Фан Хэн прижался к углу в комнаты, которая находится в конце первого этажа.

Для безопасности он также надел мотоциклетный шлем.

Здание сильно задрожало, с потолка посыпались мелкая каменная крошка.

От громких взрывов у Фан Хэна зазвонило в ушах.

"Этот Ходжо, он же сказал, что здесь безопаснее всего. Почему же тут все равно так опасно..."

После того, как здание закончило шататься, Фан Хэн, облокотившись на стену, встал.

Фан Хэн открыл дверь.

В коридоре царил хаос.

[Подсказка: Вы убили паразита трупной лозы*62. Вы получили Образец паразита трупной лозы*151. Вы получили 3720 очков выживания].

[Подсказка: Вы собрали образец паразита трупной лозы*153. Прогресс дополнительного задания 2 (Найти образец паразита трупной лозы): 306%].

Хахахахаха!

Грандиозная победа!

План прошел чрезвычайно удачно.

Заранее спланированный взрыв уничтожил всех паразитов трупной лозы в коридоре!

Увидев логи игры, Фан Хэн был в чрезвычайно хорошем настроении.

Учитывая двойную дозу сыворотки Т-вируса, было выполнено 200% основного задания и 306% дополнительного.

По простым подсчетам, даже если вдруг он захочет сейчас уйти и сдать задание, Фан Хэн сможет получить 1*2*200%*300%, что в 12 раз превышает начальную награду за задание!

Однако Фан Хэн не собирался так просто уходить.

Куда ему спешить?

Внутри коридора было уничтожено много паразитов трупной лозы.

На полу лежало множество блестящих предметов.

Кристаллы первого порядка!

Фан Хэн, увидев фиолетовые кристаллы первого порядка, вытянул руку.

Кристаллы мгновенно влетели в ладонь Фан Хэна.

[Подсказка: Вы получили Полные кристаллы эволюции*52, вы получили Кристаллы эволюции первого порядка*4].

Они, наконец, появились!

Кристаллы эволюции первого порядка!

Их вероятность выпадения Только при убийстве мутировавших зомби второго порядка и выше был шанс выпадение кристаллов эволюции первого порядка!

Фан Хэн держал в руке фиолетовый кристалл размером с большой палец. Он внимательно его рассматривал.

Предмет: Кристалл эволюции первого порядка.

Описание: Особый кристалл. Он содержит великую силу и может увеличить

очки опыта персонажа игрока (действует только с 10-20 уровня игрока).

"Жаль, у меня еще нет 10 уровня. Я не могу его использовать".

Фан Хэн положил кристаллы первого порядка в свой рюкзак. Затем он сразу же раздавил, только что собранные, полные кристаллы эволюции.

Облако красного тумана вошло в его ладонь. Шкала опыта персонажа подскочила вверх, но до следующего уровня не хватило.

Количество полных кристаллов, необходимых персонажу для подъема с 9 до 10, было самым высоким.

До обновления оставалось еще около четверти или меньше шкалы опыта.

"Хрусть, Хрусть, Хрусть..."

Звук разрастающихся и переплетающихся лоз снова раздался в коридоре.

Лозовые зомби очень живучи. Им было далеко не достаточно сильного взрыва, поэтому некоторые из них до сих пор не погибли.

Шатаясь, они встали с пола и двинулись к Фан Хэну.

Фан Хэн снова поднял свой сфокусированный огнемет.

Он никак не ожидал, что может столкнуться с лозовыми зомби в муниципальной больнице.

Из-за ограниченности веса рюкзак он взял с собой только пять бочонков с топливом.

После предыдущего фарма осталось всего два бочонка.

Судя по количеству морозильных камер в морге, там было в лучшем случае около 150 лозовых зомби.

Взрыв уничтожил по меньшей мере две трети из них. На первом этаже их было немного.

Оставшегося топлива должно хватить.

"Пшшш!!!"

Огнемет снова взревел. Он сжигал оставшихся лозовых зомби в коридоре в черный пепел.

[Подсказка: Вы убили паразита трупной лозы*11. Вы получили Образец паразита трупной лозы*10, очки выживания*566, Полный кристалл эволюции* 9 и Кристалл эволюции первого порядка*1].

[Подсказка: Вы собрали образец паразита трупной лозы*163. Прогресс дополнительного задания 2 (Найти образец паразита трупной лозы): 326%].

Очистив оставшихся лозовых зомби, Фан Хэн побежал к входу в подвал.

Вход на подземный этаж был полностью заблокирован упавшими обломками здания.

Так было изначально задумано Ходжо. Он точно установил небольшие пакеты со взрывчаткой.

Взрыв был использован для блокирования перекрестка.

Таким образом, Фан Хэн сможет временно избежать встречи с лозовыми зомби из морга.

Теперь ему можно было спокойно сосредоточиться на борьбе с, привлеченной взрывом, толпой зомби!

Фан Хэн облизал губы.

Он уже мог слышать звук зомби, царапающих дверь снаружи больницы.

За пределами больницы зомби, привлеченные звуком взрыва, неистово рвались к больнице.

Они окружили всю больницу и уже давно начали пытаться сломать окна и двери больницы.

Это абсолютно нормальное явление.

Звук стимулирует зомби.

Основываясь на игровом опыте, Фан Хэн может смело сказать, что зомби снаружи будут упорно рваться в больницу на протяжении 3-5 часов.

Только когда, пройдет около 2-3 дней, привлеченная толпа зомби рассосется.

Первые 3-5 часов наиболее опасны!

Фан Хэн снова взглянул на отсчет таймера.

До воскрешения его зомби-клонов оставалось еще 15 минут.

План начинается!

Фан Хэн быстро поднялся наверх и зашел в столовую для персонала, расположенную на первом этаже больницы.

Местность здесь относительно открытая.

Окружающая среда больше подходит для борьбы с зомби.

Внутри столовой два обычных зомби набросились на Фан Хэна.

Фан Хэн, орудуя своим мачете, быстро прикончил оставшихся зомби в столовой.

После этого он с помощью деревянных досок укрепил все окна внутри столовой и развел несколько костров для освещения помещения.

После того, как все приготовления были закончены, Фан Хэн спокойно стоял на том же месте.

Крики зомби становились все ближе и ближе.

По всей видимости, они разрушили окна с дверьми больницы и проникли внутрь.

Через несколько минут Фан Хэн услышал, как несколько зомби начали бить во входную дверь столовой.

Фан Хэн спокойно ждал.

Ворота были укреплены несколькими слоями досок, поэтому они еще могут прослужить некоторое время.

"Осталось еще 10 секунд".

Фан Хэн смотрел на игровой журнал. Он шепотом начал отсчет.

"9, 8, 7, ..."

Как только начался отсчет, десятки теней магических формаций постепенно появились на полу вокруг Фан Хэна.

Один за другим начали выползать зомби-клоны, одетые в костюмы дровосеков.

Каждый из них держал деревянное копье.

"Наконец-то! Они воскресли!"

Фан Хэн приказал зомби-клонам охранять вход в столовую.

Держа в руках дробовик, он осторожно отступил в конец помещения.

За дверью собиралось все больше и больше зомби. Звук царапанья двери становился все громче и громче.

"Шварк!!!"

Главная дверь была разрушена.

Толпа зомби хлынула в комнату, как приливная волна.

Затем их пронзили насквозь зомби-клоны, которые были уже наготове.

"Вух! Вух-вух!"

Через мгновение помещение наполнилось сухим звуком, издаваемым деревянными копьями, когда они вонзались в плоть.

Благодаря улучшенным характеристикам Фан Хэна, зомби-клоны были усилены.

Наиболее видимый эффект заключался в том, что раньше зомби-клонам требовалось нанести более десяти атак, чтобы убить обычного зомби, а сейчас им нужно всего шесть или семь.

Более того, интервал между атаками также был значительно сокращен.

Эффективность убийства монстров резко возросла!

45 зомби-клонов образовали прочную оборонительную линию. Они убивали всех ворвавшихся зомби!

Обычные зомби не могли никак прорваться.

Один за другим они падали перед строем зомби-клонов, как будто стояли в очереди, чтобы умереть и дать опыт.

[Подсказка: Ваш зомби-клон убил обычного зомби. Вы получили 2 очка выживания].

[Подсказка: Ваш зомби-клон убил обычного зомби. Вы получили 2 очка выживания].

[Подсказка: Ваш зомби-клон убил обычного зомби. Вы получили 2 очка выживания].

[Подсказка: Ваш зомби-клон убил обычного зомби...]

Ряды игровых уведомлений мелькали один за другим, быстро обновляясь в окне журнала игры.

http://tl.rulate.ru/book/67934/1876236