

Если бы, мне кто-нибудь сказал, что моя жизнь превратится в игру на выживание, рассмеялся и плюнул. Сейчас мне не до шуток, я лежу в глубокой луже и выжидаю очередного игрока. Эти суки охотятся на нас, как на зверей.

16:00 27.08.2048 По миру прошла череда землетрясений. По началу ничего не происходило, но через, какое-то время, начали появляться монстры. Высокие, будто с них сняли кожу, тонкие, как будто подует ветерок и они улетят, пасть раскрывается аш на пол-метра. Армия и игроки смогли отбить их первые волны.

Игроки оказались слишком могущественны и более безумны, через некоторое время они стали убивать и обычных людей. По началу это списали на преступников и прочих отморожков, но инциденты происходили всё чаще. И с не давних пор люди открыли в себе магию и душу.

Магия это эссенция способная наносить урон, превращаться в патроны или покрытие для оружия. Такое оружие, может разрезать пять миллиметров стали, метром в длину, а пуля, слишком много нюансов, но свободно пробивает 10 сантиметров.

Душа это инструмент, её можно превратить во что угодно, когда угодно, обладает вязкостью железа и твердостью титана, полностью противоречущие свойства. И всего этого добра мало, приходится покрывать предметы. Вместе с этим не обошлось без ограничений, бафов и талантов.

С талантами всё просто, но не однозначно, у кого-то меняется сам организм, у кого-то психика или становится мастером мечником, снайпером, учёным.

Теперь перейдем, к классам: рыцарь, реалист и маг. Рыцарь герой без страха и упрёка, упрёк он твой вобьёт тебе кулаком обратно откуда он пошёл или палкой размером с твой будущий гроб, тебе забьёт. Что я там говорил, про то что души мало? Забудьте у этого танка её, в три раза больше чем у мага, полтора у реалиста, но маны у него мало и растут запасы медленно, а так же неограниченная физическая сила, она выходит за все человеческие рамки, вот вроде бы дрыщ, а люлей надаёт десятерым и не запыхается.

Маг, казалось бы чтобы колдовать нужна душа, нужна мудрость и интеллект, но нет у магов это контрукт заклинания, ему нужно выстроить душу в заклинание которое он хочет сотворить и если он возьмёт больше души чем сможет запитать маной ничего не получится. Я не маг, но думаю маги бабахают и так будь здоров. По ощущениям будто рядом ядерная ракета взорвалась.

Теперь реалисты, этакий середнячок душа и мана на одинаковом уровне, умеем менять структуру предметов, даже тела человека. О да это классно это здорово можно лечить себя, создать оружие из пыли, убить просто коснувшись. Хах... Чуш, тебя размажут по стенке прежде чем ты скажешь мяу. Мы бойцы дальнего боя снайперы, пулемётчики, диверсанты, минёры, инженеры, медики портные, строители, но ни как не бойцы ближнего боя. Мы можем снять врага за километры от нас. Даже наша природа говорит нам используй душу по полной, а мана это твои патроны. Но не лезь в ближний бой. Можно создать себе доспех, как у рыцаря но он тебя раздавит душа, в два раза, тяжелее металла, можно сделать из неё экзо скелет, но у меня нет технологии экзоскелета. Технологии-это наша пища. Как мана без души, не может быть использована так и наш класс не может показать, на что он способен.

Быстро встаю из воды. Цель не понимает что происходит. Мгновение на создание оружия. Заряжаю маной. Жму на курок. Грохот и эхо раздается рядом с ухом. Тело прошивает аккуратная дырка в центре спины. Он ещё жив обхожу широкой дугой и обычным пистолетом

добиваю в голову.

<http://tl.rulate.ru/book/68073/1808630>