Ли И выбежал из пещеры и направился к парню, который смеялся вдалеке. Возможно, этот парень был шокирован тем, что Ли И не умер даже после такой яростной атаки.

"Какого черта, ты не умер даже после такой яростной атаки босса? Это абсолютно невозможно! Я думал, что смогу дождаться, пока босс закончит свое состояние берсерка, чтобы отомстить за тебя. Похоже, надежды нет".

"Пфф! Ты?"

Ли И взглянул на него и не стал тратить дыхание. Характер этого парня был именно таким. Большую часть времени он был крайне ненадежен, но перед лицом серьезных проблем, он определенно был тем, кто мог держать себя в руках.

Клатч Кинг стиснул зубы, но ничего не мог поделать. В конце концов, с его нынешней силой, он действительно не мог победить его.

"Хмф! Я обязательно одолею тебя и однажды стану твоим старшим братом!"

...

Они подождали 30 секунд, прежде чем вернуться в пещеру. Они увидели, что вокруг царил беспорядок. Повсюду были глубокие ямы. Некоторые деревянные приспособления также превратились в пыль. Можно было представить, какая бешеная атака произошла.

Главарь бандитов упал на землю, ослабев. Его посох тоже рассыпался. Казалось, он не выдержал такого огромного количества использованной маны и покалечился на полу.

Вдвоем они подбежали и яростно атаковали умирающего босса. Вскоре босс упал на землю и выронил несколько золотых монет. Упал только один предмет снаряжения. Лица обоих потемнели от недостатка выпавшей добычи.

[Системное уведомление: Поздравляем вашу команду с тем, что вы первыми убили серебряного босса Уайлса. Награда за первое убийство - 100 000 EXP, 10 золотых монет и один предмет снаряжения превосходного качества].

[Системное уведомление: Вы первые два игрока на всем сервере, убившие серебряного босса. Объявление будет сделано на всем сервере. Желаете ли вы скрыть свои имена?]

EXP было поделено поровну, и Ли И сразу поднялся до 9-го уровня, а Клатч Кинг - до 8-го. Убийство босса было самым быстрым способом повышения уровня!

Однако достичь EXP-бара для повышения уровня с 9-го до 10-го было сложнее. Потому что она

была в пять раз больше, чем на 8 уровне!

Что касается объявления, оба они предпочли скрыть свои имена. В конце концов, у обоих были схожие характеры. Им не нравились неприятности!

Затем Ли И посмотрел на снаряжение совершенного класса, которое он только что получил.

[Экипировка: Боевой пояс Золотого Короля]

[Редкость: Превосходная]

[ХП: 196]

[Умение: Пассивное умение с неразрушимым боевым намерением. Увеличивает скорость восстановления ХП на 150%. Если максимальное количество ХП меньше 50%, скорость восстановления увеличивается до 300%!]

[Состояние экипировки: 10 уровень]

После экипировки Ли И был приятно удивлен, увидев атрибуты этого совершенного снаряжения. Этот пассивный навык был действительно неплох, и он еще больше увеличил его скорость регенерации.

Сейчас он мог восстанавливать 400+ ХП в секунду, а это значит, что он мог получить еще 600+ ХП , когда его ХП падало на 50%. Если же босс впадал в режим берсерка, скорость регенерации ХП возрастала до 1200+. Это было безумно много!

Клатч Кинг радостно проговорил: "Как быстро! Сейчас я только 8-го уровня, но скоро смогу сменить класс. Когда придет время, я точно стану сильным!"

[Системное уведомление: Вы превысили максимальное время пребывания в сети. Для вашей безопасности система заставит вас выйти из сети через десять минут. Спасибо за понимание!]

Они посмотрели друг на друга; у обоих было одинаковое выражение на лицах, они знали, что их вот-вот заставят выйти из сети.

Клатч Кинг сказал: "До завтра!!!".

"Увидимся!"

Затем тело Клатч Кинг медленно исчезло, и он перешел в оффлайн. Ли И не стал выходить из

сети сразу, вместо этого он ждал чего-то.

…

И вот оно пришло, объявление сервера! Все игроки были ошеломлены новостями, которые оно принесло в Деревни Новичков.

[Объявление сервера: Это специальное объявление, игрок **** и игрок **** стали первыми игроками, успешно убившими Серебряного босса 8 уровня, Уайлса!]

Что???

Серебрянный босс 8 уровня уже был убит?

Хотя игроки скрыли свои имена, в системном объявлении было ясно сказано, что босса убили два игрока. Всем, кто это услышал, было нелегко это переварить.

Даже босса пятого уровня из Черного Железа им было бы трудно убить. Лишь некоторые крупные гильдии были способны справиться с ним. Однако даже им было бы сложно убить Серебряного босса.

В этот момент на всем сервере царила суматоха. Все говорили о двух игроках, которые были настолько круты, что смогли убить Серебряного босса.

Форумы в реальном мире и других местах искали этих двух игроков.

…

Через 5 минут объявление сервера появилось снова.

[Объявление сервера: Первая зачистка Серебряного босса завершена. Теперь открыто темное подземелье 10 уровня. Координаты расположения подземелий были даны всем основным Деревням Новичков (****, ****). Уровень сложности подземелий: простой, нормальный, элитный, бездна, кошмар].

[Объявление сервера: Команда, которая пройдет первое подземелье уровня кошмара до 10 уровня, получит неожиданную награду. Награды для второй, третьей и последующих партий будут по-прежнему щедрыми. Игроки, пожалуйста, насладитесь этим испытанием!]

Ли И радостно улыбнулся. Это было в точности то же самое, что и в его прошлой жизни. После убийства первого Серебрянного босса появлялось подземелье 10-го уровня. Это подземелье

было настоящим кошмаром для всех, кто не достиг 10 уровня.

Можно сказать, что бесчисленные игроки и гильдии бросили вызов этому подземелью в течение нескольких дней. Чтобы получить особую награду, они были уничтожены бесчисленное количество раз, из-за чего члены гильдий потеряли несколько уровней.

Однако они так и не смогли пройти пещеру на кошмарном уровне сложности. Через некоторое время многие обнаружили корень проблемы. Дело было в том, что защита каждого была недостаточно высока. Экипировка 5-го уровня не могла выдержать высокий урон, получаемый в этом подземелье!

Если они не повысят свой уровень до 10-го и не наденут снаряжение 10-го уровня, они не смогут пройти это подземелье.

С другой стороны, пока они не повысят свой уровень до 10-го, они не смогут получить эту особую награду. В какой-то момент люди подумали, что админы не хотели давать награду и специально сделали ее такой.

Они проклинали админов как сумасшедшие. Однако админы не обратили особого внимания на этих игроков. У них было только одно заявление, которое заставило людей замолчать: "Если вам не нравится играть в эту игру, вы можете просто уйти!". На четвертый день один из игроков сбросил рецепт зелья защиты, что полностью изменило ситуацию.

Когда игроки достигают 15-го уровня, 10% их физической и магической защиты улучшается. В настоящее время большинство игроков находились на 7 уровне, что означало, что они могли увеличить свою физическую и магическую защиту более чем на 100 пунктов. Самый высокий уровень игроков сейчас имел 100 пунктов физической защиты, а магическая защита была еще ниже. С этим зельем защиты каждый мог с легкостью проходить подземелья до 10 уровня.

Хотя это все еще было очень сложно, но шансы всегда были намного выше!!!

Ли И немедленно отправил сообщение

[КД: Маленький Торговец, ты слышал объявление системы? Поторопись и сделай побольше зелий. Это просто необходимо, и в будущем будет очень трудно продать их по высокой цене].

Маленький Торговец немедленно ответил.

[МТ: Не волнуйся, я хорошо знаком с этим зельем. Нам следует подождать день, прежде чем мы сделаем свой ход. Иначе откуда им знать, насколько ценны Защитные Зелья? Хе-хе! Кроме того, у тебя действительно много лиц. Тебе удалось попросить членов Палящего Солнца дать мне более десяти тысяч стеблей лекарственных трав, и они не взяли с меня никакой платы!!!]

[КД: Да! У меня с ними есть небольшое соглашение. Это хорошо, что они дали их тебе. Я собираюсь выйти из сети. Оставь сообщение, если тебе есть что сказать!]

Ли И вышел из системы после того, как отправил последнее сообщение. Он подумал: "Этот человек определенно не жалеет мелочей". Он действительно эксперт в зарабатывании денег".

http://tl.rulate.ru/book/67853/2366304