

Перед глазами Фан Хэна появилось виртуальное окно выбора.

[1: Получить новый талант. У вас будет два таланта одновременно].

[2: Улучшить свой талант].

Я могу улучшить свой талант?

Фан Хэн был удивлен.

Разве талант S-ранга не был самым высоким рангом таланта? Его еще можно улучшить?

Придя в себя, Фан Хэн быстро оценил ситуацию.

В данный момент было слишком рискованно выбирать навык наугад. Если бы он получил обычный навык, его общий ранг талантов был бы очень средним.

По сравнению с этим, нынешний зомби-клон с талантом S-ранга был не так силен, как он себе представлял, но все же это был навык S-ранга.

Если он выберет улучшить его, то может получиться потрясающий эффект.

"Я принимаю ставку!" - подумал он.

Фан Хэн протянул руку и выбрал второй вариант.

"Я выбираю улучшение таланта".

[Подсказка: Игрок выбирает улучшить свой талант, получен навык SSS-ранга: Улучшенный - супер зомби-клон].

[Подсказка: Исходный талант изменен. Ранг навыка зомби-клон изменен].

Талант: Улучшенный - супер зомби-клон

Ранг: SSS

Описание таланта: Теперь вы можете управлять более мощным зомби-клоном. Зомби-клон имеет 50% характеристик основного тела и дополнительно 300% здоровья основного тела. Он наследует большинство навыков основного тела.

Дополнительное описание: Каждый раз, когда уровень вашего персонажа повышается, вы можете получить дополнительное количество зомби-клонов равное значению текущего уровня персонажа, а ваш зомби-клон получает более высокие характеристики.

Дополнительное описание: После смерти зомби-клон автоматически воскресает через 24 часа. Время воскрешения будет сокращаться по мере повышения уровня игрока.

"Потрясающе!"

Просмотрев описание навыка, Фан Хэн не смог удержаться от радостного крика.

Самым большим изменением после развития навыка было количество зомби-клонов!

Хотя на первом уровне был только один, каждый раз, когда персонаж будет повышать уровень,

ему будут давать дополнительное количество зомби-клонов, и их число будет равно значению текущего уровня персонажа.

При повышении уровня до 2-го персонаж получит еще двух, а при повышении уровня до 3-го - еще трех...

[Подсказка: Перезагрузка завершена. Пожалуйста, выберите начальный игровой мир].

После получения таланта Фан Хэн обнаружил, что вернулся в пространство Богов.

А? Даже прогресс игры был сброшен?

Фан Хэн вспомнил, что первоначальный владелец тела был помешан на инфраструктуре. Во время зомби-апокалипсиса он решил потратить несколько лет на строительство убежища для одного человека. На складе были сотни ящиков для хранения основных материалов.

Минуточку.

Даже материалы для выживания, которые первоначальный владелец тела накапливал так долго, исчезли?

Что это значит?

[Пожалуйста, выберите один из следующих начальных игровых миров (легкая сложность)].

[1: Зомби-апокалипсис].

[2: Пустоши апокалипсиса].

[3: Вампирский апокалипсис].

Проклятье!

Фан Хэн, который думал, что сможет прибрать к рукам все накопленное богатство, вздохнул и был вынужден принять реальность.

Когда игроки впервые вошли в игру Богов, они могли выбрать игровое поле.

Зомби-апокалипсис соответствовал кишасшему зомби апокалиптическому миру.

Обстановка предусматривала, что все страны уничтожены, а выжило лишь небольшое количество людей.

Пустоши апокалипсиса представляют собой мир, разрушенный ядерными бомбами. Люди построили несколько бункеров под землей, в то время как поверхность была заполнена мутировавшими монстрами. Если кто-то решит покинуть бункер, то он умрёт от смертельной дозы радиации.

Что касается последнего вампирского апокалипсиса, то в этом мире правят вампиры, а люди для них пища.

Среди трех миров вампирский апокалипсис был признан самым легким для новичков.

Если человек изначально не ищет смерти, то выжить, сдавшись в плен, ему будет легко.

Однако зомби-апокалипсис был самым сложным миром.

Более 50% игроков погибают в самом начале, если конечно они попытаются выжить самостоятельно.

Фан Хэн подумал немного и решил вступить в мир зомби-апокалипсиса.

Зомби-апокалипсис был наиболее совместим с его талантом.

Поскольку зомби в дикой природе не обладали высоким интеллектом и не нападали на себе подобных, Фан Хэн мог использовать навык "автоматический режим" своего зомби-клона, чтобы быстро собирать материалы во время апокалипсиса.

Если бы на его месте был вампирский апокалипсис, то зомби, которых он отправил на "автоматическое собирание", вскоре стали бы считаться монстрами на улицах и были бы застрелены полицией.

[Подсказка: Игрок завершил выбор - зомби-апокалипсис, вступление в апокалипсис...]

Глаза Фан Хэна закрылись.

Открыв глаза, Фан Хэн обнаружил, что стоит в лесу.

[Пожалуйста, начните свое путешествие. В этом апокалиптическом мире вам придется столкнуться со всеми видами опасностей. Пожалуйста, постарайтесь выжить].

Фан Хэн внимательно осмотрелся.

Вокруг него была только лесная местность.

Убедившись, что в поле его зрения нет зомби, Фан Хэн сначала проверил атрибуты своего персонажа.

Игрок: Фан Хэн

Уровень: 1

Здоровье: 100/100

Выносливость: 100/100

Дух: 100/100

Энергия: 100/100

Сила: 5

Ловкость: 5

Телосложение: 5

Воля: 5

Восприятие: 5

Интеллект: 5

Навык таланта: Улучшенный - супер зомби-клон

В его рюкзаке была только портативная рация выживания, а атрибуты персонажа были сброшены.

"Эта система поистине ужасна!"

Внезапная перезагрузка игры нарушила первоначальный план Фан Хэна.

Он в неверии покачал головой и начал обдумывать сложившуюся ситуацию.

Чтобы защитить жизни людей, федеральное правительство создало различные безопасные зоны в игре Богов. Обычные гражданские игроки могли получать бесплатную защиту от правительства в безопасных зонах.

Другими словами, пока он добирается до безопасной зоны, он был в безопасности!

К сожалению, сделать это на практике было очень сложно.

Федеральных безопасных зон было очень мало, а игровой мир был очень большим. Кроме того, игровой мир также имел настройки, разделяющие "игровые зоны". Обычные игроки после входа в игру случайным образом появлялись в разных уголках мира, поэтому найти безопасные зоны было очень сложно.

В момент входа игроки обычно предпочитают искать убежища, созданные различными игровыми гильдиями или игровыми компаниями, чтобы временно остановиться в них.

Это было не бесплатно.

После выхода из игры игроки также находили игровую компанию или гильдию, ответственную за создание убежища, и перечисляли денежную сумму в качестве "аренды".

Пока у вас есть деньги, шансы на выживание в игре значительно возрастали.

К сожалению, Фан Хэн теперь был должен много денег другим.

Однако в некоторых приютах можно было найти работу. Фан Хэн мог попытаться предоставить некоторые материалы, чтобы получить право аренды на несколько дней.

"Я найду убежище поблизости и поселюсь там. Потом я подумаю о других вещах".

Фан Хэн достал из рюкзака портативную рацию для выживания.

Портативная рация могла отправлять сообщение каждые полчаса. Игроки, находящиеся в радиусе 100 километров от нее могли получить сообщение по рации.

Фан Хэн также мог получать сообщения от игроков, находящихся в радиусе 100 километров от него.

Многие убежища размещали объявления каждые полчаса, чтобы привлечь клиентов.

Фан Хэн как раз включил рацию, когда на экране появилось множество сообщений.

[Все кончено, все кончено, это 8-й район!]

[Боже! Так не повезло! Здесь есть команда? Мой талант - Хищник...]

[Есть убежище? Срочно! Цена договорная!]

[Черт! Почему 8-й район открыт? Почему мне так не везет?]

[Вода, мне нужна вода! Я не пил воду уже семь часов. Я не смогу долго продержаться. У меня есть древесина для торговли].

[Ищем товарищей по команде, нас 3 человека. Мы готовимся построить убежище в течение 7 дней. Координаты (20291*82112). Те, кто заинтересован, пожалуйста, приходите быстрее. Принимаются только элитные игроки. Нищebroды могут уходить!]

8-й район?

Новый сервер?!

Фан Хэн был ошеломлен.

Игровые миры Богов начального уровня обычно имели несколько зеркальных игровых миров одновременно, похожих на "сервера".

Игра Богов редко открывала новый "сервер". Обычно это происходило только тогда, когда старый сервер был переполнен, старый сервер был признан "пассивной игрой", или определенный сервер был зачищен.

После открытия нового сервера многие старые игроки, которые были признаны "пассивными", были вынуждены присоединиться к новому серверу.

В период, когда открывался новый сервер, все начиналось заново, и сложность выживания, естественно, возрастала в сотни и даже тысячи раз!

В этот период времени уровень смертности игроков был самым высоким!

"Хахаха! Я богат!"

Хотя Фан Хэн столкнулся с кризисом, он сжал кулаки от волнения.

Кризис также означает возможность!

Возможность заработать много денег!

Ресурсы старого сервера уже давно были монополизированы игровыми компаниями и федеральным правительством. На новом сервере все начнется заново!

Фан Хэн поднял руку.

Земля перед ним провалилась.

"Чи!!!"

Из земли показалась светло-коричневая ладонь.

Гниющий зомби без труда выполз из земли. Он встал перед Фан Хэном, издавая мерзкий запах.

Вперед!

Фан Хэн управлял зомби-клоном, чтобы открыть перед ним путь, и шагнул вперед.

Похоже, план надо изменить..

Если бы он мог построить убежище в игре и собирать "аренду" с других...

<http://tl.rulate.ru/book/67934/1804533>