"Черт!", сердито выругался Ли И.

Будь то маленький монстр или босс, у всех навыков в этом квесте атрибуты были увеличены в три раза.

Если бы это был любой другой игрок, его бы уже давно отправили обратно в Точку Воскрешения.

Неподалеку от него из тела Проекции Бога Войны хлынул бледно-белый свет. Свет медленно покрыл его тело.

Бог Войны встал и посмотрел на Ли И. Длинное копье в его руке было направлено на него издалека. Это действие было полным провокации.

Ли И сузил глаза. Его правая рука крепко сжимала Спуск Смерти. Он активировал свой навык Заряда и ударил по Проекции Бога Войны!

Кланг!

"-12,871! Блок!"

Когда Смертный Спуск замахнулся, Проекция Бога Войны подняла копье, чтобы блокировать удар. Затем он присел и внезапно перемахнул через него.

Кланг!

"-13,721! Блок!"

Оружие Ли И сильно ударило вниз, блокируя атаку Бога Войны. Однако грубая сила все еще путешествовала по Смертельному Спуску к его правой руке и трясла ее до онемения.

Его ХП мгновенно сильно уменьшилось.

Хотя он успешно заблокировал атаку, он все равно был оценен по эффекту и получил соответствующий урон.

Раньше, когда падало несколько прядей волос, это считалось уклонением, поэтому урон не наносился. Однако Ли И почувствовал грубую силу, что привело к уменьшению его ХП.

Шаги Проекции Бога Войны были легкими. Он вскочил на ноги и направил длинное копье в своей руке в небо!

Эта атака была наполнена убийственным намерением, и Ли И не осмелился проявить небрежность. Он поспешно поднял свой щит, чтобы блокировать атаку.

"-9312! Блок!"

Наконечник копья был направлен на Щит Громового Квадрата. Ли И использовал обратный выпад, чтобы быстро отступить, оторвавшись на некоторое расстояние от Проекции Бога Войны.

Отступая, он посмотрел на низкий уровень ХП Проекции Бога Войны. Жетон Дракона в его сердце завибрировал, и из него хлынули потоки золотого света.

Черная аура Смертельного Спуска померкла, и появилось золотое пламя.

"Пылающий удар!"

Он укрепил свое тело и двинулся вперед. Не дожидаясь, пока Проекция Бога Войны начнет его преследовать, он взял инициативу в свои руки и взмахнул мечом, чтобы встретить своего противника.

Мечи и копья столкнулись, и повсюду полетели искры.

"-1,278! Критический удар!"

"-766! Урон от ожогов!"

"-438! Урон от ожогов!"

"-666! Урон от ожогов!"

Золотое пламя распространилось по наконечнику копья и обожгло прямо тело Проекции Бога Войны. Затем проекция бога с силой взмахнула копьем и отступила.

В этот момент раздался голос системы.

[Системное уведомление: ХП Проекции Бога Войны уменьшилось до менее чем 20%. Он скоро войдет в начальную стадию обожествления, и его атрибуты будут увеличены в пять раз!]

Веки Ли И дернулись. Невдалеке он увидел платиновое сияние на Проекции Бога Войны. Оно становилось все ярче и ярче, а аура, исходящая от его тела, становилась все сильнее и сильнее.

Ли И быстро проверил свои навыки.

"Благословение Звездного Света!"

Под ногами Ли И появились пятна флуоресцентного света. Он сразу же почувствовал, что все его тело стало гораздо более легким. Вслед за этим он стал двигаться, как стрела, покинувшая тетиву. В мгновение ока он оказался перед Проекцией Бога Войны.

Из его руки вырвалась великолепная золотисто-черная аура Смертного Спуска. Ли И прицелился в жизненно важную точку Проекции Бога Войны и со всей силы ударил по ней!

"Критический удар!"

"-23,814! Критический удар!"

Смертельный Спуск привлек золотисто-черную ауру и яростно ударил по телу Бога Войны.

Над Проекцией Бога Войны появилось ослепительное число.

Платиновый свет на Проекции Бога Войны на мгновение приостановился, прежде чем рассеяться.

В то же время Проекция Бога Войны постепенно стала иллюзорной.

[Системное уведомление: Оценка завершена. Площадка для оценки будет закрыта через 10 секунд].

[Триггер таланта: Получено 1000 ХП, 10 ХПвосстановления/с]

...

"Все кончено".

Ли И посмотрел на Проекцию Бога Войны и немного отступил, поместив Спуск Смерти за спину.

[Системное уведомление: десять, девять, восемь... один...]

По окончании обратного отсчета системы, ощущение вращающегося мира снова вернулось.

"Черт..."

Пока Ли И жаловался на дискомфорт, окружающая обстановка снова изменилась.

Мгновение спустя Ли И потер виски и открыл глаза, чтобы осмотреться.

На улице было еще темно, звезды висели высоко в небе.

Он сделал шаг вперед и наступил на труп бога, как будто тот и не двигался.

[Системное уведомление: Поздравляем с прохождением оценки и получением признания Богоубийственного Копья. Награда - 10 пунктов Божественной Силы!]

"Божественная сила?"

Ли И недоумевал, что это значит, но в этот момент из воздуха появилось Богоубийственное Копье и мягко легло ему в руку.

Ли И посмотрел на серебряное копье, на котором были выгравированы божественные узоры, и сомнение в его сердце не уменьшилось, а наоборот, сильно возросло.

Затем он посмотрел на интерфейс Богоубийственного Копья.

Он надеялся, что сможет получить полезную информацию из интерфейса.

[Экипировка: Богоубийственное Копье (запечатанное)]

[Редкость: Божественное оружие]

[Физическая атака: 0]

[Магическая атака: 0]

[Улучшение атрибутов божественного оружия: 0]

[Специальное усиление божественного оружия: Генерирует 1 пункт Божественной Силы каждые 24 часа]

[Состояние снаряжения: Эксклюзивное для игрока Кейрфри Дрим]

"Генерирует 1 пункт Божественной Силы… может ли это быть?!"

Ли И, казалось, о чем-то задумался, его глаза загорелись. Он тут же открыл свои атрибуты.

[Ник: Кейрфри Дрим]

[Класс: Воин-хранитель/Тяжелобронированный рыцарь-дракон]

[Уровень: 18]

[Атрибуты: Сила 401, Выносливость 153, Ловкость 137, Дух 135, Интеллект 100]

[ХП: 130,980]

[МП: 660]

[Божественная сила: 10 очков]

[Скорость восстановления ХП: 1,378.1/с]

[Скорость восстановления МП: 18/с]

[Физическая атака: 1,740]

[Магическая атака: 481]

[Физическая защита: 311]

[Магическая защита: 356]

[Скорость передвижения: 16 м/с]

[Скорость атаки: 2.65 м/с]

[Другие атрибуты: [Критический удар 39%, Стойкость 25%, Скорость передвижения +25%, Сопротивление критическому удару 5%]

Ли И посмотрел на дополнительную Божественную Силу на его атрибутах и нажал на нее.

Это был способ проверить детали отдельных атрибутов в Божественном Откровении.

[Божественная Сила: 10 очков]

[Дополнительное примечание: Существует три метода использования Божественной Силы].

[Метод использования Божественной Силы 1: Очки Божественной силы могут быть использованы для временного увеличения атрибутов. 1 очко Божественной Силы может увеличить все атрибуты в три раза на 15 секунд!]

[Способ использования Божественной Силы 2: Потребление 1 пункта Божественной Силы. Может постоянно увеличивать выбранные атрибуты на 10 пунктов!]

[Способ использования Божественной Силы 3: Потребление очков Божественной Силы позволяет игроку изучить божественный навык. Игроки смогут изучать книги с божественными навыками!]

Проверив это, Ли И был чрезвычайно взволнован.

Он мог отпустить Богоубийственное Копье. Как и ожидалось, специальное задание Божественного Откровения не давало случайных наград, которые нельзя было использовать. Более того, награда оказалась гораздо больше, чем он мог себе представить!

Метод 1 использования Божественной Силы позволил бы ему стать таким же, как те монстры, так как временно увеличивал бы его атрибуты. Это был очень важный навык, который можно было использовать для защиты своей жизни в критические моменты.

Божественная сила, используемая по методу 2, могла постоянно увеличивать его очки атрибутов! 1 божественное очко за 10 очков атрибутов, и он мог получать 1 очко Божественной Силы в день. Если он накопит их со временем, то получит огромные преимущества!

Более того, божественное снаряжение все еще было запечатано. Когда в будущем она будет снята, он полагал, что сможет получить еще больше очков Божественной Силы.

Что касается метода 3, то он сможет изучить божественный навык. Сейчас у него был божественный навык, который очень хорошо ему подходил. Выучив его, он получит еще один козырь.

Ли И был чрезвычайно взволнован, однако, снова раздался голос системы.

[Системное уведомление: Четвертый раунд Испытания по пробуждению силы Бога Войны активирован. Пожалуйста, отправляйтесь в Лес Демонов, чтобы получить наследие Бога Войны

и открыть ключевой предмет - Богоубийственное Копье].

Ли И был слегка ошеломлен. Подробно прочитав системное уведомление, он сказал: "Лес Демонов, если мне не изменяет память, еще не был активирован..."

В воспоминаниях его предыдущей жизни карта Леса Демонов была активирована только на поздней стадии.

Что касается приблизительного времени, Ли И не знал, когда она будет разблокирована.

Хотя у него были воспоминания о предыдущей жизни, некоторые воспоминания были слишком далеки, поэтому он не мог четко вспомнить детали.

"Забудь об этом, я просто открою его, а потом пойду. Я не могу стоять и ничего не делать".

Ли И покачал головой и подавил волнение.

"Но как мне выбраться отсюда?"

Ли И внезапно подумал об этом вопросе вслух. Затем он перевел взгляд на Богоубийственное Копье.

Богоубийственное Копье, казалось, что-то почувствовало. Слегка дрожа, божественные узоры на копье начали светиться голубым светом.

Ли И был хорошо знаком с этим синим светом. Раньше, когда алтарь активировал пространственные врата, он тоже излучал такой же синий свет, как и сейчас.

Синий свет продолжал распространяться вокруг него. За секунду все тело Ли И окуталось синим светом. Его снова охватило знакомое чувство головокружения.

"Проклятье..."

В следующее мгновение под жалобные крики Ли И его фигура исчезла с того места, где он стоял.

Осталось только черное ночное небо и звезды, красиво заполнявшие его.

А также труп бога, который стал сморщенным и высохшим...

http://tl.rulate.ru/book/67853/2384933