В этот момент все тело Ли И было покрыто большим темным плащом. Он сверкал темными доспехами, тяжелым щитом и большим демоническим мечом.

Пока он шел к дороге, ведущей в город, количество людей, повернувших головы, увеличилось до 100%. Не было абсолютно никого, кто мог бы сравниться с ним.

"Кейрфри Дрим!!! Это первый игрок 10 уровня в нашей деревне? Потрясающе! Он слишком силен, у меня сейчас только 5 уровень".

"Этот набор снаряжения, я думаю, все они, по крайней мере, высшего класса. Я так завидую ему сейчас, я ненавижу это место..."

...

В этот момент скорость движения Ли И была чрезвычайно быстрой. Очень скоро все уже не могли видеть ничего, кроме послеобразов, которые он оставлял за собой. Они тут же открыли панель рейтинга уровней. Панель рейтинга открывалась только тогда, когда игроки достигали 10-го уровня.

Таким образом, всю рейтинговую панель уровня сервера теперь мог видеть любой игрок.

1. Сноу Флауэр, 10 уровень

2. Хэвэнли Блэйд, 10 уровень

3. Кейрфри Дрим, уровень 10

4. Мисти Ворлд, уровень 10

5. Кулл Саммер, уровень 10

...

На всем сервере было так много маньяков-уровневиков. Они либо сражались с монстрами каждый день, либо собирались сражаться с высокоуровневыми монстрами. Даже с такой скоростью, как у Кейрфри Дрим, он занимал лишь третье место!

Что касается человека на первом месте, то Ли И знал ее. Она была очень сильной девушкой. Он сражался с ней раньше, и она показала огромную силу на поле боя.

Когда он был на пике своей силы, он сражался с ней много раз, и победа была 50 на 50. Кроме

того, она обладала ужасающей способностью к обучению. Она изучала приемы противника в бою и никогда не ошибалась во второй раз.

Чего она жаждала, так это большей силы. Она упорно трудилась, чтобы защитить того, кого хотела защитить больше всего. Она всю жизнь сражалась против вторгшихся Богов, и в будущем она также была одной из ведущих фигур на поле боя.

В данный момент Ли И также надеялся встретить ее в городе. Однако вероятность этого была невелика. В конце концов, существовало множество городов разного размера!

Встретить игроков, с которыми он хотел познакомиться, было так же сложно, как найти иголку в стоге сена. Более того, в настоящее время он не знал о ее местонахождении. Даже если бы он захотел добавить ее в друзья, она не смогла бы легко принять его запрос.

...

После нескольких часов путешествия Ли И прибыл в Син Роял Сити, один из человеческих городов. Это был ближайший город к его Деревне Новичков.

В отличие от других Деревень Новичков, Синь Роял Сити был похож на крепость. Возвышающиеся городские стены и тяжелые городские ворота отделяли Син Роял Сити от непрерывного горного хребта.

Городские стены Син Роял Сити были сделаны из зеленых кирпичей и камней. На кирпичах и камнях виднелись слабые следы крови. Казалось, что весь город источает намерение убить, и повсюду виднелась кровь.

У входа стояли два каменных льва, которые охраняли ворота с двух сторон. Эти два каменных льва имели разные формы и были вырезаны не из одного вида существ!

Королевский город Син считался городом среднего размера. Он мог вместить 50 миллионов игроков, и этот главный город мог телепортироваться в другие главные города. Однако его стоимость была очень высока, и обычные игроки не могли позволить себе такую цену.

Пока они не были игроками с красными именами, городская стража не препятствовала игрокам войти в город. После того, как он вошел в город, улицы выглядели очень пустыми. Многие магазины также были закрыты. Это было место, где игроки могли арендовать участки под магазины и открыть здесь магазин, но арендная плата в таких городах обычно была дороже.

Кроме того, он был один в этом городе, поэтому пока не было смысла открывать здесь магазин. Ли И шел вперед большими шагами и быстро добрался до чердака. Здесь находились наставники класса. Снаряжение и навыки наставников здесь были намного сильнее.

Два основных класса и шесть классов-наставников стояли бок о бок, ожидая прибытия игроков.

Как только Ли И вошел, NPC-наставники, особенно три наставника-воина, сразу же расширили глаза и бросились к нему.

"Могучий искатель приключений, почему бы вам не стать воином Геркулеса? Вы определенно будете довольны своей мощной силой".

"Отстань, Брут. Искатель приключений, вы можете стать Воином Быстрой Атаки. В будущем я не буду брать с вас денег за обучение навыкам!"

"Талант этого искателя приключений не сравнится ни с одним из вас. Я, Воин-Хранитель, наиболее совместим с ним. Он обязательно станет воином-хранителем".

...

Действительно, NPC могли чувствовать силу игроков. Некоторых игроков с сильными талантами забирали NPC.

Однако он уже знал, что сменит свой класс на Воина-Хранителя. С таким высоким уровнем ХП, если бы он не сменил класс, это была бы пустая трата ресурсов.

Ли И сразу же ответил этим наставникам: "Да! Я хочу сменить свой класс на Воина-Хранителя. Мне придется просить вас, наставник, помочь мне в этом путешествии".

Наставник Воин-Хранитель тут же весело ответил: "Хе-хе! Ты определенно не ошибся с выбором. С такими высокими навыками и качествами класс Воина-Хранителя, который ты получишь, точно сможет победить любого в мгновение ока!".

Затем он взмахнул рукой, сделав несколько движений.

"Великий Бог-Хранитель, дай силы этому храброму воину. Отныне ты будешь помогать ему на его пути к успешному становлению воином-хранителем!"

[Системное уведомление: Поздравляем со званием Воина-Хранителя].

Наставник рассмеялся и сказал: "Хорошо, твой первый навык будет дан тебе бесплатно!"

[Мастерство Хранителя 1-го уровня (пассивное умение): Увеличивает 5% конечного ХП, физическую защиту, магическую защиту и восстановление ХП. Шанс получить критический удар уменьшается на 5%! Наивысший уровень - 10!]

[Заряд 1 уровня: Заряжает цель, нанося урон в 10% ХП и 100% физической атаки. Это также вызывает 2 секунды оглушения. При использовании расходует 80 МП. Время действия - 30 секунд].

[Уровень 1 Неразрушимый (требуется щит): Поднимает щит в одном направлении, блокируя весь физический и магический урон в радиусе 5×5 метров. Получаемый урон снижается на 70% на 5 секунд! При использовании потребляет 50 МП. Время действия - 30 секунд!]

Ли И сразу же выучил все за один раз, так как это было бесплатно. После этого он попрощался со своим наставником и вышел за дверь. Затем он посмотрел на свое задание для испытания Наследия Бога Войны.

[Название задания: Испытание на пробуждение силы Бога Войны (второй раунд)]

[Содержание миссии: Найдите разрушенную скалу Бога и отправляйтесь под землю. Там вы найдете неожиданную выгоду]]

[Продолжительность миссии: нет]

[Награда за задание: Обладать квалификацией для пробуждения силы Бога Войны].

[Дополнительные примечания: Это задание должен выполнить только один человек].

Ли И знал, где находится Скала Разбитого Бога, но монстры там были относительно высокого уровня. Однако с его нынешней силой, можно сказать, что это было как раз то, что нужно.

После этого Ли И открыл таинственный пакет, и в его руке появился жетон.

[Жетон двойного класса: После использования этого жетона выполните ряд заданий. Игроки получат скрытый класс, который будет соответствовать их собственному классу. Он не будет противоречить вашему основному классу!]

Это был жетон двойного класса, поистине загадочная награда. В его предыдущей жизни у него даже не было возможности получить такой жетон. Можно сказать, что это была большая редкость. В своей прошлой жизни он видел не так много людей, которые владели подобными вещами.

Двойной класс означал удвоение навыков. Увеличение силы было тем, о чем обычные люди не смели и думать. Без каких-либо колебаний Ли И сразу же использовал жетон.

[Системное уведомление: Вы приняли задание - Тяжелобронированный рыцарь-дракон!]

[Содержание миссии: Убейте злых зверей в Син Роял Сити, координаты этих зверей: (****, ****). После победы над зверями передайте магическое ядро командиру рыцарей в Имперском городе, главном городе человеческой расы. Задание будет успешно выполнено только после того, как магическое ядро будет передано командиру].

[Продолжительность миссии: 24 часа].

[Награда за задание: игрок сможет экипировать тяжелобронированного дракона].

[Дополнительная ремарка: задание должно быть выполнено только одним игроком].

http://tl.rulate.ru/book/67853/2368791