

Когда он подошел к входу в деревню, он столкнулся с членами Гильдии Гордецов. Ли И посмотрел на них в замешательстве. Точнее говоря, он был в замешательстве, потому что увидел, что у одного из игроков на спине висел меч.

То, как этот человек шел, и то, как он себя вел, напомнило Ли И кого-то. Однако воспоминание вылетело из головы, и он не мог его вспомнить.

Ли И не стал долго думать об этом и пошел прямо в деревню. Лучше было поторопиться и завершить подземелье пятого уровня, чтобы потом активировать испытание наследования Бога Войны.

Ли И подошел к дому Скарки и постучал в дверь. На этот раз Скарки вышел очень быстро. В этот момент он выглядел очень энергичным. Он больше не выглядел так, словно находился в глубокой дреме, как раньше. Скарки улыбнулся и сказал: "Могущественный искатель приключений, твоя сила сильно возросла!"

Ли И достал какой-то предмет и протянул его Скарки. Он сказал: "Я принес то, что тебе нужно".

Скарки внимательно посмотрел на хрустальную пластину, кивнул, а затем сказал: "Очень хорошо! Тогда остается только одно. Отправиться в место, которое недавно было занято группой бандитов. Я предлагаю тебе найти несколько соратников, которые пойдут с тобой. Компаньоны для непрерывных приключений - это самое важное!"

Ли И немедленно ответил: "Понял!"

[Системное уведомление: Миссия была обновлена!]

[Содержание миссии: Отправляйтесь к месту выполнения задания и верните предметы, которые захватил главарь бандитов Уайлс! (седьмое кольцо)]

[Награда за задание: неизвестно!]

Когда Ли И вышел из дома, он наконец-то смог вспомнить человека, которого видел перед деревней. Фигура этого человека была очень похожа на кого-то, кого он знал в прошлом.

В прошлом, будучи полубогом, Ли И, очевидно, сражался не один. У него также была своя небольшая команда игроков. Тот знакомый человек был одним из немногих, кто был важен для него.

Подойдя к входу в деревню, Ли И взглянул на направление своей миссии и увидел, что члены Гильдии Гордецов тоже идут в том же направлении. Он решил подойти и выяснить, тот ли это человек, которого он встречал в прошлой жизни.

Он не питал особых надежд. В конце концов, вероятность встретить его на ранних стадиях была очень мала!

...

Пройдя более десяти минут, он увидел группу отдельных игроков, которые шли навстречу Ли И. Все игроки были довольно сильными. Среди них было несколько игроков 5-го уровня, а их экипировка не вызывала смеха.

Однако в данный момент они безостановочно ругались и выглядели очень несчастными. Все дело в том, что босс, которого они пытались победить, был украден!

Ли И увидел, что они что-то гневно обсуждают, и преградил им путь.

"Что? Ты... Ты - Кейрфри Дрим? Босс, разве вы не знаете, что происходит?"

Игрок, которому он преградил путь, собирался поднять голову и выругаться. Кто бы мог подумать, что это была знаменитость из Деревни Новичков. Он с силой проглотил свои слова.

"О, могу я узнать, куда направляются члены Гильдии Гордецов? Я ищу их!"

Глаза игроков, которые были в замешательстве, загорелись в этот момент. Для Кейрфри Дрима было определено не очень хорошо искать Гильдию Гордецов. В конце концов, эти двое уже сражались раньше. Зная это, один из игроков тут же ответил.

"Эти бесстыжие парни фактически украли босса, с которым мы сражались с большим трудом, мы сражались с ним до половины его ХП, а они налетели на нас и украли наш килл. Они идут в долину в том направлении".

"Отлично! Большое спасибо. Я пойду и посмотрю!" Ли И кивнул и сразу же направился туда.

Однако в этот момент группа игроков последовала его примеру. В конце концов, отдельными игроками этой деревни управляли члены Гильдии Гордецов. Они пошли следом, потому что им было любопытно, что может произойти дальше.

Очень скоро Ли И прибыл к месту назначения. Монстры здесь были не очень сильными, это была территория дикобраза 5-го уровня. Если бы здесь и был босс, нынешние игроки все равно смогли бы его победить.

Войдя в долину, он сразу же услышал, как игроки сражаются с монстрами, доносящимися изнутри. Около двадцати игроков окружали босса дикобраза с крепким телосложением. В этот момент уровень здоровья дикобраза составлял одну десятую от его первоначального здоровья.

Ли И сразу же узнал воина на переднем крае. Это определенно был человек, которого он знал из своей прошлой жизни, ведь его ник был Клатч Кинг!

Когда он был на 100 уровне, он встретил дикого босса в то же время, что и Клатч Кинг. Чтобы завладеть этим боссом, они вдвоем устроили убийство игрока. Убийство игрока, или битва игрока против игрока, означало, что если побеждает игрок с более высоким набором навыков, то проигравший должен уступить место победителю. В этом случае Клатч Кинг потерял свои права на владение боссом и уступил его Ли И.

После этого Клатч Кинг несколько раз приходил за ним, чтобы провести матч-реванш, но он все время проигрывал Ли И. Даже если они никогда не встречались в реальной жизни, они постепенно стали лучшими друзьями в Интернете. Это было потому, что каждый раз, когда они сражались, они обменивались полезными советами, чтобы улучшить навыки друг друга.

Жаль только, что Божественное Откровение вторглось в реальность. Еще больше было жаль, что Клатч Кинг погиб в битве, защищая группу мирных жителей.

Даже сейчас Ли И помнил слова, которые тот оставил ему перед смертью: "Ли И, в следующей жизни я обязательно одолею тебя, я хочу стать твоим старшим братом!".

Теперь, когда Ли И вернулся в эту жизнь, ему было трудно скрыть свое волнение, когда он снова увидел Клатч Кинга. Ли И быстро пошел в том направлении. Его сразу же заметили люди, стоявшие на страже, и эти стражники оповестили остальных.

Вскоре группа людей окружила его. Ли И был в хорошем настроении, и ему не хотелось спорить. Он не обращал внимания на окружающих и сразу вошел внутрь.

Один из охранников крикнул: "Кейрфри Дрим, ты такой высокоуровневый. И все же, ты все еще хочешь похитить нашего босса?".

"Хмф! Как ты вообще сможешь захватить его? Хочешь, я тебе напомню, каково отлетать в таверну*? Проваливай, я не хочу тебя убивать!"

(п.п. * - умирать)

Он достал из своего рюкзака магическое оружие, Спуск Смерти. Это волшебное оружие выглядело высоким, как человек. Черная демоническая аура окружала меч, отчего Ли И выглядел ужасающе, как дьявол.

Он вошел прямо внутрь, и никто из охранников не осмелился пройти вперед, что помогло Ли И войти так непринужденно.

"Концентрированный Кровавый Удар!"

Правая рука Ли И внезапно расширилась, и кровь прилила к его правой руке. Магическое оружие слегка задрожало, а затем огромная черная тень яростно метнулась в сторону, прямо ударив босса дикобразов.

"-31,410."

Ли И одним ударом убил дикобраза низкого уровня, и все его тело отлетело на десять метров.

У этого дикобраза было всего 6 000 ХП. Урон, наносимый его умением "Концентрированный удар крови", был высок из-за разницы между максимальным количеством ХП у обоих. С его 30 000 ХП и усилением от его магического оружия, атака нанесла такой огромный урон.

"О, Боже! Он нанес десятки тысяч урона за один удар. Он вообще игрок?"

"Это... это самый сильный игрок в деревне? Его сила была настолько ужасающей, что я почувствовал легкое головокружение от его атаки!"

"Что за оружие у Кейрфри Дрима? Если у этого оружия есть какой-то особый эффект, то он просто ошеломляющий!"

"Разве это не выглядит пугающе? Мне кажется, что урон, который он нанес, мог бы убить всех нас, если бы мы объединили наше здоровье!"

"..."

Отдельные игроки, которые последовали за ним, чтобы посмотреть на битву, расширили глаза от увиденной сцены. Они никогда не думали, что Кейрфри Дрим может произвести такую мощную атаку.

С другой стороны, члены Гильдии Гордецов, особенно их лидер, дрожали от гнева. Они так упорно сражались, чтобы получить этого босса 5-го уровня. Кто бы мог подумать, что неожиданно появится другой игрок и украдет их убийство? Более того, именно этого игрока они ненавидели больше всего.

<http://tl.rulate.ru/book/67853/2364978>