется умереть".

Чжоу Чэнь чувствовал, что вероятность смерти в этом задании на выживание слишком высока. Неудивительно, что в новостях так много людей считались пропавшими без вести.

"Несмотря ни на что, я должен сделать все возможное, чтобы выжить".

Несмотря на то, что он был измотан, его решимость ничуть не ослабла.

Отдохнув некоторое время, Чжоу Чэнь снова отправился в путь.

Остаток пути был довольно скучным. По пути ему встретилась лишь небольшая группа ящероподобных монстров. Убив их всех, он обронил бутылку минеральной воды. Допив воду, он продолжил идти молча. Ему потребовалось почти два часа, чтобы добраться до места назначения.

Оазис в конце был очень маленьким. Он был похож на засохший лес шириной всего в несколько гектаров. После того, как Чжоу Чэнь подошел к нему, он не стал сразу входить, а подождал снаружи некоторое время.

Он хотел заблокировать этого иностранца.

Он прятался в тени кучи песка за пределами оазиса в течение получаса, но, к сожалению, он не видел иностранца.

"Может быть, он прибыл раньше меня? Или он еще далеко? Или его растерзали монстры?"

Чжоу Чэнь никак не мог узнать о судьбе врага. Через полчаса он решил сдаться. В любом случае, он уже убил другого иностранца, который был главной вражеской целью.

Чжоу Чэнь вышел из тени песчаной кучи и ступил в лесной оазис, который казался не очень зеленым. Через несколько секунд он почувствовал оцепенение и вернулся в арендованную комнату.

[Вы выполнили задание. Награда: 1 свиток духа (низкая бронза), 1 пустынный камуфляжный

костюм (низкая бронза), 1 мачете (низкая бронза)].

Система немедленно объявила о вознаграждении за задание.

Чжоу Чэнь, который чувствовал себя измотанным, не стал доставать все награды из своего инвентаря. Он достал только свиток духа и разорвал его. Затем он снял маску, умылся и уснул, ничего не съев.

Когда он проснулся, то понял, что на улице уже ночь. На этот раз он проспал более десяти часов.

"Такой голодный".

По своей привычке он бы еще немного полежал на кровати, но урчание в животе заставило его быстро встать с постели. Он открыл холодильник и съел хлеб и молоко.

Во время еды он открыл интерфейс персонажа, чтобы проверить:

[Имя: Чжоу Чэнь

Телосложение: 1.7

Ловкость: 1.6

Дух: 1.8

Талант: Пассивный грабитель

Пассивные умения: Трупный яд I, Змеиный яд I, Повышение ловкости I, Повышение духа I, Повышение тела I, Гигантская сила I, Боевые искусства I, Искусство копья I, Зрение при слабом освещении I, Восстановление жизни I, Дыхание под водой I, Задержка дыхания I, Регенерация тела I

Комплексная оценка: Низкая бронза]

"Мои телосложение и дух немного выросли. Я получил пассивные навыки, Задержка дыхания и Регенерация тела. Усиления просто так себе".

Чжоу Чэнь чувствовал, что хотя миссия "Выживание" была немного сложной, увеличение его атрибутов на интерфейсе было обычным. Он не чувствовал, что его сила быстро увеличилась, как в предыдущих заданиях на выживание.

"Но я получил гораздо больше предметов".

Он получил гораздо больше предметов, чем в двух предыдущих заданиях на выживание.

Он открыл инвентарь и начал сортировать их.

"Одно копье, один молот, одна зажигалка, один кинжал, одна кактусовая дубина, один клеймор, один пустынный камуфляжный костюм, одно мачете и четыре бутылки минеральной воды".

Все это было получено в миссии "Выживание в пустыне".

"Я могу продать некоторые вещи и заплатить за приют".

Чжоу Чэнь определенно не смог бы использовать все эти вещи. Ему нужно было лишь несколько основных предметов.

Пока он ел хлеб и пил молоко, он открыл торговую область системы, чтобы проверить.

"Сначала я продам кактусовую дубину. Я не привык пользоваться дубинами, посмотрим, какая цена подойдет".

Чжоу Чэнь посмотрел на цены на различные дубины в торговой зоне и понял, что их цена сейчас составляет от 30 000 до 40 000. Эта цена была гораздо ниже той, что была раньше.

Он подумал о причине. Возможно, с течением времени выживших становилось все больше и больше. Они выбрасывали на торговую площадь все больше и больше оружия.

Но, несмотря на это, самое обычное оружие на этой торговой площади все еще стоило десятки тысяч банкнот Страны Драконов.

Это было связано с тем, что Выжившим было нелегко достать оружие. Они могли рассчитывать только на награды за задания или убийства монстров. Если они получали оружие, то должны были убедиться, что смогут выжить, и разместить его в торговом зале. Даже если они помещали его в торговую зону, они должны были выжить до того дня, когда предмет будет продан.

Несколько дней назад, когда Чжоу Чэнь просматривал торговую зону, он увидел, что копье, выставленное на продажу, внезапно было убрано с полок. Система сообщила, что продавец копья умер, поэтому все его товары, выставленные в торговом зале, были убраны с прилавков.

"Эта кактусовая дубина может стоить 30 000, молот - 50 000, железный жезл - 60 000, кинжал - 60 000, а кнут - 20 000".

Подумав немного, Чжоу Чэнь решил продать молот, железный жезл, кинжал и кнут. Молоток он продал, потому что на его рукоятке было много глубоких следов от лезвия червей, и он был уже бесполезен. Железный прут он продал, потому что у него были копье и клеймор, кинжал - потому что у него был мачете, а хлыст - потому что он не знал, как пользоваться этой штукой.

"Если все они будут проданы, я получу 220 000 купюр Страны Дракона, этого хватит, чтобы заплатить пошлину".

Чжоу Чэнь положил пять предметов с их ценами на торговую площадь.

"Интересно, есть ли польза от пустых бутылок?"

Чжоу Чэнь положил оружие, которое он не использовал, на торговую площадь и посмотрел на пустую бутылку из-под колы и четыре бутылки из-под минеральной воды в своем инвентаре. Он догадался, что эти бутылки еще могут пригодиться.

"Могу ли я взять эти бутылки с собой на задания по выживанию, если наполню их водой?"

подумал Чжоу Чэнь. Затем он открыл системный форум и начал искать соответствующую информацию.

Как он и ожидал, кто-то уже провел соответствующие эксперименты и написал на форуме:

[После моих тестов контейнеры, созданные системой, нельзя вынести из исходного места (Планеты Блю или подземелья) после заполнения их несистемными предметами. Их можно использовать только как материалы или контейнеры].

"Значит, это невозможно... Если это так, то эти вещи не будут стоить многого".

Чжоу Чэнь нахмурился и достал из инвентаря бутылку минеральной воды. Он наполнил ее водой из крана и положил бутылку в инвентарь.

Через секунду после того, как он положил бутылку в инвентарь, над его головой внезапно появился поток воды и облил его.

Потеряв дар речи, он достал бутылку с минеральной водой из инвентаря и обнаружил, что бутылка с закрытой крышкой пуста.

http://tl.rulate.ru/book/68174/1861543