

Глава 2131 – Секрет Могилы Бога Демонов

После того, как Линь Мин прорвался к позднему этапу области Императора, феномен прекратился. Сам Линь Мин оставался в своей комнате уединения весь день и сосредоточился на изучении черной книги смерти.

Поскольку он теперь обладал системным методом культивирования черной книги смерти, все его понимание Законов Смерти и других накоплений внезапно пережили драматический взрыв за короткие несколько месяцев.

Законы Священного Писания Линь Мина развивались невероятными темпами, и вместе с ним в его теле произошли потрясающие изменения.

Внутренняя вселенная его тела становилась все более совершенной, и сила Девяти Звезд Дворцов Дао также стала внушительнее.

Теперь, поскольку Линь Мин пережил 7000 лет страданий и перевоплощений, в понимании Законов Священного Писания, он даже превзошел Шэн Мэй.

Только из-за времени культивирования он намного уступал Шэн Мэй, когда дело доходило до культивирования Законов Священного Писания до более глубокой области, а также способность с легкостью применять навыки в бою.

Таким образом, Темная Бездна, наконец, встретила день, когда открылась Могила Бога Демонов.

Могила Бога Демонов находилась в 18-м слое Темной Бездны. Хотя это место называли могилой, правда заключалась в том, что это был удивительно обширный мир со сложной средой и бесчисленными опасностями.

Линь Мин передвигался на костяной лодке Глубокой Королевской Дороги по тропе, ведущей к Могиле Бога Демонов. В дороге Глубокая Королевская Дорога раздавала нефритовые свитки о Могиле Бога Демонов, в которых были представлены подробные правила, приблизительные маршруты и даже информация о ситуации с Храмом Бездны. Все это было ценной информацией.

Линь Мин получил много информации о Могиле Бога Демонов из воспоминаний Старейшины Ассоциации Демонов и был морально готов ко всему. Но когда он прочитал этот нефритовый свиток, он был необъяснимо шокирован.

А все потому, что в нефритовом свитке содержалась информация не только о Могиле Бога Демонов, но и о секретах Темной Бездны, включая даже некоторые исторические записи Темной Бездны, которые охватывали последние 100 миллиардов лет...

Согласно сообщению этого нефритового свитка, Могила Бога Демонов была самым древней мистической областью из существующих, будь то в Темной Бездне или на 33 Небесах.

Она существовала с незапамятных времен. Для других мистических областей было необычно, если бы они просуществовали 10 миллиардов лет - на самом деле эти места уже можно было назвать старейшими мистическими областями 33 Небес.

Но Могила Бога Демонов просуществовала уже 100 миллиардов лет!

Была даже вероятность, что она существовала 150 миллиардов лет назад или даже 200 миллиардов лет назад.

Могила Бога Демонов была миром, оставленным предыдущей вселенной.

Линь Мин знал, что в огромном космосе все, будь то цветы или птицы, звери или насекомые, небесные тела или даже великие миры, все имеет жизнь.

Но даже огромная вселенная 33 Небес имела свою продолжительность жизни, и наступит день, когда она в конечном итоге рухнет и будет разрушена. Это было то самое Сокрушение.

После Сокрушения наступала эра новой вселенной.

В этой новой вселенной будут развиваться новые вещи, новые жизни, новые расы, новая цивилизация боевых искусств ... это была сансара вселенной.

Теперь считалось, что нынешняя обширная вселенная 33 Небес была рождена 100 миллиардов лет назад.

И только десятки миллиардов лет назад медленно зародились древние расы. Их цивилизация боевых искусств быстро развивалась и достигла золотого века процветания. Постепенно они распространились по всем 33 Небесам, и это время стало зенитом всей жизни на 33 Небесах.

Но согласно этому нефритовому свитку, до рождения вселенной 33 Небес существовала еще одна огромная вселенная, и эта вселенная имела 18 слоев.

Первоначальные жители этой вселенной называли себя демонами. И их вселенную также называли вселенной демонов.

Они были кровожадны и любили убивать. Они безрассудно развязывали войны, и они также процветали и имели свою собственную могущественную цивилизацию боевых искусств.

Но они также хорошо понимали, что наступит день, когда их вселенная рухнет и будет разрушена.

Когда 18 слоев вселенной демонов будут уничтожены, не останется ни одного демона, которому посчастливится выжить. Это чувство приближающейся смерти было похоже на острый меч, который висел над их головами.

Но 150 миллиардов лет назад, или, может быть, даже больше, в расе демонов родился несравненно могучий мастер. Этот персонаж был слишком силен. Согласно записям нефритового свитка, никто из прошлого не мог сравниться с ним, и в будущем он останется беспрецедентным. Он был самым могущественным существом, которое когда-либо существовало, и даже Хозяин Дороги Асуры не мог сравниться с ним.

Он был богом расы демонов. Он создал независимую вселенную, которая могла существовать бок о бок с 18-слойной вселенной демонов. Эта независимая вселенная содержала трансцендентные законы и была столь же устойчивой, как и 18-слойная вселенная демонов.

Кроме того, он взял 18 меньших семян мира и использовал их, чтобы безрассудно впитать силу вселенной из 18-слойной вселенной демонов. Он хотел использовать Могила Бога Демонов в качестве основы для создания копии 18-слойной вселенной демонов.

Этот бог демонов был прозван Богом Демонов.

Созданная им вселенная называлась Вселенной Бога Демонов.

Первоначальное намерение Бога Демонов, когда он сформировал Вселенную Бога Демонов, заключалось в том, чтобы создать убежище от Сокрушения.

Но даже Бог Демонов и созданный им великий мир не смогли противостоять Законам Сокрушения.

Таким образом, по просьбе Бога Демонов все супер мастера расы демонов должны были войти во Вселенную Бога Демонов, прежде чем они умрут и покинуть свои тела внутри, превращаясь во что-то другое.

После того, как они умирали, энергия в их телах сливалась с границами и пространством Вселенной Бога Демонов, постоянно усиливая ее.

Законы, которые рассеивались из их тел, также будут включены в Законы Вселенной Бога Демонов, постоянно делая её сильнее и совершеннее, чтобы противостоять воздействию Законов, которые придут после разрушения 18-слойной вселенной демонов.

Таким образом, миллиарды и миллиарды лет все больше и больше супер-демонов умирали во Вселенной Бога Демонов. Это было настоящее кладбище бесчисленных демонов. В дополнение к тому, что его создатель назывался Богом Демонов, Вселенную Бога Демонов в конечном итоге называли Могилой Бога Демонов.

Могила Бога Демонов можно назвать краеугольным камнем, выкованным из плоти, крови и душ бесчисленных древних демонов. Это был фундамент, на котором стоял их мир!

Могила Бога Демонов становилась все более сильной и стабильной. И затем, случилось Сокрушение.

В последние сто лет, чтобы Могила Бога Демонов достигла пика силы, раса демонов начала придерживаться правила жертвоприношения.

Во всей 18-слойной вселенной демонов убивались огромные партии демонов низкого уровня, и их кровь использовалась для окропления мира.

Что касается оставшихся высших демонов, они вошли в Могила Бога Демонов. И в последние минуты они использовали свою силу и объединили силы с Могилой Бога Демонов, чтобы противостоять Сокрушению.

И у них получилось.

В последние моменты Сокрушения более 90% высших демонов не смогли противостоять воздействию Законов Неба и Земли и умерли. Силы демона и Законы Демонов в их телах также были собраны в Могиле Бога Демонов, где и стали частью этого мира.

Что касается оставшихся высших демонов, тех, кому посчастливилось выжить, они смогли отдохнуть и восстановить свои силы в Могиле Бога Демонов.

18 семян вторичного мира также выращивались ими, в конечном итоге образуя 18-слойную Темную Бездну.

Выжившие члены расы демонов продолжили свой путь и превратились в демонов бездны.

Демонов можно назвать единой расой, но, по правде говоря, после несравненно долгого периода эволюции, бесчисленные ветви, которые простирались наружу, сделали их в сотни и тысячи раз сложнее и разнообразнее, чем древние расы.

Среди них были существа низких уровней, более высоких уровней, неразумных уровней, разумных уровней, все эти различные подрасы исчислялись десятками тысяч.

Поскольку они пришли из предыдущей универсальной эры, у них уже были накопления вселенной боевых искусств. Таким образом, сила Темной Бездны была несравненно грозной. Из-за этого они, конечно, не желали смириться с положением лягушек, которые жили в колодце Темной Бездны.

Истина заключалась в том, что в прошлом, когда Бог Демонов создал Могила Бога Демонов, он уже думал об этом.

Раса демонов, пройдя великое Сокрушение, могла править новой вселенной. Все, что им нужно было сделать, - это уничтожить местных жителей новой вселенной, взяв ее под свой контроль.

Тем не менее, после того, как произошло Великое Сокрушение, хотя Могила Бога Демонов и сохранилась, она все еще была сильно потрепана, как сорняки на ветру. В бескрайнем хаосе, который произошел от разрушения вселенной, они потерялись.

Темная Бездна была как супер-линкор расы демонов. Они изо всех сил пытались подтолкнуть этот линкор вперед, преодолевая безбрежный хаос, пока, наконец, не нашли недавно родившуюся вселенную 33 Небес.

Они прорвались сквозь Стену Плача Бога 33 Небес.

Это также подготовило почву для великой войны 10 миллиардов лет, когда Темная Бездна сражалась против древних рас 33 Небес.

Процесс этой войны не был описан в нефритовой свитке.

Однако Линь Мин мог бы предположить, что эта война, вероятно, была самой жестокой и холодной войной, которую когда-либо испытывали 33 Неба.

Было неизвестно, сколько древних гордых элит небес погибло в битве, сколько древних Богов Королей погибло.

Участниками этой войны были Хозяин Дороги Асуры, Бессмертный Суверен, та дама, которая казалась прошлой жизнью Шэн Мэй, и всевозможные неизвестные и сбивающие с толку персонажи, о которых Линь Мин не знал...

Они погибли на поле битвы, или, возможно, они пропали без вести, или, возможно, никто не знал, что с ними случилось ...

В конце концов, разумные существа 33 Небес победили. Заплаченной ценой стал упадок древних рас и падение их славной цивилизации боевых искусств.

Более половины площади 33 Небес было разрушено, став зонами смерти и пустошью ...

<http://tl.rulate.ru/book/68/444516>