

Ли И покинул Дворец Священного Императора и направился к месту выполнения задания. Временной лимит для основной миссии был относительно щедрым. Как первый игрок, вошедший в город, в сочетании с его воспоминаниями из прошлой жизни, в Городе Императора было много вещей, которые можно было сделать.

Там было много NPC 10-го уровня, у которых можно было получить скрытые и важные задания.

Когда он шел к месту, основанному на его воспоминаниях, он вскоре встретил старика. Одежда старика была изорвана, а глаза закрыты. Его волосы были собраны на голове, как гнездо из травы, и он прислонился к стене. Чем ближе к нему подходили, тем сильнее чувствовался запах алкоголя.

Странно было то, что не было никаких признаков того, что этот человек - NPC. Как будто он был NPC, которого неправильно спроектировали.

Ли И прошел вперед и спросил: "Здравствуйте, старый господин. Чем я могу вам помочь?"

Старик сделал вид, будто не услышал Ли И. Старик даже не шевелил бровями, не говоря уже о движении тела. Казалось, что он был слишком пьян, чтобы быть в сознании.

Ли И кивнул. Он был прав. Он стоял на месте и ничего не говорил. Он повторял то, что только что сказал, каждые пять минут.

...

"Здравствуйте, старый господин. Чем я могу вам помочь?"

После того, как Ли И повторил это в третий раз, старик медленно поднял голову и открыл сонные глаза.

"Если ты дашь мне 1 золотую монету на выпивку, я отдам тебе свое самое дорогое сокровище. Клянусь высшим достоинством воина, что я никогда не лгу".

После того как старик сказал это, на макушке его головы появилось имя. Нажав на него, можно было увидеть предысторию истории NPC.

[NPC Барбер]

[Предыстория: Молодой человек, который любил бродить по окрестностям, нашел сокровище в одном месте вместе с воином по имени Ваксель. Из-за этого они вдвоем яростно сражались, и Ваксель был побежден. Барбер же потерял все свои силы от этой схватки. Его сила была источником его гордости. Он был так печален, что каждый день мог только заглушать себя

алкоголем".]

"Это действительно он. Я действительно столкнулся с ним!!!"

Ли И кивнул сам себе. Этот NPC появлялся во многих городах. Каждый раз, когда он появлялся, он выглядел неряшливо. В начале игры многие игроки были очень любопытны, когда встречали его. У NPC не было имени. Никто из них не задавался вопросом, может ли быть у него какая-то важная миссия.

Многие быстро шли вперед, чтобы принять задание, но NPC просто игнорировал их. Даже если бы они толкнули NPC, он бы остался невозмутимым.

Время шло, и никто больше не обращал на него внимания. И только когда одна девушка, не в силах больше терпеть, досаждала ему так сильно, он откликнулся. Даже если после этого старик проигнорировал ее, он все равно уделял ей свое внимание более десяти минут.

Насколько Ли И знал, Барбер постепенно просыпался от этой уловки. Он открыл рот и попросил у девушки одну золотую монету на выпивку. В то время цена золотых монет была не очень дорогой. Кроме того, девушка была очень добра. У нее как раз была одна золотая монета в рюкзаке, поэтому она не стала долго раздумывать и сразу дала ее ему.

Барбер взял золотую монету и обменял ее на предмет. Именно этот предмет принес девушке большое состояние.

После того как многие игроки поняли это, их глаза покраснели от зависти. Они били ногами и топали от злости.

Это было потому, что многие игроки уже видели этого человека. Увидев его, они, как правило, задавали несколько вопросов. Однако старик не обращал на них внимания и продолжал заниматься своими делами.

Вот так бесчисленные игроки пропустили мимо ушей потенциальное богатство. Как они могли не сойти с ума, узнав, что получила девушка!

После этого игроки бросились искать этого старика повсюду. Золотые монеты, которые требовал старик, постепенно увеличились до 100.

Игроки все же стиснули зубы и отдали их ему. Однако они получили лишь кусок хлама. Он не стоил ни цента, и они потеряли кучу денег!

Однако было еще много игроков, которые не сдавались. Они думали, что это просто случайность.

Однако, когда игроки прошли через вторую, третью и n-ую транзакции, они поняли, что очень мало людей смогли заработать деньги. Большинство из них заработали всего несколько золотых монет. Максимум, что они зарабатывали, - это не более 10 золотых монет с предметов, которые он давал!

В конце концов, многие игроки перестали обращать внимание на этого старика.

...

"Хорошо!"

Ли И достал золотую монету и протянул ее.

Барбер с улыбкой принял 1 золотую монету. Он достал из своей груди большую коробку и стал что-то в ней искать.

Ли И наблюдал за происходящим со стороны со странным выражением лица. Грудь Барбера была похожа на бесконечное пространство. Ли И подумал, что странно, что такой старик достал коробку, которая была даже больше человека. Если бы старик не был NPC, люди бы приняли его за игрока?

Барбер немного порылся в коробке и достал книгу.

"Я отдам это тебе. Мне нет смысла хранить ее у себя".

Ли И посмотрел на черную книгу. Она выглядела так, будто была сделана из чугуна. Это был хороший предмет.

Черная книга означала, что это действительно редкий предмет в Откровении Бога. Это означало, что вторую такую книгу найти невозможно.

"Ладно, тогда до свидания, я иду пить!"

Барбер усмехнулся и быстро положил коробку обратно в карман. Он смахнул пыль со своего тела и пошел прочь. Его фигура вскоре исчезла из поля зрения Ли И.

Внимание Ли И было полностью сосредоточено на черной книге навыков. Получить такую книгу было настоящей удачей.

[Предмет: Святое Исцеление (книга навыков)]

[Требование к использованию: Целитель]

[Эффект: Добавляет статус себе или члену пати, снимая все негативные статусы. Сколько бы урона человек ни получил, он не умрет. Поддерживает 1% ХП в течение 8 секунд! Время отката 300 секунд. Потребляет 150 МП. Навык не может быть улучшен].

[Дополнительное примечание: Уникальная книга!]

Ли И посмотрел на книгу умений и был крайне потрясен. Раньше он только знал, что эта девушка разбогатела, но он не знал, что именно сделало ее богатой!

Этот навык, похоже, был одним из фирменных навыков Жреца номер один в его прошлой жизни. Он был потрясен тем, что ему удалось получить такой навык в свои руки всего за одну золотую монету!

Ли И положил предмет в свой рюкзак. Эта уникальная книга навыков была бесценна. Эту книгу навыков можно было подарить Сноу Чейзер. Однако, даже с этой книгой навыков, ему все еще чего-то не хватало. Ли И знал, что предыдущий Священник полагался не только на эту книгу навыков. Талант этого священника был талантом высшего уровня SS-класса, которого никто другой не мог достичь.

Очень важно было использовать бонусы, которые давали определенные классы в Божественном Откровении. Независимо от того, был ли талант высшего уровня или нет, лучше всего использовать свой талант для определения своего дальнейшего развития. В противном случае было бы очень сложно самосовершенствоваться.

Однако не все было абсолютно. Было также много сильных игроков, чей талант был не так уж и хорош, но они стояли на вершине.

"Сначала я должен выполнить свои миссии! Если в будущем я встречу эту добрую девушку, я должен попытаться компенсировать ее!", сказал Ли И, прежде чем направиться в другое место.

Прошло более получаса.

Ли И принял много заданий, в общей сложности шесть. Основная причина, по которой он не нашел больше, заключалась в том, что у него оставались другие важные задания. Необходимым условием для получения некоторых миссий было наличие очков классовой специализации.

"После выполнения этих миссий опыт от убийства монстров будет неплохим. Однако самое лучшее - это книга навыков, которую я только что получил. Сколько бы ни было миссий, ничто не может сравниться с ней".

Ли И удовлетворенно кивнул головой. Ему больше не нужно было оставаться в городе. Он уже спланировал свой маршрут.

Первым шагом должно было стать посещение Хребта Железного Медведя.

<http://tl.rulate.ru/book/67853/2370234>