

После ночи страха, на следующее утро...

Мира вошла в игру.

Прошлой ночью атака зомби не заканчивалась до 2:00 ночи.

Все были измотаны.

В конце концов, у них почти закончились боеприпасы.

Еще бы немного, и убежище, которое они так усердно строили, рухнуло.

К счастью, они держались.

Но они также заплатили цену жизнями двух участников.

Мира плохо спала. Она вернулась в игру сразу после рассвета.

Другие игроки все еще были отключены и отдыхали.

Два игрока, которые остались, тоже спали за своими столами.

Мира достала из убежища оставшиеся деревянные доски и приготовилась чинить ловушки с шипами и колья, уничтоженные зомби прошлой ночью.

Мира толкнула дверь убежища и... застыла на месте.

Днем ее видение было необычайно ясным.

Она видела больше зомби, чем прошлой ночью.

Зомби стояли примерно в 100 метрах от убежища.

Они ничего не делали и не делали никаких движений. Они просто стояли в оцепенении.

Их было в два раза больше, чем прошлой ночью.

На лбу Мира выступил слой холодного пота.

“Бах!”

Она с грохотом закрыла дверь и вернулась в комнату, разбудив всех спящих игроков.

Несколько минут спустя игроки, получившие предупреждение из игры Короля Богов, один за другим вышли в сеть.

Прим.: Если кто не знает, игра называется игрой Короля Богов, и 3 основные из них, те которые вы знаете Зомби Апокалипсис, Вампирский мир и Пустошь. Но есть и другие, выше...

Их лица были усталыми, а глаза сонными.

Они сражались всю ночь. Сколько они успели поспать?

“Зомби! Они не ушли прошлой ночью! Они оставались за пределами убежища!”

Мира подвела всех к воротам убежища и открыла их.

Все видели толпу зомби за пределами лагеря.

Игроки не могли ничего сказать.

Убежище было наполнено отчаянием.

Они почувствовали, как их сердца сжались.

После вчерашней 'катастрофы' большая часть защитных сооружений вокруг убежища была разрушена. Их осталось немного.

Не говоря уже о том, что у них не было достаточно стрел.

Если эти зомби снова нападут на убежище.

Они не смогли бы справиться.

"Почему здесь так много зомби?"

"Откуда мне знать?"

"Кажется, они собирают своих друзей поблизости. Эти зомби нацелены на нас!"

"О чем ты говоришь? Как зомби могут собирать своих?"

"Должны ли мы попытаться выманить их?"

"Не уходи! Что, если мы разозлим зомби, и они нападут на наше убежище?"

"Успокойтесь!"

Антер встал и попытался успокоить игроков.

"Я сообщил компании о ситуации с убежищем. Компания уже заплатила высокую цену, чтобы нанять профессиональную группу наемников, чтобы помочь нам справиться с зомби".

"Продержитесь еще два часа. Наемники прибудут через два часа, чтобы помочь нам защитить убежище".

Слова Антера заставили игроков почувствовать себя немного спокойнее.

С помощью профессиональных наемников они все еще могут защитить убежище.

"Вам не кажется, что эта группа зомби очень странная?"

Мира и раньше была погружена в свои мысли, но теперь она внезапно подняла голову, выражение ее лица было необычно серьезным.

"Вчера я убила зомби лозы. Позже я тщательно проверил журнал игры".

Антер выглядел несчастным и спросил: "Мира, что-то не так?"

"Журнал игры показывает, что я не получила никаких фрагментов кристалла эволюции или

очков выживания после убийства зомби”.

Другие игроки также выглядели смущенными.

Было понятно, что не было осколков кристаллов, но без очков выживания...

Антер, казалось, что-то уловил.

“Мира, что ты пытаешься сказать?”

“Мне интересно, контролирует ли кто-то эту группу зомби?”

Мира выглядела обеспокоенной.

“Я думаю, что они могут быть связаны с игроками с тюрьмы, которых мы встретили вчера”.

Тюремные игроки?

Это звучало надуманно, но после анализа Миры это имело смысл.

У всех игроков были странные выражения.

Игроки, которые могли бы контролировать толпу зомби?

Все они посмотрели на Антера почти одновременно.

Если бы это были тюремные игроки, то это было бы хлопотно.

Антер вчера сильно оскорбил тюремную группу.

“Зомби были здесь, чтобы отомстить!”

“Не говори глупостей! Как игроки могли иметь возможность контролировать толпу зомби!”

Антер сердито крикнул: “Прекрати думать об этом! В любом случае, это чушь!”

“Компания уже заплатила группе наемников Блэкторн, чтобы они помогли нам защитить убежище!”

“Сейчас нам нужно работать вместе, чтобы пережить эти два часа!”

[Подсказка: Пока вы были в автономном режиме, ваша группа зомби завершила производство железа *555 и добычу железной руды *2615.]

[Подсказка: Пока вы были в автономном режиме, ваши зомби продолжали выполнять механическое обслуживание. Вы получили 5399 очков опыта за механическое обслуживание.]

[Подсказка: Ваш навык технического обслуживания повышен до 11 уровня.]

[Подсказка: Часть вашей группы зомби находится в режиме ожидания.]

Было уже больше девяти часов, когда Фан Хэн встал и вошел в игру.

Он был немного сонным.

Прошлой ночью он использовал компания Капитан для повышения уровня до полуночи.

Когда он почувствовал, что игроки компании Капитан вот-вот потеряют своих членов, Фан Хэн приказал зомби прекратить атаку.

Он был готов дать игрокам некоторое время, чтобы перевести дыхание, прежде чем продолжить повышать уровень.

“Хаа, это действительно утомительно контролировать свою силу и нападать на этих игроков”.

Фан Хэн вздохнул и взглянул на журнал игры.

Результаты битвы прошлой ночью были отрадными.

Навыки уклонения и блокирования были повышены до 7 уровня.

“За одну ночь компания Капитан должна была почти закончить ремонт, верно? Их боевая мощь должна была немного восстановиться...”

“Подожду еще немного. Пусть они сделают еще несколько стрел, и как только они будут готовы, начнем убивать их в полдень”.

Глаза Фан Хэна холодно сверкнули.

Еще оставалось немного времени, поэтому он отправился в хозяйственный магазин, чтобы разобраться с последующей миссией G-вируса.

Он убьет их, когда вернется.

...

Чтобы добраться из убежища до хозяйственного магазина, потребовалось бы полтора часа.

Фан Хэн управлял машиной, которая была полна зомби лозы.

Когда он собирался приехать в хозяйственный магазин, машина проехала мимо нескольких игроков, которые шли пешком.

С тех пор, как он вошел в игру, Фан Хэн редко встречался с другими игроками в дикой природе.

Он подсознательно посмотрел на них еще несколько раз.

Фан Хэн увидел знакомую фигуру.

“А???”

Фан Хэн внезапно прищурился в зеркало заднего вида и подтвердил это.

'Это он!'

'Старый Блэк!'

Сердце Фан Хэна учащенно забилося.

Со времени инцидента в городе Хоуп Фан Хэн никогда не слышал о местонахождении Старого Блэка.

Это было так, как если бы Старый Блэк исчез с лица Земли.

После инцидента Фан Хэн услышал, как Чэнь Юй говорил об этом.

Федерация считала, что бунт Алекса был вызван антифедеральной организацией.

Они даже узнали о том, что Чэнь Юй нотариально заверил миссию у Старого Блэка в федеральной нотариальной конторе.

Однако Чэнь Юй знал, что делать. Он взял на себя ответственность в одиночку, утверждая, что он принял миссию самостоятельно и что он находился под пристальным вниманием федерации в течение определенного периода времени.

Позже Чэнь Юй рассказал, что Старый Блэк был членом антифедеральной организации...

<http://tl.rulate.ru/book/67934/2569328>