

Уровень защиты убежища постоянно падал.

Уведомления игры звучали в ушах Тюремного Змея и других игроков как предсмертный звон.

Тюремный Змей потерял счет тому, сколько раз он вместе с остальными выбегал за дверь.

Каждый раз, как только Тюремный Змей выбегал, зомби автоматически отступали в темноту.

Вскоре они возвращались и снова колотили по убежищу своими каменными молотками.

Тюремный Змей даже попытался послать нескольких игроков охранять дверь.

Сначала это работало.

Но после нескольких раз зомби изменили свою тактику.

Они стали пытаться обойти убежище сзади и атаковать деревянную стену с задней и боковой стороны.

Всего несколько игроков не могли охранять все стороны убежища!

Ночью, если игроки долгое время находились в дикой местности, они получали дебафф под названием "Страх темноты".

Этот дебафф постепенно уменьшает все базовые характеристики игроков!

Чем дольше он длится, тем больше игрок теряет характеристик!

Согласно официальной статистике, предоставленной федеральным правительством, если за одну ночь игрок наберет более 300 минут, существовала большая вероятность того, что он будет напрямую заражен зомби-вирусом!

Это была самая страшная сторона ночи!

Все они не могли оставаться за дверью.

Такими темпами, если убежище будет разрушено, этой ночью все умрут!

Ни один из них не спасется!

Страх охватил каждого игрока. Они начали чувствовать отчаяние.

Линь А-эр холодно сказал: "Почему бы нам не выйти и не сразиться с ними?"

"Сражайся на свою голову! Ты хочешь выйти, чтобы умереть? Все вы должны оставаться на месте!"

Гнев, который Тюремный Змей пытался подавить, наконец, вырвался из-под его контроля.

Он стиснул зубы.

"Кучка отбросов!"

Мало того, что его разыгрывали, так еще и эти идиоты-подчиненные были совершенно бесполезны и ничем не могли помочь!

"Восстановите защиту!!!"

Среди тишины один из игроков вдруг крикнул.

"Правильно! Восстановить защиту!"

Остальные игроки быстро отреагировали.

Это предложение было подобно лучу света в ночи, озарившему сердца этой группы игроков и давшему им проблеск надежды на выживание!

Сила атаки толпы зомби была невелика, поэтому оборонительная мощь убежища быстро не уменьшалась.

Кроме того, зомби нападали один за другим, поэтому у них было достаточно времени, чтобы восстановить защиту убежища!

У них еще оставалось много основных материалов. Им нужно было только выдержать атаки зомби до рассвета.

Затем они могли бы броситься и прикончить эту группу зомби!

"Чего вы ждете? Шевелитесь!"

Тюремный Змей не был идиотом. Он сразу же призвал своих людей начать восстанавливать защиту убежища.

"Те, кто не хочет умирать, торопитесь!"

В это время никто из игроков даже не думал о том, чтобы выйти из игры и отдохнуть.

Под угрозой зомби игроки были особенно сплочены.

Кто-то собирал древесину для костра, кто-то рубил деревянные доски, а кто-то по очереди очищал ближайших зомби, чтобы выиграть немного времени.

Целую ночь Тюремный Змей и его группа игроков сражались с этими зомби.

Только рано утром, когда медленно возшло солнце Брат Змей собрался выйти и сразиться с зомби. Однако выяснилось, что зомби уже исчезли без следа.

После ночных пыток глаза брата Змея налились кровью.

С одной стороны, это было потому, что он был зол, а с другой стороны, потому, что он всю ночь находился под сильным психическим напряжением.

"Брат Змей, давай..."

На лице Ван Шао отразилась усталость, и он тихо вздохнул.

"Почему бы сначала не позволить нашим братьям отдохнуть? Прошлая ночь была слишком утомительной".

Взгляд Тюремного Змея прошелся по изможденным лицам игроков.

Все работали всю ночь, и их душевные и физические силы были на пределе.

Несмотря на это, защита убежища упала до 62%.

И это даже после того, как все работали всю ночь над ее восстановлением.

Усугубляло ситуацию то, что ко второй половине ночи у них уже не было материалов для изготовления деревянных досок. Они могли только разобрать все, что было в убежище.

Теперь все убежище было пустым. Внутренние двери убежища были разрушены, и даже потолок на втором этаже был демонтирован.

Тюремный Змей закрыл глаза и глубоко вздохнул.

Из-за ограничений игры, если он будет долго не отдыхать, то получит дебафф - "усталость".

Как и у других игроков, у Тюремного Змея в данный момент была только одна мысль.

Хорошо выспаться.

Такая команда не могла даже защитить себя, не говоря уже о нападении на убежища других игроков.

Кроме того, сегодня ночью системная защита убежища отключится...

Всю ночь их убежище то и дело подвергалось нападению зомби. У них не хватало большого количества основных ресурсов для ремонта.

Все устали, команде срочно требовался отдых...

Чем больше он думал об этом, тем сильнее Тюремный Змей чувствовал головную боль.

"Давайте сначала передохнем. Сегодня ночью убежище потеряет свою защиту, а нам еще нужно ее восстановить. Мы отправимся за ними через несколько дней".

Как только Тюремный Змей сказал это, он вдруг задрожал без всякой причины.

Ведь не станут же зомби искать их снова сегодня ночью?

...

В хижине.

Рано утром Ляо Буфан, как обычно, зашел в сеть.

Худой чернокожий старик Джимми держал в руках стакан, полный горячей воды.

"Где Фан Хэн?"

"Ты немного опоздал. Он пять минут назад вышел из сети".

"Что?" Ляо Буфан был ошеломлен. "Не может быть. Он оставался онлайн всю прошлую ночь?"

Джимми кивнул и сделал глоток горячей воды.

"Неужели босс хочет попасть на небеса..."

Ляо Буфан подумал про себя, что босс - супер крут.

Он достал из ящика банку с мясом, открыл ее и положил в рот.

"Босс что-нибудь сказал, когда уходил?"

"Да, он попросил вас с Лю Линь остаться сегодня в хижине и помочь перенести бревна. Он также попросил вас сделать несколько коробок для хранения, легких для перемещения. Это будет полезно, когда мы начнем переезжать".

"А? Только это?"

Ляо Буфан был озадачен.

"Достаточно хорошо, если ты сможешь закончить это задания". Джимми посмотрел на Ляо Буфана, сделал паузу и добавил: "Если у тебя останется еще энергия, укрепи убежище еще раз".

"Нет, что ты имел в виду, говоря о транспортировке бревен? Откуда взялись бревна?"

Джимми указал подбородком на дверь.

"Ты узнаешь, когда выйдешь и посмотришь".

Ляо Буфан был озадачен. Он растерянно моргнул глазами и толкнул дверь хижины.

"Вот черт..."

Глядя на сцену снаружи, Ляо Буфан не мог не выругаться.

В лесу за домиком было около двадцати зомби в костюмах лесорубов, в руках у них были стальные топоры. Они окружили деревья и, размахивая топорами, рубили их.

"Бум!"

Большое дерево с треском упало на землю под ударами зомби.

Зомби без выражения сделал несколько шагов вперед, подошел к другому большому дереву и без усталости продолжил размахивать топором.

Бах! Бах! Бах!!!

Лес наполнился звуком топоров, рубящих деревья.

Ляо Буфан на мгновение остолбенел.

Неужели могла случиться такая ситуация?

Казалось, что потеря выносливости вообще не действовала на зомби.

Они механически размахивали своими топорами, чтобы рубить деревья. Им совсем не требовался отдых.

Если бы на его месте был игрок, то для того, чтобы повалить дерево, ему потребовалось бы не менее половины очков выносливости.

Согласно настройкам игры, для восстановления половины очков выносливости при нормальных обстоятельствах нужно полчаса...

Лю Линь крикнула Ляо Буфану, который стоял в оцепенении. Она несла большой рюкзак с бревнами обратно в хижину.

"Ляо Буфан! Не ленись! Иди и помоги мне перенести бревна!"

"О! Иду!"

Ляо Буфан пришел в себя и не мог не посмотреть на землю.

Территория вокруг хижины была покрыта бревнами.

Все было в бревнах...

<http://tl.rulate.ru/book/67934/1821864>