

В лесу Фан Хэн медленно шел за зомби-клоном вперед.

Фан Хэн время от времени останавливался, чтобы осмотреть окрестности, а затем наклонялся, чтобы подобрать разбросанные по земле основные материалы для выживания.

[Подсказка: Вы получили Древесину].

В условиях апокалипсиса многие материалы можно было подобрать напрямую, например, мелкие камни, древесину, траву, сено и так далее. Все эти материалы используются для изготовления основных предметов выживания.

Он шел почти десять минут, прежде чем зомби-клон, идущий перед ним, остановился.

Недалеко от него под деревом одиноко стоял зомби.

Фан Хэн нахмурился. Он медленно пригнулся и спрятал свое тело в кустах, чтобы понаблюдать.

Во время апокалипсиса зомби были самой большой угрозой.

После того как игрок убивал зомби, была небольшая вероятность выпадения некоторых предметов.

Среди них был очень важный предмет - кристалл эволюции.

В игре Богов кристалл эволюции был единственным способом повысить уровень игрока.

Вообще говоря, на ранних стадиях игры приходилось участвовать в гонке со временем.

Лучшим выбором было собрать материалы для выживания, чтобы выжить.

Тратить большое количество времени на убийство зомби было очень глупым решением.

В конце концов, частота выпадения предметов с зомби была низкой, а выпавшие предметы могли оказаться бесполезными на ранней стадии игры. Если во время боя человека случайно заразит зомби, то он умрет.

Шанс погибнуть перевешивал возможную выгоду.

Однако...

Фан Хэн закатил глаза.

Он отличался от обычных игроков.

Если бы была возможность убить зомби и добыть кристаллы эволюции, чтобы быстро повысить уровень до 2, тогда бы он смог призвать двух дополнительных зомби-клона, что даст значительное увеличение его силы на ранней стадии игры!

Фан Хэн прищурил глаза, открыл рюкзак и посмотрел на материалы.

Материалов было достаточно.

По пути он собрал достаточно основных материалов, чтобы создать два деревянных копья.

Фан Хэн приказал зомби стоять на месте, затем присел на корточки и открыл окно навыков.

В окне навыков, на странице основных материалов были всевозможные предметы для выживания во время апокалипсиса, включая деревянные топоры, простые кровати, простые костры и так далее.

Фан Хэн быстро выбрал деревянное копье, и над его головой появился таймер обратного отсчета.

Через пять минут в руках Фан Хэна появились два деревянных копья.

[Подсказка: Вы завершили создание деревянного копья].

[Вы получили Деревянное копье*2].

[Подсказка: Вы освоили навык Ремесло, очки опыта навыка Ремесло +2].

Предмет: Простое деревянное копье

Качество: Низкое

Атака: 4-7

Описание: Самое основное оружие для выживания. Оно имеет грубое исполнение и может нанести относительно небольшой урон по зомби.

Фан Хэн взял копья в руки и взвесил их. Затем он бросил одно из копий зомби-клону рядом с ним. Сражайся!

Фан Хэн и зомби-клон держали по деревянному копью и медленно подошли к зомби сзади.

"Чи!"

Зомби-клон атаковал первым, и деревянное копье вонзилось в тело зомби.

"Роар! У!"

Зомби, на которого напали, издал рев, затем повернулся и набросился на Фан Хэна.

"Клон ударил тебя! Почему ты нападаешь на меня?"

Фан Хэн выругался, но мышечная память его тела все еще была на месте. Он быстро среагировал и сделал полшага назад, чтобы избежать атаки.

Деревянное копье в его руке устремилось вперед.

"Чи!"

Наконечник деревянного копья вонзился в тело зомби, издав сухой звук.

Фан Хэн нахмурился.

Казалось, что копье вонзилось в кусок гнилого дерева.

Фан Хэн быстро вытащил деревянное копье и отступил назад.

Движения зомби были неуклюжими, но защита была довольно хороша. Даже после того, как

его несколько раз проткнули копьем, труп все еще был полон энергии .

Фан Хэн не осмелился быть небрежным. Он работал со своим клоном, огибая зомби и время от времени нанося ему несколько ударов.

Хотя зомби был медленным, если бы он случайно поцарапал вас, вы бы заразились вирусом.

На ранней стадии игры, если вы были заражены зомби-вирусом, лучше закончить игру самоубийством. Выжить было абсолютно невозможно.

Фан Хэн взмахнул деревянным копьем и нанес зомби более двадцати попаданий, прежде чем тот завыл и упал.

[Подсказка: Вы убили зомби. Вы получили 2 очка выживания].

Очки выживания были валютой в мире зомби-апокалипсиса. Игроки могли использовать их для покупки предметов в системном магазине.

Черт! Никаких кристаллов эволюции!

Что за депресняк!

Фан Хэн неоднократно качал головой.

В этот раз Фан Хэну потребовалось много сил и времени, чтобы убить зомби.

"Частота выпадения фрагмента кристалла эволюции самого низкого уровня составляет около 20%. То, что он не выпал в первый раз, было в пределах моих ожиданий. Если я убью еще нескольких, то в конце концов он должен будет выпасть".

Фан Хэн мог только успокаивать себя.

Все еще оставалось место для погрешности.

"В худшем случае, я не буду выходить из системы сегодня!"

"Вуу..."

Только что произошедший бой произвел много шума. Второй зомби, услышав звуки боя, близко подошел к Фан Хэну.

"Давай еще раз! Продолжай!"

Фан Хэн поднял свой дух несколькими криками, поднял деревянное копьё и продолжил убивать зомби.

Когда восьмой зомби был убит копьем, Фан Хэн наконец услышал уведомление о выпадении так желанного предмета.

[Подсказка: Вы убили сильного зомби. Вы получили 3 очка выживания].

[Подсказка: Вы получили фрагмент кристалла эволюции*1].

Кристалл! Наконец-то он выпал!

Фан Хэн облегченно вздохнул. Он взял в руку фрагмент кристалла эволюции и посмотрел на него.

Фрагмент кристалла размером с большой палец излучал алое свечение.

Предмет: Фрагмент кристалла эволюции

Описание предмета: Особый фрагмент кристалла. Он содержит великую силу и может увеличить очки опыта персонажа игрока (действует только до 5-го уровня игрока).

"Бах!"

Фан Хэн раздавил фрагмент кристалла в своей руке.

Красный туман, выделенный фрагментом, был поглощен ладонью Фан Хэна.

[Подсказка: Вы проглотили фрагмент кристалла эволюции].

[Подсказка: Ваш уровень повысился до 2. Вы получили 2 дополнительных зомби-клона].

Из земли выползли два зомби, один слева, другой справа.

Они послушно встали позади Фан Хэна.

"Хаха! Это успех!"

Фан Хэн бросил копье в руке одному из зомби, затем опустил голову и начал делать еще два копья.

С добавлением двух новых зомби-клона, эффективность убийства зомби значительно увеличится!

Ему нужно было найти способ быстро поднять свой уровень до 3-го! К тому времени его навык таланта даст ему шесть зомби-клонов!

Выживание?

Нет, главная цель повысить уровень!

Фан Хэн сделал еще два деревянных копья, затем приказал зомби-клонам постучать по большому дереву, чтобы создать больше шума и привлечь зомби.

План по повышению уровня за счет убийства зомби! Начали!

"Эта игра такая интересная!"

Пробормотал про себя Фан Хэн, затем поднял копье и вонзил его в зомби, который медленно приближался.

Если бы кто-то увидел, как Фан Хэн убивает зомби, то подумал бы, что он бредит.

Сколько времени прошло с начала игры, а он уже начал убивать зомби?

Разве такие вещи не должны происходить на более поздних стадиях игры?

Через три часа персонаж Фан Хэна достиг 4-го уровня.

В общей сложности 10 зомби-клонов стояли прямо позади Фан Хэна.

После достижения 4-го уровня количество очков опыта, получаемых за использование фрагмента кристалла эволюции, значительно уменьшилось.

По приблизительным подсчетам Фан Хэна, чтобы повысить уровень персонажа до 5-го, ему потребуется от 20 до 30 фрагментов кристаллов эволюции. Это не то число, которого можно было достичь за короткое время.

Солнце скоро зайдет, количество и сила зомби ночью значительно увеличится.

Лучше было найти системное убежище, чтобы поселиться в нем.

Думая об этом, Фан Хэн достал из рюкзака рацию выживания.

Рация могла использовать функцию "поиск" для поиска координат ближайших системных убежищ.

Для этого нужно было потратить очки выживания.

По пути Фан Хэн убил много зомби, и теперь у него было 172 очка выживания.

Такое количество очков можно было считать огромной суммой денег на ранней стадии игры.

Потратив 10 очков, чтобы узнать ближайшее местоположение системного убежища, Фан Хэн не стал больше медлить и устремился к убежищу.

<http://tl.rulate.ru/book/67934/1805424>