

Пока Ли И занимался разведением монстров, внезапно появилось сообщение со звуком "дзинь".

Ли И поднял руку и убил последнего пустынного песчаного червя, которого он привлек. Затем он спрятался в ближайшей скале и открыл сообщение.

[КК: Брат, где ты?]

[КД: Повышаю уровень.]

[КК: Где ты повышаешь уровень? Возьми меня с собой].

Ли И посмотрел на уровень рядом с именем Короля Клатча и на мгновение задумался.

Хотя кошмарное подземелье требовало от капитана только 25 уровня, разница между остальными уровнями была слишком большой, и если они пойдут туда с такими низкими уровнями, это вызовет большие проблемы.

Возьмем, к примеру, сложное подземелье, которое он принес с собой ранее. Поскольку уровень был не слишком высок, урон был недостаточен, и они почти все были уничтожены, когда финальный босс использовал свой последний ход.

Хотя в этот раз они проходили одно и то же подземелье с возрастающей сложностью, сила их товарищей по команде должна быть практически одинаковой, иначе не было бы никакой координации. В случае их смерти Ли И было бы очень трудно сражаться в одиночку.

В такой ситуации, после многократного опыта, он чувствовал бы себя спокойнее, если бы каждый мог сам за себя постоять.

Они должны быть знакомы с тем, как устроены подземелья. Однако каждый раз, когда он возглавлял команду, чтобы бросить вызов подземелью, он выматывался морально и физически. Это было самым сложным для Ли И.

Предыдущие миссии были еще терпимы. Изначально он думал, что кроме специальных миссий, таких как Спуск Смерти, остальные миссии должны быть легкими. Однако в предыдущих сложных подземельях 20-го уровня... Его силы не могли справиться с заданием, из-за чего они чуть не провалились.

Одного раза было достаточно для того, чтобы он сильно переживал, не было абсолютно никакой возможности, чтобы это повторилось.

Раз уж Клатч Кинг пришел искать его, он должен был взять его с собой, чтобы поднять

уровень, и, по крайней мере, он должен был убедиться, что Клатч Кинг тоже достигнет 25 уровня.

Подумав об этом, Ли И ответил Клатч Кингу.

[КД: Приходи, я на координатах ***, ***, приходи скорее].

[КК: Хорошо.]

Прочитав ответ Клатч Кинга, Ли И подумал о другом человеке. Он открыл свой список друзей, и, по случайному совпадению, загорелась ее серая фотография профиля.

Ли И поспешно отправил сообщение.

[КД: Где ты?]

[СЧ: Я только что вышла в сеть.]

[КД: Хочешь поднять уровень?]

[СЧ: Конечно.]

[КД: Координаты - ***, ***. Приходи скорее, я также сообщил Клатч Кингу].

[СЧ: Поняла. Сейчас буду].

Он отправил сообщение только им двоим, и, глядя на немногочисленных насекомоядных монстров, Ли И нахмурился.

В этой отдаленной и бесплодной местности не хватает монстров. Только пустынный песчаный червь способен выжить в такой суровой погоде,

Если Ли И будет фармить монстров в одиночку, эффективность будет достаточной, но теперь за то же количество монстров придется сражаться трем людям.

Их эффективность определенно снизится. Если бы они хотели эффективно повысить свой уровень, им пришлось бы сменить место. Однако где они смогут быстрее всего повысить свой уровень?

Это была еще одна проблема, которая только что возникла в его голове. По мнению Ли И,

многие места, которые подходили для фарма монстров, уже были заняты гильдиями. Он не хотел создавать проблемы.

Как не член гильдии, если бы он хотел вести партию для повышения уровня, ему пришлось бы искать другие, более трудные места.

Эх... Иногда, даже имея преимущества предыдущей жизни, все равно возникали проблемы, с которыми он неизбежно сталкивался. Сейчас, кроме сильных личных способностей Ли И, в этом мире онлайн-игр было еще много вещей, которых человек не мог достичь.

Хотя он не хотел этого признавать, но помощь члена гильдии действительно могла уменьшить количество ненужных проблем во многих аспектах.

Конечно, у каждой гильдии тоже были свои проблемы.

Столкнувшись с этой дилеммой, Ли И почувствовал приближающуюся головную боль.

В это время почти прибыли Клатч Кинг и Сноу Чейзер.

Втроем они в молчаливом согласии начали фармить монстров.

Клатч Кинг собрал вокруг себя всех монстров-насекомых. Хотя он был низкого уровня и имел мало ХП, он был очень быстрым и мог быстро нарисовать монстров-насекомых на большой площади.

Когда насекомоядные монстры оказались на определенном расстоянии, Ли И приказал Сноу Чейзер начать произносить заклинания.

На половине заклинания перед ним появился Пустынный Песчаный Червь.

Ли И использовал тот же трюк, что и раньше: с помощью Яростного Кровавого Рева он оглушил монстров-насекомых и нанес им сильный удар.

— Яростный Кровавый Рев!

"-32,310! Критический удар!"

"-15,210!"

"-15,110!"

"-15,100!"

Все окружающие монстры-насекомые были в ошеломленном состоянии. Ли И и Клатч Кинг подошли к монстрам, в то время как Сноу Чейзер одновременно произносила новые заклинания.

— Ярость Грома!

"-5,231! Критический удар!"

"-1,821!"

"-1,811!"

"-1,710!"

Насекомоядные монстры только-только очнулись от своего ошеломленного состояния, когда в них снова ударила молния. Вскоре в этом месте было убито большое количество насекомоядных монстров, а Ли И и Клатч Кинг собрали едва живых.

[Системное уведомление: Вы убили Пустынного Песчаного Червя 26 уровня (нормальный), получили 12 080 EXP]

[Триггер таланта: получено 140 XP, 0,14 восстановления XP/секунду].

Весь процесс прошел гладко, и Ли И был очень рад такому результату.

До того, как они начали, Ли И рассказал им о процессе только один раз, прежде чем начать действовать, и после этого Клатч Кинг стал очень серьезным.

В прошлом, когда он начинал действовать, он всегда говорил и смеялся, но теперь, пока миссия начиналась, он оставался торжественным.

Похоже, что инцидент с гоблинами очень сильно повлиял на него.

На самом деле, когда Клатч Кинг смог сразиться с игроками вместе с Ли И и остальными в Божественной войне, он был абсолютно силен. Обычно сильные люди испытывают необъяснимое чувство высокой самооценки.

Он мог признать, что был силен, но никогда не мог быть побежден кем-то слабее его. Это чувство унижения было самым большим ударом для тех, кто ценил свою силу.

Это напомнило Ли И об одном аниме, которое он видел раньше. Один из воинов по имени Бежита затаил обиду, потому что проиграл воину, чей уровень был ниже его. В итоге он предпочел бы, чтобы его контролировал злодей Человек-дьявол, чтобы стать сильнее, чем сражаться с тем воином только для того, чтобы спасти свое эго.

Ли И тоже был таким человеком, и он глубоко понимал чувства Клатч Кинга. Именно из-за этого он намеренно позволил ему встретиться с гоблинами. Он знал, что Клатч Кинг может стать еще сильнее, чем был в своей предыдущей жизни; если он изменит свой темперамент, то станет лучше.

Ли И бросил быстрый взгляд на свой EXP-бар. Он был заполнен уже на две трети, и он все ближе и ближе подбирался к 25 уровню. Очевидно, что три человека делились опытом, но опыт не только не уменьшался, но и увеличивался. Очевидно, это был эффект жетона отряда: когда рядом были Клатч Кинг и Сноу Чейзер, скорость его развития была выше.

Однако, оглядевшись вокруг, он увидел, что все монстры-насекомые уже убиты. Из-за того, что это место было очень удаленным, скорость убийства монстров была намного медленнее, чем в других местах. Каждый раз, когда они возрождались, на это уходило не менее десяти минут, что было слишком большой тратой времени. Он посмотрел на Клатч Кинга и Сноу Чейзер, стоявших позади него, и решил отвести их в более высокоуровневое место для убийства монстров.

— Это место больше не подходит для нас. Пойдемте, поднимем уровень в другом месте...

<http://tl.rulate.ru/book/67853/2774102>