После того, как пещера долгое время тряслась, окружающая обстановка начала успокаиваться. К счастью, судя по всему, вероятность обрушения пещеры была не так уж велика.

Многие члены гильдии смотрели на своего лидера и ждали его следующих указаний.

Завоеватель Солнца смотрел вперед и молча сжимал кулак. Затем он наконец заговорил: "Продолжайте двигаться вперед. Мы уже достигли этой точки. Если мы не углубимся и не получим больше преимуществ, то какой в этом смысл? К тому же, Кейрфри Дрим будет продолжать двигаться вперед. Чего мы боимся теперь, когда он здесь?"

Ли И не обращал внимания на дрожащую землю. Вместо этого он шел прямо вперед. Он должен был понять, что здесь происходит.

Вскоре он увидел вдалеке бесчисленное множество скелетных солдат. Они почти заполнили всю пещеру, это была несметная масса.

"Вы, ребята, атакуйте сзади. Я отвлеку этих монстров!"

После того, как Ли И сказал это, он бросился вперед. Эти Солдаты-скелеты были плотно упакованы. Сколько бы он ни отманивал их, на него нападало не менее пяти скелетных солдат. В качестве приветственного подарка он получил от них атаку "Тяжелый удар".

"-501."

"-511."

"-25! Встречный урон!"

"-25! Встречный урон"

...

Каждый Солдат-скелет начал свою атаку с Тяжелого Удара. При этом XП Ли И мгновенно упало более чем на 2000 пунктов. Однако, судя по всему, его полоска XП уменьшилась всего на 10%.

После прохождения через большое количество скелетных солдат впереди, ХП Ли И достигли 23 403 пунктов. Его способность к восстановлению была просто поразительной!

<sup>&</sup>quot;Яростный кровавый рев!"



В данный момент действия Кейрфри Дрима могли практически сами по себе стать гильдией. Это был первоклассный навык в Божественном Откровении, и лишь очень немногие люди могли сделать это.

Завоеватель Солнца пришел в себя и тут же скомандовал шокированной толпе: "Чего вы все стоите? Быстро атакуйте! Атакуйте монстров с наименьшим количеством XП! Давайте быстро продвигаться вперед!"

В этот момент все прекратили сплетничать и немедленно начали атаковать.

...

Под руководством Ли И все чувствовали себя непобедимыми. Практически не было монстров, которые могли бы продержаться несколько раундов.

Даже если бы их окружили восемь или девять скелетных солдат, Ли И легко справился бы с ними. Это было потому, что они были не очень быстрыми. Благодаря его мощной скорости передвижения и умению уворачиваться, каждый монстр был быстро убит.

Вскоре после этого команда обнаружила, что внутри помещения стало постепенно светлеть. На стенах вокруг было множество горящих масляных ламп. Лампы яростно мерцали, несмотря на отсутствие ветра. Это было очень странное зрелище.

Глядя на эту сцену, Ли И сказал людям, стоявшим позади него: "Будьте осторожны. Похоже, что здесь находится босс. Я не знаю, откуда он может выйти".

Они продолжали идти вперед.

\*па!\*

Ли И пнул какой-то предмет под ногами. Он повернул голову и увидел сломанный скелет. Малоберцовая кость скелета была сломана от его удара.

Однако на скелете было хорошо видно снаряжение. Это определенно было снаряжение уровня воина. Однако это был неполный комплект. Более того, оно полностью потеряло свою ценность в плане силы.

В груди скелета была большая дыра. Казалось, что он был убит одним ударом. Если человек с такой силой был убит одним ударом, можно было представить, насколько силен враг.

Углубляясь в пещеру, они добрались до чрезвычайно просторного участка земли. По их первоначальным оценкам, здесь могло поместиться не менее ста тысяч человек.

Как только они вошли в эту часть пещеры, над их головами зажегся огромный факел, который осветил всю пещеру.

В самой внутренней части пещеры находилась очень высокая и ничем не украшенная дверь в кромешной тьме. Ее высота составляла не менее пятидесяти метров, и на ней были вырезаны очень странные узоры. С первого взгляда можно было ослепнуть.

В этот момент черная как смоль дверь приоткрылась, и в ней появилась крошечная трещина!

Перед дверью находился алтарь, сделанный из неизвестного вида черного камня. Бесчисленные трупы на алтаре были одеты в снаряжение уровня воина и выше. Казалось, что все они пытались приблизиться к алтарю.

Это было потому, что в центре алтаря лежал темно-черный меч, от которого исходила бесчисленная демоническая аура.

Сам великий меч излучал чрезвычайно плотную разрушительную ауру. Черная демоническая аура парила вокруг оружия. Казалось, будто из меча сошел демон. Сила, которую он источал, была очень пьянящей, и она манила игроков, чтобы схватить это нечестивое оружие в свои руки!

Однако управлять этим оружием оказалось не так-то просто. Многие люди, носившие снаряжение уровня воина, погибли здесь, так что можно было представить, насколько опасен этот меч.

Внезапно, меч испустил большое количество демонической ауры. В мгновение ока он образовал в небе огромное черное облако. От него исходило бесчисленное множество ужасающих, гневных и печальных воплей.

Через трансформацию черной тучи из черных врат медленно изливалось непреодолимое количество черной демонической ауры. Казалось, что открытие врат было связано с этим черным облаком!

Однако из-за невидимого удушающего давления, испускаемого черным мечом, бесчисленные члены гильдии не решались сделать и шагу вперед!

Ли И прямо пошел вперед и проверил атрибуты меча.

[Предмет: Магическое оружие - Спуск Смерти]

[Введение: Давно запечатанное магическое оружие медленно пробудилось. Оно приносит людям не славу и силу, а спуск смерти!!!].

Здесь появилось магическое оружие. Неудивительно, что здесь были демонизированные монстры. Более того, оно также притягивало к себе вход в магическое царство.

Когда магическое оружие и вход в магическое царство притягивались друг к другу, вход в магическое царство медленно открывался. Если бы об этом происшествии узнали слишком поздно, существа, скрывающиеся за входом, непременно вышли бы наружу. С их нынешними силами члены гильдии точно не смогли бы противостоять этим существам.

Само магическое оружие также было чрезвычайно опасным. Это был предмет, который мог соперничать даже с божественным снаряжением. Однако игроки не могли обладать таким оружием, так как оно постоянно поглощало жизненную силу игроков.

На ранних стадиях игры игроки каждый день приводили с собой сотни высокоуровневых целителей и по очереди лечили того, кто владел этим оружием. Эти игроки могли продержаться лишь некоторое время, но если бы они не были осторожны, то умерли бы.

Более того, чем дольше человек носил этот предмет, тем больше жизненной силы он поглощал. Даже если бы они держали его в рюкзаке, он все равно поглощал бы их жизненную силу. Мало того, они не смогут хранить его на складе!

В тот момент, когда все сомневались, стоит ли возвращать этот предмет на склад, черные тучи на небе вдруг разошлись, и из них спрыгнула фигура.

Этот человек был облачен в черные железные доспехи, его широкий кроваво-красный плащ дико развевался на ветру, а из-под шлема виднелись только глаза, сияющие ослепительным голубым светом.

В руке он держал огромный меч!

Появился босс!!!

http://tl.rulate.ru/book/67853/2363411