

Сталия (DW), 19 лет, 1350 год возраста человека.

Ползя вперед на животе, когда она наткнулась на край долины, Сталия посмотрела вниз на Черный Вирм. Эдонит, Вирм Конца. Это отвратительное существо уже уничтожило четыре царства и в настоящее время едет с горы трупов. Сталия могла видеть тела различных видов, остатки силы подчинения Королевства Дуле.

Не было времени оплакивать их кончину, как только Вирм закончил есть, он перешел в следующий регион. Сталия проверила, что ветер дует к ней, прежде чем медленно встать и вытащить заколдованную стрелу из ее колчана. Стрела Убийства была древним божественным артефактом, который носил очарование цвета Подлежа. Осторожно откинувшись на лук, Сталия прицелилась.

Волк завыл, заставив Вирма размахивать головой. Один малиновый глаз взглянул на Сталию, полностью обнаженную на краю долины, какой она была. «Проклятый кур!» — плюнула она, прежде чем принять решение за доли секунды потерять свою стрелу. Стрела пустила в полет, когда Сталия отбросила свой лук и начала бежать вниз к Эдониту. Эдонит следовал траектории стрелы своим массивным глазом, а затем, развернув крылья, послал порыв ветра, сбивая ее с курса. Сталия могла поклясться, что существо улыбается ей.

Однако эта улыбка длилась недолго, так как Шталия протянула руку к стреле. «Пусть ветры войны и фортуны улыбнутся тебе! Коррекция траектории!» Когда ее заклинание вступило в силу, стрела изогнулась назад к Эдониту и ударила его крылом около основания плеча. Эдонит издал рев боли, его крыло медленно превратилось в пепел, исходящий из раны. Сталия никогда не собирался, чтобы стрела принесла победу; это была бы надежда на слишком многое против такого противника, как король Вирмса. Она хотела только сузить игровое поле.

Верный своим ожиданиям, Эдонит изогнул шею и схватил крыло у основания. С тошнотворным хрустом и хлопающим звуком он оторвал собственное крыло от плеча. Тем не менее, без крыльев, Вугм также может быть большой ящерицей. Хотя тот, который весил столько же, сколько замок, мог дышать огнем и направлять магию. Когда крыло упало на землю и закончило осыпаться до пепла, Сталия закончила закрывать дистанцию и встала рядом с передней ногой ящерицы.

Она нарисовала свой Волшебный Клинок, длинный меч, обладающий полутора рукоятью и способный к физическому усилению колдовства. «Призывайте! Сила ста!» Тело Сталии начало излучать слабое свечение. Если бы у нее было больше времени, она бы хотела получить меч, способный к более сильному усилению. Сила тысячи или, в идеале, сила армии. Но если бы она задержалась дольше, то Эдонит добил бы Королевство Дуле.

Эдонит посмотрел на нее. «Для этого у меня будет твоя жизнь. Жалкое насекомое, вместо того, чтобы принять судьбу этого мира, вы будете кричать богам и прибегать к низменным трюкам!» Его голос гремел, как буря, сила его на самом деле сумела физически отбросить ее назад на дюйм. Сталия решил не отвечать, в конце концов, ящерица была права. Стрела Убийства была дана ей Андеркингом после долгих мольб с ее стороны и не была ее собственной силой. Подняв свой меч, она прыгнула вверх по бокам ящерицы, поймав шип, который находился в воздухе на четыре метра.

Размахивая собой вверх и вращаясь, чтобы избежать щелкающих челюстей ящерицы, она размахивала мечом широкой дугой к вытянутой голове. Горячая кровь брызнула по ее лицу, и Эдонит заревел от боли, отодвинув голову назад. Сталия ударил ящерицу по шее и приземлился в 10 метрах. Как раз вовремя, когда Эдонит перевернулся ему на спину в тщетной

попытке раздавить ее.

Эдонит дико размахивал головой; теперь у него был только один хороший глаз, из-за чего ему было довольно трудно найти ее. Отказавшись от своих поисков, он прыгнул назад, глубоко вдыхая. Сталия позволила себе кратковременную улыбку, сделать любое отступление Вирма в страхе было большим достижением. Не говоря уже о самом Эдоните. Она низко присела, положив свободную руку на землю, и искала поток маны. «Призывайте! Лонгстрид!». Сталия исчезла с того места, где она присела, как только пламя достигло ее положения.

Эдонит медленно осматривал сожженный участок в надежде найти обугленный труп. Сталия медленно стояла; она вернулась на гребень долины, где она уронила свой лук, ее свободная рука сомкнулась вокруг его хватки. Ее лук был еще одним волшебным предметом; он был очарован Лонгстридом. Она могла использовать это заклинание, чтобы мгновенно добраться либо до лука, либо до стрелы, если она находилась в пределах километра.

Теперь, сжимая лук, она снова начала бежать к Эдониту. Ее физическое улучшение продержалось бы еще несколько секунд, но точно так же Эдонит не смог бы снова произвести свое черное пламя в течение некоторого времени. Когда она приблизилась, Эдонит ясно услышала, как ее шаги ударяются о землю, и повернулась к ней лицом. Охваченный яростью, он бросился, широко раскрыв рот, чтобы проглотить ее целиком.

Сталия ухмыльнулась; теперь она закончена. Держа лук, она отдернула свой меч и прицелилась в зияющую пасть. В последний возможный момент она отпустила выстрел и отпрыгнула в сторону. Меч летел истинно и зарылся в мозг Эдонит, как только ее физическое улучшение закончилось. Эдонит пошатнулся за мгновение до того, как рухнул, его импульс ударил по земле, когда он скользил вперед еще на десяток метров. Сталия пошла вперед и выкопала свой меч из его головы. Глядя вниз на ящерицу, она плюнула. «Это было для моей семьи». Не было бы ни посвящения в рыцари, ни парадов в ее честь. На самом деле, никто в королевстве даже не знал, что она существует. Что касается мира, Эдонит был побежден поработочными силами Королевства Дуле. Сталия отвернулась и начала выходить из долины, напевая колыбельную, которую ее мать пела ей, когда она была маленькой.

□□□□□

Георгий, 22 года, август 2020 года.

Глядя на свой ЖК-экран, я наблюдал за задней частью своего аватара, когда она покидала поле боя, и титры катились. В верхней части экрана мелькал список достижений.

Неизвестный герой: Закончите игру, не присягая на верность каким-либо королевствам.

Одинокий волк: Убей Эдонита, Дракона Конца в партии одного.

Спидран: Спасите мир до разрушения Королевства Дуле.

Герой пролетариата: Начните свой квест с настройки Serf Origin и не ищите помощи какой-либо знати.

Герой-самоубийца: Заработайте достижения Неизвестного Героя, Одинокого Волка, Спидрана и Героя Пролетариата за один прогон, играя на сложности Самоубийства.

Насколько мне было известно, я был первым игроком, который заработал достижение «Суицидальный герой», что сделало мой пробег первым в мире. В обычном прохождении

Эдонит уничтожил бы несколько королевств, пытаясь вступить в эпоху драконов. Столкновение с долиной будет первым разом, когда игрок столкнется с ним после того, как ваша родная деревня будет разрушена. Эдонит избивал вас, а затем оставлял вас едва живыми в качестве акта насмешки. Затем игрок путешествовал по миру, преследуя его, собирая союзников и магические предметы в рамках подготовки к кульминационной битве в Последнем городе.

Большинство людей предполагали, что разработчики только добавили достижение Suicidal Него в качестве какой-то шутки, но я смог получить его после сотен часов практики и маршрутизации наиболее эффективного пути прогресса. «Нето, чтобы это имело значение...» Я проверил свой чат в прямом эфире и вздохнул: «0 зрителей» отображалось на видном месте в верхней части окна моего чата. Я был, вероятно, лучшим игроком в сообществе Dragon War, и никого это не волновало.

Откинувшись назад, я наблюдал, как Сталья, мой персонаж, шел по гребню долины, и экран потускнел до черного цвета. «Я должен был сделать ее больше». С тех пор, как я выбрала ненормальный путь прогрессирования, у меня не было никакого способа получить какие-либо женские доспехи в конце игры, такие как Бикини Митрила или свободные одежды Жрицы. По крайней мере, если бы ее дерьер был больше, я бы смог насладиться определяющей индустрией физикой игры.

«Ну, не то, чтобы кто-то смотрел, но я думаю, что я собираюсь закончить трансляцию здесь сегодня вечером». Я взглянул на дисплей времени моего компьютера. Было только 9:00 вечера, но завтра у меня был тест. Как раз в тот момент, когда я двигался, чтобы выключить трансляцию, мои уведомления погасли. «Злой Бог теперь следует». Я сделал двойной дубль, мой потоковый чат теперь отображал «1 Viewer». Я сардонически улыбнулся: «Спасибо за следование за EvilGod. К сожалению, я как раз собирался отправиться на ночь».

21:02: EvilGod: «Это нормально. Я просто искал несколько небольших стримеров, у которых есть талант, когда дело доходит до RPG».

21:02 EvilGod: «Я видел, как Dragon Development Studios чирикала о том, как игроку на самом деле удалось получить свое шутливое достижение без использования хаков, и подумал, что вы можете быть именно тем, что я искал».

«Так ли это? Хотя я не ожидал, что они действительно объявят, когда кто-то это сделает...» Я, честно говоря, был немного застенчив сейчас. Это было довольно круто, учитывая все обстоятельства, может быть, я наконец-то получил удачу.

21:03: EvilGod: «Ну, если вы отправляетесь на ночь, то это тоже круто. Я представляю индустрию разработки 'Gods of Creation'. Мы искали 4 квалифицированных человека, чтобы протестировать новый проект и, возможно, сделать некоторую рекламную потоковую передачу».

21:04: EvilGod: «У вас есть деловая электронная почта, с которой я тоже могу связаться?»

Я смотрел на экран с пустым выражением. Это, честно говоря, звучало как-то подозрительно и для меня. Но если бы это было правдой... Я принял решение.

21:07: [Вещатель]-RPGelitePLAYS-: georgeofrpgplays@smail.com

«Вы можете использовать его, я действительно должен взлететь сейчас. Завтра у меня тест по химии». Я выключил поток и начал процесс выключения компьютера. Как всегда, перед выходом из системы я пошел проверить первую страницу Spasm. Все верхние потоки были

именами, которые я узнал, и в обязательном порядке, каждый из них был из топ-тяжелого сорта.

Вздохнув, я уже собирался выйти из системы, когда заметил, что лучший стример играет в Dragon War. Я нажал на их трансляцию и сразу же был встречен видом блондинки начала двадцатых годов в бикини, отдыхающей в гидромассажной ванне с контроллером Xbox. «Какого черта?! Война драконов Разве не на Xbox?!» Действительно, Dragon War была эксклюзивом для PlayStation в течение года, прежде чем была портирована на ПК в прошлом месяце. Потом я заметил кое-что еще. Игровой персонаж стримера выглядел странно знакомым. На самом деле, это выглядело чрезвычайно знакомо. Это была Эдит! Эдит была персонажем, которого я сыграл в своем первом прохождении на ПК. Эта пиявка использовала мой поток вод.

Я рассматривал свои варианты. Если бы я сказал что-нибудь в ее чате, я бы просто был мгновенно забанен одним из ее модов. Никто не просто обвиняет королеву в том, что она хак. Я остановился на том, чтобы сообщить о ее трансляции администраторам сайта. Не то, чтобы это имело значение. Самки играли по разным правилам на Спазме. Технически она не должна быть в бикини на потоке, так как это нарушило их условия обслуживания. Но ни один из стримеров гидромассажной ванны никогда не был запрещен или даже приостановлен.

Выйдя из заикания, наконец, хотя и в гораздо худшем настроении, чем я был минуту назад, я приступил к закрытию своих различных приложений. Когда я готовился выключить компьютер, я услышал шум. «Я думал, что закрыл все свои приложения для обмена сообщениями?» Проверив уведомление, я увидел, что оно было для моей электронной почты.

Отправитель был указан как EvilGod@goc.biz. Я взглянул на свои часы. Было только 9:40 вечера, это было быстро. Любопытно, что я открыл письмо.

«Спасибо за проявленный интерес к нашему проекту. Gods of Creation в настоящее время набирает команду для закрытого бета-тестирования нашего новейшего проекта: New Life. New Life - это RPG с акцентом на реалистичный геймплей. Игроки могут выбирать из множества играбельных рас и классов и отправиться в свое путешествие на большой карте, состоящей из семи континентов и трех океанов. Общая исследуемая суша примерно в два раза больше, чем у Земли, однако благодаря достижениям в технологии ссылок мы смогли привести размер загрузки в соответствие с другими играми.

New Life не имеет основной квестовой линии, так как наша цель состоит в том, чтобы предоставить игрокам песочницу для создания своих собственных историй. Новая жизнь, если хотите. Вместо того, чтобы развивать всеобъемлющую сюжетную линию, мы вместо этого стремились развивать сам мир. Населяя десятки крупных и малых королевств, каждый человек в мире Новой Жизни имеет свою историю и свои цели. То, как вы взаимодействуете с ними, будет формировать ваше собственное путешествие.

Если вы заинтересованы в том, чтобы начать свою новую жизнь, затем перейдите по этой ссылке на наш сайт и заполните анкету. Затем следуйте инструкциям, чтобы загрузить игровой клиент и подготовиться к путешествию».

Я фыркнул. Это казалось невозможным. Вы никак не могли вместить такую большую карту в размер файла, который кто-либо посчитал бы приемлемым, и количество усилий по разработке, которое потребовалось бы, чтобы адаптировать каждого персонажа, не являющегося игроком, было просто безумным. EvilGod назвал Gods of Creation инди-студией. Инди как в независимом разработчике. У таких студий были небольшие команды и меньшие бюджеты.

Тем не менее, он, безусловно, приложил к этому много усилий. Я думаю, что не мешало бы проверить это, если я осторожен. Мое любопытство было достаточно возбуждено, я скопировал назначение ссылки удобным щелчком правой кнопкой мыши и запустил виртуальную машину. Таким образом, мой компьютер будет изолирован от любых вирусов, с которыми я собирался столкнуться. Открыв Google, я скопировал ссылку в адресную строку.

Веб-страница, которую я тоже сделал, на самом деле выглядела очень профессионально. Я ожидал, что что-то шлепнет вместе с минимальным количеством усилий для поддержания презентабельности. Вопреки этому ожиданию, сайт выглядел невероятно чистым. В верхней части страницы была большая кнопка с надписью «Beta Signup». Ниже приведена дополнительная информация о Новой Жизни.

Считайте, что я впечатлен, если это фишинг-мошенничество, оно очень хорошо сделано. Прочитав перечисленную информацию, я собрал еще несколько деталей. По-видимому, New Life использовала новый тип сетевой инфраструктуры, чтобы минимизировать ее влияние на вашу систему. Вместо того, чтобы устанавливать всю игру, вы должны установить только небольшое приложение размером около восьми гигабайт. Когда вы были готовы играть, вы получали все, что вам было нужно, по мере необходимости.

Последняя часть была не очень ясна, но я полагаю, что если бы они разработали такую революционную технику, они бы использовали запутанную терминологию. Насколько я мог понять, игра, вероятно, хранила файлы в оперативной памяти и стирала данные, которые ей не нужны. Это означало, что игра всегда будет требовать подключения к серверу, но это определенно уменьшит размер установки. Восьмикратное гиг-приложение, вероятно, учитывает файлы подключения к серверу и локальное хранилище для всего, что вы меняете в состоянии мира во время игры. Основные игровые файлы, вероятно, хранятся на их сервере и отправляются игрокам через Интернет. Достаточно впечатленный, я прокрутил страницу вверх и нажал на бета-версию приложения.

□□□□□

«Страница первая из пятнадцати? Что это, черт возьми, за опрос?» Я смотрел на экран в недоумении. Я посмотрел на часы. Было почти 10:30. Я сел обратно в кресло и сломал шею. Завтра у меня был экзамен по химии, поэтому я знал, что действительно должен заснуть. С другой стороны, тест проводился только в полдень. Я мог бы сократить свои утренние занятия, чтобы учиться, это не значит, что я боролся. На самом деле, у меня были солидные оценки. Я рассматривал материал, который, как я знал, мы собирались охватить на моих утренних занятиях. Это были все элементарные вещи. Я принял решение и прочитал первый вопрос.

— Ты мальчик или девочка?

Я медленно моргнул, глядя на экран. Задаете такой вопрос в 2020 году? Эта компания безумна. Они будут развязаны на Chirper, когда эта игра выйдет... Тем не менее, на этот вопрос было достаточно легко ответить. Я выбрал «мальчик» и перешел к следующему вопросу. Первые три страницы были о том, что вы ожидаете. Основная демографическая информация обо мне, вероятно, используется для категоризации моих бета-отзывов.

Однако четвертая страница стала странной: «Каково ваше мнение о религии?» Я прочитал вопрос вслух, как бы успокаивая себя, что не ошибся. Я почти уверен, что вы можете попасть в неприятности на законных основаниях из-за того, что спросите что-то подобное... На этот вопрос был короткий ответ, поэтому после некоторых колебаний я быстро выделил свое мнение о религии. А именно, если Бог был всемогущим, то Он не должен позволять церкви быть такой

развращенной.

Этот ответ привел к изменению следующего вопроса. Это довольно причудливая динамическая система вопросов. Анализ короткого ответа и выбор нового вопроса на основе ключевой информации в режиме реального времени... Впечатляющий. Новый вопрос был прост: «Каково ваше мнение о политеистической религии?»

«Я думаю, что это подхватило мое использование бога с большим G». Этот ответ также был довольно простым. Имея более одного бога, боги, как правило, были тщеславными мудаками практически во всех политеистических религиях. У меня не было высокого мнения о них. Я двигался дальше и продолжал отвечать на вопросы. Иногда вопрос динамически менялся в зависимости от предыдущего ответа, и через некоторое время он переставал меня впечатлять. Основываясь на том, насколько качественным был этот опрос, я теперь был полностью убежден, что это не фишинг-мошенничество. Проведение такого опроса потребовало бы слишком много усилий для чего-то подобного.

Десятая страница снова изменила тон. Первый вопрос был очень личным: «По шкале от одного до 10, где один ужасен, а десять идеальны, пожалуйста, оцените свои отношения с матерью». Вопрос после этого был еще одним коротким ответом; «Почему ты так себя чувствуешь?» Кроме того, следующие два вопроса были идентичны, за исключением того, что касались моего отца. Почему Боги Творения заботятся об этом? Какое это может иметь отношение к бета-тестированию? Не видя повода для этих вопросов, я поставил семь для них обоих, а в коротком ответе заявил, что у меня было небогатое событиями детство. Следующий вопрос снова изменился.

«Правда или ложь: вы честно ответили на предыдущие четыре вопроса». ... Это как-то жутко. Я ответил ложно с нахмурившимся взглядом. Появилось уведомление; «Мы приносим извинения, если предыдущие вопросы были слишком личными. Если вы не хотите отвечать на эту информацию, мы будем использовать средний показатель по стране в качестве замены вашей персонализированной информации». Ну, это приятно с их стороны. Все еще нахмурившись, я перешел на следующую страницу и быстро опустил челюсть от удивления. Следующие вопросы были похожи на предыдущую страницу, но вместо этого были сосредоточены на моих братьях и сестрах. Первый спросил, сколько у меня братьев и сестер и в каком положении я родился. После некоторых колебаний я решил, что честность не может повредить мне здесь. Поскольку я был единственным ребенком, это не значит, что я буду отдавать что-то слишком личное. После ответа таким образом, оставшиеся вопросы на странице исчезли.

Остальные страницы вернулись к нормальной жизни. Вопросы на них были только о том, как я подошел к игре в RPG, что заставило меня заинтересоваться ими, какие другие медиа я потреблял и тому подобное. Я ответил на эти вопросы в меру своих возможностей и, наконец, добрался до пятнадцатой страницы. Я посмотрел на часы, когда нажал «Отправить». Было уже 2:12 ночи. После отправки я был перенаправлен на страницу с просьбой создать учетную запись для сохранения опроса.

Используя свою деловую электронную почту, я смог закончить это довольно быстро. Меня встретила страница, в которой меня поздравили и поблагодарили за выражение интереса к New Life и сообщили мне, что как только мой опрос будет обработан, я получу электронное письмо со ссылкой для загрузки бета-версии. Вытянув спину, я почувствовал удовлетворительный поп. Я не осознавал, насколько напряженным я стал, когда заполнял анкету.

Я закрыл интернет-браузер и приказал виртуальной машине выключиться. Хотя у меня больше

не было никаких сомнений в легитимности Богов Творения, это уничтожило бы любое вредоносное программное обеспечение, которое я непреднамеренно загрузил. Как раз в тот момент, когда я собирался выключить компьютер, я получил еще одно электронное письмо. Чувствуя себя несколько взволнованным, я прервал выключение и щелкнул, чтобы открыть новое сообщение.

"Откуда: betaresources@goc.biz

Кому: georgeofrpgplays@smail.com

Тема: Бета-ключ активации

Благодарим Вас за проявленный интерес к Новой Жизни! От имени Gods of Creation Мы хотели бы направить вам официальное приглашение принять участие в нашем бета-тестировании New Lifetm! Пожалуйста, перейдите по ссылке ниже, чтобы загрузить бета-клиент и использовать предоставленный ключ аутентификации для активации вашего клиента. Вы не сможете подключиться к нашему серверу без ключа, поэтому мы рекомендуем сохранить это письмо.

ЗАГРУЖАТЬ

Ключ активации: FCRK-H52F-IJIE-7XAG-XFHZ-LL35"

"Это было довольно быстро..." Я был взволнован, или, может быть, я просто устал.

Взглянув на часы, я определил, что у меня еще есть около трех часов, прежде чем я ДОЛЖЕН был заснуть. С трепетом сердца я нажал на ссылку для скачивания. Это открыло веб-браузер и начало загрузку исполняемого файла. Немного с опозданием я понял, что забыл запустить свою виртуальную машину. Это должно быть нормально, я имею в виду, если это было на самом деле мошенничество, они дали мне крючок, леску и грузило. Они приложили так много усилий, чтобы это выглядело законно, что на данный момент они заслуживают того, чтобы обмануть меня.

Установка исполняемого файла завершена, и я выбрал щелчок, чтобы запустить его. В мастере установки не было ничего особенного, любой, кто когда-либо устанавливал что-то, вероятно, видел что-то подобное раньше. Я добрался до экрана с запросом кода аутентификации и быстро скопировал полученный в поле ответа. Установка закончилась всего за пару минут, и мне было предложено войти в систему. После входа в свою учетную запись меня встретили с проклятием всех геймеров и пользователей программного обеспечения строкой со словами «Пожалуйста, согласитесь со следующими условиями использования этого программного обеспечения».

«У меня нет на это времени, я должен спать через три часа!» Я прокрутил вниз и нажал принять.

Следующее окно усмехнулось; «ВАУ! Вам потребовалось 3,67 секунды, чтобы прочитать наши условия и положения! Вы должны быть мировым рекордсменом скорости чтения. Обратите внимание, что даже если вы не прочитали их досконально, нажав «Я согласен», вы все равно вступаете в юридический договор. Вы уверены, что хотите продолжить?» После смеха я беспечно щелкнул по опции, указывая, что уверен в своем решении.

Приложение запустилось без каких-либо ухищрений, и меня встретило уведомление.

"Спасибо за установку Новая жизнь. На основе вашего опроса приложений для вас был

подготовлен NewLife. Если вы хотите использовать эту жизнь, выберите «Подтвердить». Если вы предпочитаете просматривать и редактировать настройки этой жизни, пожалуйста, выберите «Редактировать жизнь». Ну, разве это не впечатляет... Тем не менее, это какой-то странный язык. Опять же, это сейчас внутри игры, поэтому я предполагаю, что они собираются получить определенный вкус, называя персонажа игрока «жизнью». В любом случае, я ни в коем случае не собираюсь использовать настройки по умолчанию! Игра рекламировалась как имеющая тысячи вариантов для каждого персонажа. Я определенно проверяю их! Я выбрал "Редактировать жизнь". Экран, который приветствовал меня, казался основным резюме моего персонажа.

Имя/Возраст: Эрик Гроусон, 19 лет

Род: Мужской

Класс/Уровень: Фермер, 20 - Рейнджер, 1

Вид: Человек (Чистая кровь)

Социальные слои: Простолюдин

Стартовый подарок: Зачарованный стальной длинный меч (случайный слабый эффект)

Значения улучшения способностей:

Сила В: 157

Конституция С: 155

Ловкость С: 95

Интеллект D: 93

Харизма D: 93

Мана Е: 30

Стиль боя: Дракониий меч Стиль [Swap Style]

Таланты: Sword Fighting I, Bowman I, Scythe Fighting III, Field Plowing [MAX], Animal Handling IV, Mathematics II, Memory I, Balance I, First Aid I, Situational Awareness I, [...] .

Навыки: Коррекция дальнего нацеливания, Мастерство улучшения сельского хозяйства, Грубая сила, Знание языка [Местный], Боевой стиль [Меч дракона].

Это сопровождалось двумя кнопками; «Редактируй жизнь» и «Создай новую жизнь». Усмехнувшись про себя, я выбрал «Создай новую жизнь».

<http://tl.rulate.ru/book/68022/1806892>