

"Тц! Бедный засранец!"

Видя, что у собеседника не осталось слов, Фан Хэн немного разочаровался и закрыл приватный чат.

Фан Хэну было скучно.

Ему было плевать на 100 очков выживания.

Но, несмотря ни на что, халява всегда была самой приятной.

В игре приватный чат также был ограничен.

Игроки, на каждые полчаса, имеют ограниченное количество слов в приватном чате рации выживания.

Но это количество можно накапливать, вплоть до пяти раз.

[Подсказка: Вы получили очки опыта навыка Тренировка силы +1].

[Подсказка: Ваш зомби-клон атакован].

[Подсказка: Ваш зомби-клон атакован].

[Подсказка: Ваш зомби-клон атакован].

[Подсказка: Ваш зомби-клон убит].

[Подсказка: Ваш зомби-клон будет воскрешен через 24 часа].

"Что за хрень!"

Фан Хэн, лежавший на траве, взглянул на уведомление игры и прямо сел, как будто его ударило током.

Зомби-клон был убит?!

Фан Хэн посмотрел на тюремную площадь через забор из колючей проволоки.

Небольшая часть зомби, бродивших по площади, была только что зачищена.

Что это было?!

Среди толпы трупиков очень выделялся один зомби. Его серовато-зеленая кожа тускло светилась красным оттенком, а глаза излучали жуткий красный цвет.

Это был мутировавший зомби!

Фан Хэн сузил глаза и немедленно приказал оставшимся зомби-клонам прекратить атаку и отступить.

Мутировавшие зомби были продуктом эволюции обычных зомби.

По сравнению с обычными зомби, все их атрибуты были значительно усилены. Они даже обладают некоторыми особыми навыками.

Например, на ранних стадиях у них есть особые навыки, такие как увеличение силы и увеличение ловкости.

Кроме того, мутировавшие зомби обладают более высоким интеллектом, чем обычные зомби.

По крайней мере, после нападения они в первую очередь дают отпор.

Зомби-клон, который умер раньше, вероятно, был убит, потому что спровоцировал мутировавшего зомби.

"Какая неприятность. К счастью, я только что не поставил зомби-клонов в автоматический режим".

Фан Хэн был немного рад. Иначе все его зомби-клоны были бы здесь убиты.

Если бы он ждал, пока зомби-клоны воскреснут, то потратил бы впустую 24 часа.

В конце концов, игра только началась, и это была гонка со временем. 24 часа на воскрешение - это слишком долго!

Хорошей новостью было то, что этот мутировавший зомби все еще был относительно спокоен. Пока никто не провоцировал его, он просто спокойно стоял на месте.

Нужно было придумать, как от него избавиться, иначе он не смог бы продолжить "автоматическую зачистку".

Успокоившись, Фан Хэн открыл игровой журнал зомби-клона перед его смертью и просмотрел его.

[Подсказка: Ваш зомби-клон атаковал мутировавшего зомби. Мутировавший зомби уклонился от атаки. Вы получили очки опыта навыка Тренировка ловкости +1].

[Подсказка: Ваш зомби-клон атакован].

[Подсказка: Ваш зомби-клон атакован].

...

[Подсказка: Ваш зомби-клон атаковал обычного зомби. Атака попала в цель. Вы получили очки опыта навыка Тренировка силы +3].

[Подсказка: Вы получили очки опыта навыка Тренировка силы +1].

[Подсказка: Ваш зомби-клон атакован].

[Подсказка: Ваш зомби-клон атакован].

[Подсказка: Ваш зомби-клон атакован].

[Подсказка: Ваш зомби-клон убит].

В среднем, зомби-клон мог атаковать только один раз, а мутировавший зомби - три раза.

Кроме того, у зомби-клона был высокий шанс атакой промахнуться по противнику.

Кроме того, зомби-клон может принять в общей сложности 24 атаки противника, прежде чем погибнуть.

Судя по эффективности атак, урон, наносимый противником, невелик. Можно сказать, что он был ненамного больше, чем у обычного зомби.

В заключение.

Это был зомби, эволюционировавший в направлении ловкости!

Несколько лет игрового опыта позволили Фан Хэну быстро сделать вывод.

Мутировавшие зомби в направлении ловкости доставляют больше всего хлопот, потому что их скорость передвижения также значительно увеличилась по сравнению с обычными зомби.

Когда выжившие сталкивались с обычными зомби, они могли использовать такой метод как "кайтинг", чтобы медленно забить их до смерти, или просто развернуться и убежать.

Однако, если это были мутировавшие зомби с высокой скоростью движения, "кайтинг" был подобен смерти. Только убегая без оглядки, был шанс выжить.

"Справиться с этим несложно".

Фан Хэн потер подбородок и тут же придумал план.

Он может управлять своими зомби-клонами, чтобы избежать мутировавшего зомби, и выбрать в качестве цели обычных зомби.

Это было похоже на то, как он играл в игры. Сначала он уничтожит "случайных солдат" вокруг себя, а затем убьет самого крупного элитного монстра.

К сожалению, зомби-клоны Фан Хэна не обладали высоким интеллектом. Они не понимали разницы между мутировавшими зомби и обычными зомби.

Поэтому снова возникли проблемы.

У Фан Хэна не было возможности взломать систему. Он мог только управлять своими зомби-клонами на расстоянии и убивать обычных зомби одного за другим.

Через полчаса пространство вокруг мутировавшего зомби было очищено.

Затем Фан Хэн позвал своих зомби-клонов обратно к себе.

Утром он взял из хижины пять арбалетов. Один был при нем, а четыре остались.

Теперь Фан Хэн раздал все пять арбалетов зомби-клонам.

С самого начала Фан Хэн никогда не думал рисковать своей жизнью, чтобы разобраться с мутировавшим зомби.

В конце концов, сила атаки мутировавшего зомби была невелика. Кроме того, он нападал только на зомби-клонов.

Но это все равно был зомби!

Если игрока поцарапают, он заразится вирусом и умрет.

Один удар убьет его! Мощь атаки зомби была безгранична!

Вот так шутка! У каждого было только три шанса воскреснуть, после чего он умрет окончательно. Фан Хэн очень дорожил своей жизнью.

Зомби-клоны подчинились приказу Фан Хэна. Пятеро зомби подобрали арбалеты на земле и с большим усилием зарядили их.

Фан Хэн уже проводил несколько экспериментов.

Кроме копий и топоров, зомби-клоны могут использовать и более сложное оружие.

Например, арбалеты, пистолеты и тому подобное.

Однако на использование этого оружия накладывались большие ограничения.

Их можно было использовать только под полным контролем Фан Хэна, то есть когда они были в поле зрения Фан Хэна.

Как только они покинут его поле зрения и войдут в "автоматический режим", эти зомби не смогут выполнять сложные инструкции, такие как "Если вы встретите врага, наведите арбалет на врага и нажмите на курок, затем сразу же перезарядите его".

Самое большее, что они могли сделать, это размахнуться, чтобы ударить врага.

Фан Хэн понимал, что зомби были однопоточными существами. Во время автоматического режима они за раз могли получать только одну сложную команду.

Пять зомби-клонов с арбалетами, пошатываясь, направились к тюрьме.

Они остановились в трех метрах от забора из колючей проволоки.

Это было почти близко.

Фан Хэн оценил расстояние и отдал приказ зомби-клонам натянуть арбалеты.

"Чи!"

"Чи! Чи! Чи!"

Пять зомби-клонов одновременно натянули арбалеты.

Стрела вылетела и ударилась в бетонный пол недалеко от мутировавшего зомби, издав тихий звук.

Мутировавший зомби поднял голову.

Он заметил вдалеке зомби-клонов, затем опустил голову и продолжил размышлять.

"В конце концов, вы мои клоны. Вы недостаточно точны..."

Тихо пожаловался Фан Хэн, затем попросил клонов перезарядить оружие.

"Стреляй!"

"Чи-чи-чи!"

На этот раз одна из стрел попала в плечо мутировавшего зомби.

"Уууу!"

Мутировавший зомби издал крик и в гневе быстро бросился на зомби-клонов Фан Хэна.

Какая высокая скорость передвижения!

Она была лишь немного медленнее, чем скорость бега обычного человека!

Веки Фан Хэна дернулись.

"Бах!!!"

"Треск..."

Бегущий мутировавший зомби врезался в забор из колючей проволоки снаружи тюрьмы и был надежно заблокирован.

"Роар! Ши! Ши! Ши!"

Мутировавший зомби издал странный звук и продолжил пытаться из-за колючей проволоки атаковать зомби-клонов.

К сожалению, у него не было дальнобойных атак, поэтому он ничего не мог сделать с зомби-клонами по ту сторону забора.

"Хе-хе, ты не знаешь, что делать, да?"

Фан Хэн, скрывавшийся в темноте, усмехнулся и приказал зомби-клонам за забором из колючей проволоки продолжить заряжать арбалеты.

<http://tl.rulate.ru/book/67934/1816202>