

Со звуком дзинь, на теле Ли И вспыхнул белый свет.

Он наконец-то достиг 25-го уровня, достичь его было нелегко!

— Я достиг 25-го уровня, а что насчет вас, ребята?

Клатч Кинг посмотрел на свой уровень, он был только 24-го уровня.

— Брат, я тоже почти достиг.

EXP, получаемый за убийство монстров выше своего уровня, был, безусловно, большим, но главная причина, почему многие люди никогда не пробовали это делать, заключалась в том, что это было слишком сложно.

Урон и ХП обычного человека не были такими запредельными, как у Ли И.

Более того, они не получали двойную выгоду от того, что были в отряде Ли И.

Даже убийство одного из этих монстров 27 уровня заняло бы много времени.

Если бы у них было столько времени, они бы уже получили больше EXP в другом месте, поэтому не было необходимости тратить время здесь.

Только Ли И и Клатч Кинг были здесь, чтобы убивать монстров таким жестоким способом.

Несмотря на это, им потребовался целый день, чтобы поднять Ли И с 24 до 25 уровня.

Это был вызов в Божественном Откровении. Из-за этого через десять лет Ли И едва сможет достичь уровня полубога.

— Я собираюсь пойти на несколько миссий. Вы двое должны найти новое место для повышения уровня и постараться достичь 25 уровня как можно скорее.

— Уже поздно. Давайте поговорим об этом завтра, когда вернемся в сеть.

Сноу Чейзер посмотрела на время и потянулась. Казалось, что она немного устала.

— Вообще-то, я тоже немного устала.

Глядя на уставших Клатч Кинга и Сноу Чейзер, Ли И понял, что это действительно очень утомительно - целый день фармить монстров.

— Раз уж ты об этом заговорил, я тоже немного устал. Давайте на этом закончим.

— Тогда до завтра. Хороших снов.

— До завтра, брат.

Очень скоро Клатч Кинг и Сноу Чейзер вышли из сети. Ли И увидел, что время, отведенное ему для выхода в сеть, почти истекло, и он хотел сначала вернуться в город, чтобы завершить задание, но это было непрактично.

Покачав головой, Ли И мог только выбрать выход в сеть.

Как только Ли И вышел из игровой капсулы, его желудок заурчал. Несмотря на наличие питательных веществ, ничто не могло восполнить запас питательных веществ, необходимых его телу для полноценного питания.

К счастью, ранее он ходил в супермаркет и смог разогреть немного еды, оставшейся в холодильнике. Разогрев ее, он начал наслаждаться прекрасным ужином.

Пока он ел, Ли И достал свой телефон и пролистал форум. Все уже знали, что Гильдия Гордецов перехватила Кейрфри Дрима на узкой тропе, и он снова оказался в центре общественного мнения, что не очень хорошо для Ли И.

Сейчас он все еще хотел оставаться в тени. Похоже, что в будущем ему придется быть более осторожным. В противном случае, по мере увеличения количества врагов, постоянное PVP с другими будет пустой тратой времени.

Что касается официального сайта Божественного Откровения, то недавно они объявили некоторые новости о базе лагеря. В ближайшем будущем они собирались разработать несколько миссий, связанных с базой лагеря. На этот раз миссию смогут пройти люди 20 уровня и выше, а награда за выполнение этой миссии позволит игроку улучшить свои силы.

— Наконец-то?

Ли И очень четко осознавал важность этой миссии, эта миссия открыла прелюдию Войны Лагерьей, и эта миссия позволила многим последующим лагерям появиться один за другим, открывая новые базы для будущего развития.

Сейчас многие игроки уже присоединились к Фракции Рыцарей Западного Ветра. Однако после

этой миссии у всех появится возможность бесплатно сменить лагерь. Такой шанс будет только у тех игроков, которые присоединились к Рыцарю Западного Ветра сейчас, после этого шансов больше не будет.

Конечно, на это уйдет немало времени. До официального запуска миссии оставалось еще некоторое время, и главной целью Ли И на это время было повышение своей силы. Как только Клатч Кинг и остальные достигнут 25 уровня, Ли И планировал бросить вызов кошмарному подземелью 20 уровня, в которое можно было попасть только на 25 уровне.

Чем больше он думал об этом, тем больше воодушевлялся. Ли И уже с нетерпением ждал скорейшего прохождения режима кошмара. Как игрок 25-го уровня, его очки атрибутов значительно увеличились. Теперь его атрибуты могли полностью сокрушить всех игроков, однако в подземелье кошмаров все равно будет нелегко.

В конце концов, боссы, с которыми он столкнулся в этом подземелье, имели очень высокую защиту и ХП. Если бы он хотел мгновенно убить босса, это было бы невозможно. Кроме того, у босса был высокий урон от взрыва. Это было не то, что можно было легко выдержать.

Ли И нужно было не только укреплять свои силы, но и силу своих товарищей. С более сильной командой его товарищи не будут умирать так легко.

Как говорится, время - деньги. Для предстоящей битвы время было очень ценно.

После еды и питья почти наступило время ложиться спать. Ли И некоторое время смотрел случайную передачу на экране, а затем лег отдохнуть.

Когда он проснулся на следующий день, солнце уже светило в его комнату. Ли И медленно поднялся с кровати с полужакрытыми глазами. Он посмотрел на время и увидел, что уже почти полдень. Он не ожидал, что проспал.

Ли И поспешно умылся, вернулся к игровой капсуле и вошел в игру.

Когда он вошел в игру, Ли И все еще находился в Звериной Прерии. Если он хотел получить задание, ему нужно было вернуться в город.

Не раздумывая ни секунды, Ли И отправился в путь.

Теперь, когда он стал известным игроком, чтобы как можно меньше хлопот, Ли И решил скрыть свой ID. Эта небольшая функция была доступна только после 25 уровня, в Божественном Откровении было много странных функций, которые можно было использовать только после достижения соответствующего уровня.

Было полезно иметь эту функцию прямо сейчас.

— Эй, посмотрите на этого человека без документов. Это удивительно.

— О, у него действительно нет документов. Как он это сделал?

— Где он? Дай мне посмотреть.

Ли И чувствовал себя очень беспомощным. Как можно было привлечь внимание окружающих после того, как его удостоверение личности было спрятано?

Не имея другого выбора, Ли И ускорил шаг в сторону города. С большим трудом он миновал людное место, вошел в город и направился к месту выполнения задания.

Ли И не пошел в кузницу. Вместо этого он зашел в темный переулок за кузницей.

Здесь находился NPC. Они с владельцем кузницы были братьями, но он никогда не ковал предметы. Он проводил здесь весь день и ночь, напиваясь.

Его семья полагалась на брата, который управлял лавкой, чтобы содержать двух братьев.

Чтобы научиться кузнечному делу, нужно отправиться к кузнецу после 25-го уровня.

Однако кузнец даст вам задание - помочь его младшему брату найти шляпу, которую он потерял, когда напился. Это задание кажется очень простым, но оно немного утомительное.

После тщательного расследования шляпу его младшего брата забрал монстр в дикой природе. Пройдя через монстра в дикой природе, игроки узнают, что ее забрал солдат. После того как игроки найдут солдата, они узнают, что шляпа была потеряна по дороге, и им придется искать ее в том месте, где она была потеряна. В любом случае, Ли И никогда не сможет забыть это задание, так как оно было действительно сложным.

Однако игроки могли изучить навыкковки только после того, как найдут шляпу.

Лишь позже кто-то обнаружил, что тот же навыкковки можно получить и у младшего брата.

<http://tl.rulate.ru/book/67853/2780873>