

Фан Хэн включил свою рацию выживания и использовал радио на ней для отправки сообщения близлежащим игрокам.

"20 очков выживания за местоположение лагеря торговца судного дня. Если знаете, отправьте мне личное сообщение".

Появилось несколько различных сообщений.

"Что за черт? 20 очков выживания? Босс, ты так богат?"

"Всего лишь? Ты не знаешь, как хвастаться? У меня даже есть целых 100 очков".

"Брат, ты ведь не тратишь всё время на убийство зомби, верно?"

"Чего ты притворяешься? Если ты сможешь набрать 20 очков выживания, я отрублю себе голову и дам с ней поиграть в футбол".

"2 очка выживания за бутылку воды".

"О чем ты думаешь?"

"Ничего страшного, если нет воды. В лесу есть ручей. Просто выпей из него, и все будет хорошо".

После этого тема была полностью изменена.

Фан Хэн потерял дар речи, когда увидел сообщения с комментариями игроков.

Он уже собирался выключить рацию, как ему в лс пришло сообщение от игрока.

"Брат, я знаю местоположение торговца судного дня, но сначала ты должен перевести мне очки".

Фан Хэн взглянул на ID другого игрока - Лу Юй.

Он немедленно перевел 20 очков выживания через систему.

Когда Лу Юй получил очки выживания, переведенные Фан Хэном, он был немного удивлен.

Неужели есть такой храбрый игрок, который может перевести ему 20 очков, даже не моргнув глазом?

Поразмыслив, Лу Юй быстро понял, что собеседник должен принадлежать к команде какой-то организации.

"Брат, ты очень крут. Координаты лагеря торговца судного дня находятся по адресу (21232,29123). Там очень безопасно. Я только что был там".

Фан Хэн посмотрел на карту. Координаты лагеря торговцев судного дня, отмеченные другой стороной, на его карте были крошечной тьмой. Расстояние не слишком большое, и дорога туда займет всего полчаса.

Сначала он отправится туда и осмотрится.

Фан Хэн смешался с толпой зомби и направился к лагерю торговца судного дня.

Более десяти зомби-клонов, собранных вместе, было вполне достаточно. Они могли полностью подавить обычных зомби.

Если обычные зомби столкнутся с ними, то будут настигнуты деревянными копьями в решето.

Если обычные игроки встретят их на пути, они ошибочно подумают, что столкнулись с небольшой толпой зомби, и убегут от них куда-нибудь подальше, не решаясь чинить неприятности.

Пройдя почти полчаса и перевалив через холм, Фан Хэн остановился на месте.

Он увидел это!

Лагерь торговца судного дня!

В игре про зомби-апокалипсис игроки были не единственными выжившими. Было также несколько NPC-аборигенов. Некоторые NPC жили в лагере торговца судного дня.

Игроки могли разговаривать и взаимодействовать с ними. Если им повезет, они даже смогут уговорить наемника NPC стать их личным телохранителем.

Кроме того, игроки могли получать задания от торговца судного дня и обменивать очки выживания на материалы.

Фан Хэн приказал своим зомби-клонам стоять наготове и в одиночку пошел в лагерь.

В конце концов, зомби-клон тоже был зомби. Он был ограничен системой.

Как только он приблизится к лагерю торговца судного дня, на него нападут люди из лагеря.

В лагере бородатый NPC тепло поприветствовал новичка Фан Хэна.

"Эй, выживший, тебе действительно повезло, что ты встретил меня во время апокалипсиса".

"Ты 18-й выживший, которого я здесь увидел, поэтому ты не получишь никаких наград".

"Это мой недавно созданный лагерь. Он довольно хорош, не правда ли? Я могу гарантировать твою безопасность здесь, но нужно немного заплатить - всего лишь 500 очков выживания за одну ночь".

Фан Хэн проигнорировал начальные реплики NPC и кивнул, "Есть ли для меня какие-нибудь задания?"

"Ты пришел в нужное время. Мы только что организовали здесь точку сбора, и есть много вещей, в которых мы нуждаемся. Посмотри, может быть, тебе подойдут какие-нибудь задания".

Фан Хэн открыл панель задач.

Ряды требований для квеста были обновлены.

Взгляд Фан Хэна сразу же зацепился за самое верхнее задание.

Зачистка зомби в лагере лесорубов

Сложность: SSS

Описание: Уничтожьте всех выживших зомби в целевой локации.

Награда: 4000 очков выживания

(Описание: По мере увеличения времени пребывания в игровом мире сложность и награда этого квеста будут постепенно уменьшаться.)

Это было задание уровня SSS?!

По памяти предыдущего владельца тела, играющего более двух лет, самый высокий уровень сложности квеста, который он видел, был только уровня S.

Независимо от того, смог бы он его выполнить или нет, у Фан Хэна никогда раньше не было возможности получить задание уровня S!

Новый сервер был неплох, никто еще не выполнил задания уровня SSS!

Фан Хэн опустил голову и еще раз просмотрел требования квеста.

Убить зомби?

Хех! Это как раз то, что нужно!

Фан Хэн почувствовал возбуждение. Главной целью этого задания уровня SSS было убийство зомби. Это очень подходило ему. Он мог заработать очки выживания, а также добыть фрагменты кристаллов эволюции.

"Я принимаю это задание".

"О? Это очень сложное задание!"

"У реки есть лагерь лесорубов. Там много зомби. Если я позволю им своевольничать, то они в будущем могут представить угрозу для моего лагеря. Мне нужно, чтобы ты полностью зачистил лагерь лесорубов от зомби".

"Ты уверен, что хочешь принять это задание? У тебя есть всего три дня на выполнение данного задания".

"Да".

"Очень хорошо. Слушай, мы впервые встретились. Чтобы быть уверенным, что ты сможешь его выполнить, ты должен дать мне задаток. Я думаю, 167 очков выживания должно хватить. Ты ведь согласен?"

"Не волнуйтесь, после выполнения задания я верну задаток в полном объеме".

167 очков - это как раз то, что оставалось у Фан Хэна.

Фан Хэн знал, что это один из параметров игры.

Скрытый балл.

В игре Богов у каждого игрока был начальный скрытый балл.

Каждый раз, когда задание было выполнено, игра Богов оценивала общее выполнение задания и обновляла скрытый балл.

Если игрок получал задание, сложность которого превышала скрытый балл, то торговец судного дня предлагал взять задаток.

Чем больше разница между сложностью заданием и скрытым баллом игрока, тем больше будет собран задаток. Однако наибольшее значение задатка не должно превышать все очки выживания игрока.

После провала квеста задаток не возвращается.

"Сделка".

[Подсказка: С вас снято 167 очков выживания].

[Подсказка: Вы приняли задание торговца судного дня, Феттеля, полностью зачистить лагерь лесорубов от полчища зомби].

[Подсказка: Во время апокалипсиса силы одного человека слишком малы. Вы можете попробовать обратиться за помощью к другим выжившим, чтобы выполнить задание вместе].

"Я желаю вам успеха. Также я должен напомнить вам, что зомби там очень опасны. Ты не сможешь расправиться с ними в одиночку. Вам нужно найти помощь. Не умирай там".

"Спасибо."

Фан Хэн покинул лагерь торговца судного дня, не оглядываясь.

Найти помощь?

Нет, он собирается снять все сливки в одиночку!

У игроков ранней стадии даже не было достаточно еды. С одной стороны, они должны были использовать время для сбора материалов, чтобы выжить, а с другой - думать о том, как укрепить убежище, предоставляемое системой.

У них не было времени убивать зомби.

Что, если он найдет помощников? Какой вклад они могли бы внести в зачистку лагеря?

Боевая мощь новых игроков была очень низкой.

Фан Хэн отличался от обычных игроков.

Он не только имел возможность убить зомби, но и очень этого хотел, из-за жажды получить фрагменты кристаллов эволюции.

Пока он размышлял, Фан Хэн уже покинул лагерь. Он случайно заметил двух выживших, которые шли в направлении торговца судного дня.

Они посмотрели друг на друга и ничего не сказали. Они просто прошли мимо друг друга.

Через пять минут из лагеря выживших раздался крик.

"Какого черта! Задание уровня SSS кто-то забрал".

"Он сумасшедший?"

"Возможно, это новичок. Он не понял требования и напрямую принял квест".

"Ты должен быть прав".

Лу Юй кивнул, но его голова была полна вопросов.

Человек, принявший задание, не мог же быть большим боссом, потративший 20 очков выживания, чтобы спросить его о местонахождении лагеря, верно?

Не может быть. Каким бы сильным он ни был, он не сможет уничтожить всех зомби на этой территории.

Вспомнив увиденную сцену, Лу Юй почувствовал онемение своей головы.

<http://tl.rulate.ru/book/67934/1811206>