

Ли И посмотрел на заметную отметку наверху и нахмурился.

Согласно его воспоминаниям из предыдущей жизни, у Сломанного Божьего Утеса не было такого места.

Немного подумав, Ли И посмотрел на жетон и прошептал про себя: "Неужели это скрытая карта задания?".

В Божественном Откровении было несколько специальных миссий, в которых можно было открыть скрытые карты. Разумеется, в этих картах всегда было огромное количество плюсов и минусов.

Не останавливаясь надолго, Ли И начал двигаться в направлении карты на обратной стороне жетона.

Такую маркировку обычно было очень легко найти.

Если он использовал текущее местоположение и сравнивал его с отметкой наверху, то даже без подсказки миссии карты он мог быстро найти направление.

Ли И начал продвигаться вглубь согласно жетону, проходя через слои и слои толстых ядовитых барьеров.

"-500!"

"-800!"

"-1,000!"

Ядовитые барьеры заставляли Ли И терять все больше и больше ХП с каждой секундой. К счастью, это было не так уж и много, по сравнению с его быстрым восстановлением ХП.

Однако было странно, что по пути ему не встретилось ни одного монстра. По логике вещей, такой плотный ядовитый барьер должен быть местом с наибольшей концентрацией монстров.

Хотя ему казалось это немного странным, Ли И мог только быстро пройти через ядовитый барьер, чтобы добраться до места.

После долгой ходьбы...

Ли И сравнил карту, предоставленную Божественным Откровением, с картой жетона.

"Я прибыл на место".

После того, как Ли И тщательно подтвердил это несколько раз, он поднял глаза и осмотрелся. Он заметил, что кроме ядовитого тумана, здесь была только толстая каменная стена из мха, от которой исходила отвратительная вонь.

"Где-то здесь должен быть скрытый механизм".

Ли И понял ситуацию, как только увидел ее.

В Божественном Откровении особые миссии требовали различных навыков, прежде чем их можно было открыть. После того, как человек находил место, ему нужно было найти скрытый вход в окружающем пространстве.

Если не быть достаточно внимательным, то можно ничего не найти, даже если искать много дней и ночей.

Ли И подошел к левой стороне каменной стены и время от времени прикасался к ней. Он постукивал по ней пальцами и прошел более десяти метров.

Когда он уже собирался выйти за красную отметку на карте, Ли И побежал к правой стороне каменной стены и использовал тот же метод.

Поскольку он был окружен каменными стенами, если там был вход, текстура камня должна была ощущаться по-другому, и звук стука также должен был отличаться.

Это был один из самых простых способов найти такой скрытый вход в его предыдущей жизни без каких-либо навыков разведки.

"Дон-дон-дон!"

"Дон-дон-дон..."

Ли И простучал весь путь, и когда он услышал другой звук, он остановился на своем пути.

"Это должно быть здесь".

Ли И снова постучал по поросшей мхом каменной стене, и раздался звук "док". Затем он достал свое волшебное оружие. Взмахнув запястьем, он ударил мечом вниз.

Тут же повсюду полетели каменные осколки. На каменной стене появилась полоска здоровья,

похожая на монстра.

Однако полоска здоровья монстра была красной и желтой. Красный был верхним слоем, а желтый - нижним.

Увидев эту полоску здоровья, Ли И понял, что нашел правильное место.

Не теряя времени, Ли И поднял руку и использовал Комбо и Сильный Удар.

Со звоном полоска здоровья над каменной стеной быстро истощилась, и она тут же взорвалась, открыв глубокую темную дыру.

Ли И взглянул на каменную пещеру, достал из рюкзака светящийся камень и прикрепил его к шлему. Держа жетон в левой руке и волшебное оружие в правой, он осторожно вошел в каменную пещеру.

Когда речь шла о специальных картах, всегда существовала опасность, поэтому Ли И не смел быть беспечным.

Ли И вошел в пещеру, и звук его шагов отдавался эхом.

Он не знал, как долго он шел, но наконец перед ним появился луч света. При виде этого луча Ли И слегка ускорил шаг.

Вскоре после этого он вышел на свет. Это была еще одна пещера, и Ли И без колебаний вошел в нее.

"Это и есть алтарь?"

Ли И был немного ошеломлен, когда увидел это место.

Это место было очень просторным. На окружающих каменных стенах были развешаны факелы. Здесь также было несколько странных божественных надписей, которые излучали слабый голубой свет. Эти божественные надписи простирались даже до самого центра пещеры.

В центре пещеры находилась большая круглая каменная плита. На большой круглой плите также были выгравированы странные божественные надписи.

Божественные надписи на каменной стене простирались до большой круглой плиты и соединялись с ней. Божественные надписи на большой круглой плите казались живыми, с чрезвычайно загадочной резьбой. Казалось, что все здесь каким-то образом связано друг с

другом.

В центре большой круглой плиты находилась небольшая каменная платформа, которая также, к всеобщему удивлению, была испещрена божественными надписями.

На этой каменной платформе была выемка, как будто туда что-то положили.

После того, как Ли И внимательно осмотрел ее, он понял, что именно происходит.

Если бы здесь не произошло ничего неожиданного, то это был бы такой же алтарь, как и алтарь в Демоническом Доме. Он должен был использоваться для связи с определенным пространственным алтарем.

Просто в этом месте не было пространственных колебаний, как у алтаря в Демоническом Доме. Скорее всего, он потерял какой-то носитель информации.

С этой мыслью Ли И крепко держал свое оружие и жетон, медленно идя к краю небольшой каменной платформы.

Посмотрев на выемку, он взглянул на жетон в своей руке. Он идеально вписывался в выемку.

Увидев это, Ли И понял, что ему нужно делать. Затем он положил жетон в рюкзак и вышел из игры.

Сегодня он уже слишком долго пробыл в Божественном Откровении, и ему нужно было немного отдохнуть.

В его прошлой жизни для выполнения такого рода особых заданий требовалось активировать пространственный алтарь. Активировать его было совершенно невозможно, если только не потратить более десяти часов.

Более того, Ли И уже долгое время находился в сети. Ему пора было выйти из сети и немного отдохнуть.

В конце концов, мир Божественного Откровения еще официально не слился с реальностью. Только поэтому Ли И мог оставаться там так долго благодаря питательному раствору в его игровой капсуле.

Хотя он также мог положить жетон сверху, чтобы активировать его перед сном, кто знал, что случится, если он не посмотрит на него.

Поэтому самым безопасным способом было отдохнуть некоторое время и восстановить силы перед возвращением.

...

После того, как он покинул игровую капсулу. Ли И сел и слегка потянулся. После долгого лежания в ней, его тело стало немного вялым.

"Давай найдем что-нибудь поесть".

Ли И встал и пошел на кухню, чтобы открыть холодильник. Он посмотрел на оставшиеся два яйца, пакет молока и ломтики хлеба.

"Неужели это единственное, что осталось? Надо бы сходить за продуктами, когда будет время", небрежно сказал Ли И, доставая продукты.

После этого он подогрел молоко и поджарил яйца. Затем он накрыл их оставшимися ломтиками хлеба и поспешно съел.

После этого он вернулся в спальню и лег на кровать спать.

...

Через несколько часов Ли И проснулся. Как только он проснулся, он снова лег в игровую капсулу и подключился к игре Божественное Откровение.

В пещере, наполненной странными божественными узорами, снова появилась фигура Ли И.

Он достал из рюкзака жетон и пошел вперед, чтобы поместить его в выемку каменной платформы.

Как только жетон вернулся в исходное положение, божественные узоры вокруг словно ожили. Эти божественные узоры вспыхнули голубым светом!

Лучи струящегося света были похожи на маленьких проворных рыбок. Они следовали за божественными узорами, бесцельно и ритмично плавая по каменным стенам.

В мгновение ока вся пещера наполнилась голубым светом, как будто кто-то ступил в самую глубину океана.

Вслед за этим пространство за каменной платформой слегка завибрировало, и медленно

материализовалась иллюзорная дверь.

Ли И кивнул, увидев это. Это было точно так же, как и шаги специальной миссии в его предыдущей жизни.

После открытия пространственных алтарей нужно было подождать некоторое время, чтобы попасть в скрытое пространство.

Ли И сел на землю, скрестив ноги, и закрыл глаза, чтобы отдохнуть.

Спустя более десяти часов пространственные колебания за каменной платформой становились все более интенсивными.

С жужжащим звуком дверь полностью материализовалась. Жетон на каменной платформе выстрелил и превратился в луч света, который полетел прямо в рюкзак Ли И.

В этот момент Ли И открыл глаза. Он смотрел на глубокую и таинственную дверь, которая вела в неизвестное место. Без особых колебаний он встал и вошел в нее.

Когда пространство закружилось, Ли И стоял на чем-то, покрытом шрамами и сломанными доспехами.

Его окружала бесконечная тьма. В этой тьме было бесчисленное множество звезд.

Это было похоже на ночное небо летом, одновременно темное и светлое.

Ли И потер затекшие виски и огляделся.

С помощью света звезд он смутно разглядел, что в темноте было множество огромных камней, бесцельно дрейфующих, как утиная водоросль без корней.

"На самом деле это поле битвы звездных осколков..."

<http://tl.rulate.ru/book/67853/2377656>