

Время отдыха Чжоу Чэня быстро закончилось, потому что несколько монстров летучей мыши приблизились и напали на него.

Всего их было пять. Чжоу Чэнь не осмелился быть беспечным. Он отступил и убил их, получив несколько легких ранений, но ни пассивный навык, ни предмет не выпали.

"Если бы только я мог получить пассивный навык полета..."

Чжоу Чэнь посмотрел на трупы летучих мышей на земле и задумался. Затем он продолжил продвигаться по пещере, планируя найти другое чистое место для отдыха.

На этот раз ему не повезло. Он только что прошел через туннель и вышел на новый путь от развилки. Вскоре он увидел на земле множество трупов монстров, источавших неприятный запах.

Очевидно, с монстрами здесь расправились выжившие.

Видя это, он мог только продолжать идти вперед. Пройдя несколько извилистых тропинок, он наконец нашел хорошее место и начал отдыхать.

Он израсходовал много выносливости, а до конца миссии "Выживание" оставалось еще много времени. Чтобы предотвратить любые несчастные случаи, он должен был следить за своим состоянием и выносливостью, а не постоянно искать монстров для сражения.

Ситуация в этой пещере была нестабильной. В один момент он мог оказаться в одиночестве и безопасности, а в другой - стать мишенью для группы монстров. Ему нужно было быть осторожным.

Его отдых продолжался почти час. В течение этого времени его не беспокоили монстры, поэтому качество отдыха было неплохим.

Ближе к концу часа он заметил, что земля неровно дрожит, как будто приближается группа монстров. Он быстро встал и вышел.

Он направился в сторону от источника дрожи, не интересуясь, что за группа монстров приближается.

Любопытство часто приносит опасность, его сил едва хватало, чтобы справиться с десятью обычными монстрами одновременно. Если бы монстров было слишком много, он оказался бы в большой опасности.

Чжоу Чэнь бродил по различным проходам пещеры, избегая больших групп монстров и охотясь

на маленькие группы монстров. В то же время он обращал внимание на знаки невидимого человека до конца задания "Выживание".

Когда миссия "Выживание" закончилась, он понял, что миссия "Выживание" на этот раз была лучше, чем миссия в городе зомби, где ему приходилось бегать по улицам.

[Вы выполнили задание. Награда: 1 свиток духа (низкая бронза), 1 свиток телосложения (низкая бронза), 1 круглый щит (низкая бронза)].

Когда он вернулся в снятую комнату, то понял, что награды на этот раз были неплохими. Здесь действительно было два свитка атрибутов.

Не раздумывая, он достал из инвентаря синий и красный свитки и использовал их. Затем он достал свой новый щит, чтобы взглянуть на него.

"Обычный щит. Он должен быть полезен".

Немного поиграв с полученным щитом и убедившись, что он обычный, он вернул его в инвентарь.

Затем он подошел к холодильнику и достал из него приготовленную ранее еду. Наевшись досыта, он лег на кровать отдохнуть.

На этот раз он проснулся после шести часов сна. Его тело было более расслабленным, чем тогда, когда он был в городе зомби.

Как только он проснулся, он открыл интерфейс персонажа, чтобы проверить.

[Имя: Чжоу Чэнь

Телосложение: 1.6

Ловкость: 1.6

Дух: 1.7

Талант: Пассивный грабитель

Пассивные умения: Трупный яд I, Змеиный яд I, Повышение ловкости I, Повышение духа I, Повышение телосложения I, Гигантская сила I, Боевые искусства I, Искусство копья I, Зрение при слабом освещении I, Восстановление жизни I, Дыхание под водой I

Комплексная оценка: Низкая бронза]

"Это все еще низкая бронза. Интересно, каков стандарт для более высокой оценки?"

Проверив свои атрибуты, он пожаловался на комплексную оценку. Он открыл системный форум в Стране Драконов и начал просматривать его. Форум был таким же оживленным, как и раньше. Постоянно появлялись всевозможные темы:

[Администрация выживших начала продавать специальные костюмы выживших! Один комплект стоит всего 1888 банкнот Страны Драконов!]

[Чертова система выживания, ты можешь выйти из моего тела?]

[Может ли кто-нибудь из больших шишек рассказать нам, на что похожи подземелья средней и высокой бронзы?]

[Мне откусил ногу монстр в миссии "Выживание". Могу ли я вылечить ее зельем исцеления?]

[Все, будьте осторожны и не раскрывайте свои настоящие данные и адрес. Иначе вы можете столкнуться с катастрофой!]

[Эти миссии "Выживание" слишком хреновые. Это серьезно влияет на мою жизнь. Кто подскажет, как мне ливнуть?]

[Подсчет списка погибших Выживших, разоблачающий жестокие преступления системы выживания].

[Как вы думаете, может ли быть Выживший, который перешагнул бронзовый уровень?]

[Моя миссия "Выживание" через полчаса. Не могли бы вы дать мне несколько слов ободрения?]

[Мой деспотичный сосед недавно пропал. Я подозреваю, что он был Выжившим и погиб в миссии "Выживание". Похоже, у миссий "Выживание" есть свои плюсы. Это может наказать плохих людей].

[Статистика способностей! Приходите сюда и опишите способность, которой вы обладаете!]

[С тех пор как я начал выполнять задания "Выживания", мои показатели на работе стали хуже. Я чувствую, что скоро начальник меня уволит].

[Самый сильный Выживший в нашей Стране Драконов является директором администрации?]

[Журнал новичка, оставляйте здесь свои записи о миссиях выживания].

[У меня средний бронзовый ранг. Я только что прибыл в столицу. Есть ли красавица, которая хочет пойти на свидание?]

Чжоу Чэнь первым заметил сообщение о специальной одежде Администрации Выживших. Он сразу же кликнул на него и обнаружил, что Администрация Выживших продает специально изготовленную одежду из высокоинтенсивного волокна. Судя по описанию, эта одежда обладала отличной защитной силой, а также была водонепроницаемой и теплой. Она очень подходила для миссий по выживанию.

"К сожалению, мне придется зарегистрировать свою личность, чтобы купить их вещи. Это ничем не отличается от саморазоблачения".

Хотя другая сторона была официальной организацией, Чжоу Чэнь не хотел раскрывать себя так рано, поэтому он мог только пройти мимо.

Затем он кликнул на тему, в которой спрашивалось о подземельях среднего и высокого бронзового ранга.

[Моя потерянная любовь: Я расскажу тебе, когда дойду до средней бронзы].

[Синяя звездная ночь: В настоящее время большинство Выживших находятся на низком бронзовом ранге. Лишь немногие смогут ответить на ваш вопрос].

[Сладкий картофельный король: Нет особой разницы между подземельем средней бронзы и подземельем низкой бронзы. Просто монстры сильнее].

[Босс Сюй: Предыдущий постер, не говори ерунды, если не знаешь. Я слышал, что есть четкая разница между средней и низкой бронзой. Например, в подземелье будут разумные местные существа].

[Моя юность, потраченная на бумагу: Правда? Эти туземцы красивы?]

[Крупная настоящая рыба: Предыдущий постер отсталый].

Чжоу Чэнь быстро прочитал тему и обнаружил, что, несмотря на большое количество людей, которые ответили, на их идентификаторах не было ни одной метки системы средней бронзы. Это указывало на то, что Выживших со средним бронзовым рангом было очень мало.

"В подземелье средней бронзы есть разумные туземцы? Другими словами, мы можем получить их помощь или подвергнуться их нападению во время миссии "Выживание"? Если это так, то ситуация будет немного сложнее..."

<http://tl.rulate.ru/book/68174/1860138>