Глава 1680 – Награда

«Мы прошли! Мы добрались до третьего уровня!»

Первая партия претендентов успешно прошла Врата Законов и достигла третьего уровня. Радость их не знала границ.

«Это совсем не сложно!»

«Ха-ха, если бы я знал раньше, я бы выбрал земной уровень сложности, думаю, я и его тоже смог бы пройти!» высокомерно заявил один из молодых героев. Мастера, которые выбрали самую легкую трудность, в основном отлично завершили свое испытание. Раньше, поскольку они учитывали слишком много факторов, они не осмеливались выбрать что-то труднее. Но теперь, поскольку они отлично прошли испытание, они не могли не подумать о том, что могли бы выбрать и более высокую сложность.

Пока они все взволнованно вели обсуждение, они также рассмотрели и декорации третьего уровня. Когда они увидели свое окружение, то в замешательстве посмотрели друг на друга.

Третьим этапом итогового испытания была простая огромная белая земля, которая, как казалось, простиралась до бесконечности и за ее пределами. Казалось, что здесь ничего особенного нет и не было никаких опасностей.

Но, в небесах над этой белой землей парили бесчисленные бессмертные дворцы!

Эти бессмертные дворцы были разных размеров. Самые маленькие были размером со смертный дом, средние были размером с королевский дворец, более крупные были размером с большие горы, а самый большой был даже размером с маленькую планету!

Более того, чем больше был бессмертный дворец, тем страшнее ауру он излучал. В частности, бессмертный дворец, размером с планету, был покрыт бесчисленными рунами Великого Дао. Между этими бесконечными рунами были также изображения Божественных Зверей. Здесь же были и извивающиеся Лазурные Драконы, и Фениксы в нирване, и Кирины на бегу; их количество и разнообразие были бесконечными.

Эти изображения были также покрыты рунами, и все они выпускали невероятно шокирующее ощущение. Как будто в этом бессмертном дворце жил какой-то духовный бог!

С одного взгляда можно было догадаться, что в самом большом бессмертном дворце должна быть сокрыта какая-то великая тайна!

«Что это за место? Эти бессмертные дворцы тоже часть испытания…?» вопрошали в оцепенении молодые герои, увидев перед собой бессмертные дворцы. У них было желание

взлететь и исследовать эти бессмертные дворцы.

«Это не испытание, а награда! В каждом бессмертном дворце есть счастливый шанс. На третьем уровне итогового испытания нет никакой опасности, только награды!» сказал кто-то из молодых героев. У него было подробное понимание того, что обычно происходило в ходе итогового испытания.

Итоговое испытание не на каждом уровне располагало опасностями. Некоторые уровни были выделены в качестве зон вознаграждения, а также для того, чтобы позволить претендентам отдохнуть. Таким был и третий уровень.

«Награды!?»

Услышав это слово, глаза многих молодых героев засияли!

Вознаграждения за итоговое испытание не было пустяком!

«Ха-ха, мы первая группа людей, что прошли Врата Законов. Первым достается лучшее!»

«Ха-ха, наши выигрыши слишком хороши!»

Эти молодые герои взглянули друг на друга, а затем взлетели вверх, как рой саранчи. Их скорость была высокой, и полетели они к самому большому бессмертному дворцу размером с планету в воздухе.

Даже идиот поймет, что самый большой бессмертный дворец с самой страшной аурой будет обладать лучшими счастливыми шансами!

Думая о легендах про множество счастливых шансов, связанных с итоговым испытанием, все их глаза покраснели от жадности. Они бросились к цели так быстро, как только могли, готовы даже убить друг друга, чтобы добраться до места назначения.

Мастера, летящие первыми, не стеснялись использовать секретные приемы, чтобы ускорить свой полет. Когда они увидели, что великий и таинственный бессмертный дворец становится все ближе и ближе, они были готовы залить все вокруг слюнями!

Однако, как только они собирались броситься в бессмертный дворец, все они вскрикнули от боли и досады. Их тела были тяжело ранены!

Они все врезались в стену, которую они не смогли увидеть!

«Аааа!»

В воздухе раздался жалобный крик. Претенденты давно потеряли разум от жадности и показали пределы своей скорости. Теперь же, прежде чем они успели среагировать, все они врезались в невидимый барьер!

"Черт! В чем дело!?"

Все либо потирали головы, либо держались за грудь, тяжело дыша.

Этот бессмертный дворец был запечатан заклятием!

Некоторые мастера атаковали заклятие. И хотя они знали, что не смогут сломать его, они все еще хотели дать выход своей ярости.

Тем не менее, они не ожидали, что все их атаки ударят по заклятию, а затем возвратятся обратно, ударив по ним же. Все они завопили, приняв эти атаки на себя, извергая кровь, падая с небес, чуть не убив самих себя.

«Чтобы войти в бессмертный дворец нужно 50% завершения!»

В умы многих людей быстро прорвалась мысль.

Все они были ошеломлены. Что? Имелось процентное требование к завершению?

Они также помнили, что после того, как они прошли через Врата Законов, их процент завершения был всего лишь чуть более 30%. Но этот бессмертный дворец требовал 50%!

Им не хватало почти половины!

Толпа претендентов взглянула друг на друга в унынии. Они сразу поняли, что им было не суждено встретиться с самым большим бессмертным дворцом.

Хотя они и были подавлены, они все же сплотились и продолжали свой путь в следующий, чуть меньший бессмертный дворец. Им уже был преподан хороший урок первым бессмертным дворцом. На этот раз все они, оказавшись за пределами меньшего дворца, тщательно изучили барьер.

После краткого исследования они обнаружили, что требование к завершению составляет 45%!

Все они были напуганы до потери рассудка. Они то думали, что первым пришедшим на третий уровень были бы поданы лучшие шансы, но теперь они обнаружили, что в этом мире не было

никакой бесплатной еды.

В беспомощном отчаянии они закатали губу и отправились в меньший бессмертный дворец, один из которых был размером с королевский дворец смертного. Хотя у них уже было дурное предчувствие, результат все же ранил их. Требования этих дворцов все еще составляло около 40%! Они все еще не могли войти!

Все, что осталось им, это бессмертные дворцы размером с дома смертных.

Эти самые маленькие бессмертные дворцы выглядели, как маленькие хижины. Глядя на них, можно было почувствовать несравненно тонкую ауру Законов. Хотя они явно были наихудшими бессмертными дворцами, они могли выбрать только их.

После краткого исследования, оказалось, что требования к завершению от этих небольших дворцов составляли около 30%. В зависимости от силы их ауры требуемый процент завершения варьировался на 3-5%. Это был доступный уровень для этих людей, которые только что прошли через Врата Законов.

Познав эту расстраивающую и отчаянную реальность, лица многих людей напоминали замороженный баклажан. Все их столь возвышенные амбиции и мысли быстро угасли.

Первоначально они думали, что они отлично прошли Врата Законов и, прибывали в хорошем настроении. Но, выйдя на третий уровень и выбрав награду, они поняли, что они не что иное, как мусор в глазах Хозяина Дороги Асуры.

«Бессмертные дворцы», похожие на несколько соломенных хижин - может ли быть что-то хуже?

С точки зрения количества, маленьких бессмертных дворцов было так же много, как песчинок в пустыне. Несомненным было одно, что в этих крошечных бессмертных дворцах не было бы ничего высокого. По сравнению с самым большим бессмертным дворцом, который был размером с маленькую планету, а также был единственным в своем роде, несоответствие было слишком велико!

Однако, было вполне вероятно, что вообще никто не сможет войти в самый большой бессмертный дворец. Что касается бессмертного дворца поменьше, который был размером с гору, возможно, только необычный гений, такой как Шэн Мэй, смог бы войти в него ...

Думая об этом, все ни почувствовали себя немного лучше.

Все начали выбирать бессмертные дворцы, которые были в пределах их досягаемости, и направились к ним. Каждый из мастеров после входа на третий уровень получал только один шанс выбрать бессмертный дворец.

Когда первая партия претендентов вышла на третий уровень и стала выбирать свои награды, Линь Мин все еще участвовал в жестокой битве Врат Законов.

В бесконечном морозном белом воздухе стоял гигант, высотой более 30 футов, и тело его было покрыто доспехами из снега и льда. Камни на земли превращались в пыль, когда он двигался, а ногти на руках его были пять футов длиной, и походили на острые мечи, способные прорывать самую крепкую защиту. В это время ледяной гигант атаковал Линь Мина.

Его ногти из снега и льда рассекали пустоту, даже замораживая воздух и создавая видимые следы изо льда.

Ледяной холод был сосредоточен на острых краях, которые и атаковали.

Сердце Линь Мина похолодело. Длинное копье в его руках, не мешкая атаковало тысячи раз.

Каждого удара копья было достаточно, чтобы разорвать пустоту и поднять гигантские пространственные штормы. Мощь и импульс этой атаки были бесконечными.

В то же время сила Дерева Еретического Бога раздулась, и выросла за Линь Мином. Каждый лист пылал светом огня небесного бедствия седьмого уровня Концепции.

Фух! Фух! Фух!

Более дюжины нитей огня небесного бедствия сосредоточились на наконечнике длинного копья, заставив весь наконечник копья покрыться бушующим пламенем.

Взрыв!

Копье столкнулось с замерзающим воздухом и ледяными ногтями великана.

Могучая ударная волна замедлилась, из-за чего рябь разлилась во все стороны. Ужасные овраги образовались в земле от отдачи и ударных волн.

Линь Мин был вынужден сделать несколько жестких шагов назад. Что касается ледяного гиганта, все его тело задрожало, когда его непрерывно оттолкнуло назад.

Каждый раз, когда морозный гигант делал шаг назад, он оставлял глубокий след в земле.

«Как силен!» Линь Мин был потрясен. Физическая сила этого гиганта была не меньше его собственной! Эта сложность уровня Асуры Врат Законов была достойна своей репутации. Здесь на самом деле был создан такой причудливый монстр.

После того, как этот морозный гигант был оттеснен Линь Мином, ледяные доспехи на его теле потрескались в нескольких местах, а в уголках его рта появилась сливочно-белая жидкость.

Когда эта жидкость появилась, воздух заполнился странным и прекрасным ароматом.

«Кажется, это … девятый инь ледяного костного мозга?»

http://tl.rulate.ru/book/68/312268