

Как раз в этот момент Ли И отошел подальше. Только тогда торговец пришел в себя и поспешно крикнул ему.

"Кейрфри Дрим, подожди минутку, я... Мне нужно кое-что обсудить с тобой. Это очень важно!!!"

Маленький торговец бежал перед ним и потирал руки. Казалось, что ему есть что обсудить, но он стеснялся открыть рот. Его несколько застенчивый вид был просто невыносим.

Мужчина в возрасте тридцати лет вел себя здесь неловко. Когда окружающие игроки увидели его, они многократно покачали головами и стали держаться от него на расстоянии с отвратительными выражениями на лицах.

Ли И сделал несколько шагов назад. Затем он нахмурился и спросил: "Что случилось? Ты жалеешь о заключенном контракте? Если ты не хочешь заключать сделку, то разорви договор и верни мне вещи!".

"Жалеешь? Даже если ты сейчас забьешь меня до смерти, я не буду жалеть об этом! Я... Я только что потратил все свои золотые монеты. Могу я сначала использовать немного твоих? Даже пяти золотых монет будет достаточно". робко произнес Маленький Торговец. С его точки зрения, он получил огромное преимущество от Кейрфри Дрима. Теперь он даже протягивал руку, чтобы попросить золотые монеты. Это был постыдный поступок.

Однако в данный момент ему очень не хватало денег. Он получил этот фармацевтический талант S-класса всего на день, прежде чем понял, как его использовать. Теперь у него не было даже стартовых средств, чтобы начать свой бизнес.

Ли И посмотрел на свой рюкзак и сказал: "Я могу дать тебе семь золотых монет. Другие способы ты должен придумать сам!!!!".

"Этого более или менее достаточно! Теперь, когда все повысили свой уровень, зелья здоровья и маны продаются очень хорошо. Теперь, когда у меня есть золотые монеты, чтобы сделать зелья здоровья и маны. Я должен увеличить прибыль!

"Более того, я удвоил количество зелий по сравнению с прошлым разом. В области фармацевтики, я считаю, что никто не может сравниться со мной. Когда придет время, я точно разбогатею".

Маленький Торговец сказал с самодовольным выражением лица. Он действительно заслуживал избиения.

"Не будь слишком самоуверенным, когда делаешь что-то. Держись в тени. Не делай так, чтобы в будущем ты не смог выйти в сеть. Это будет плохо!!!"

Ли И увидел самодовольное выражение на лице этого парня, но все равно заговорил, чтобы напомнить ему. В конце концов, деньги - это такая вещь, из-за которой люди сходят с ума!

В его прошлой жизни был человек, который был чрезвычайно прибыльным подклассом. Одна женщина узнала его настоящее имя и адрес, а затем похитила его. Его жизнь и смерть контролировались этой психопаткой.

"Не волнуйтесь! Люди снаружи никогда не узнают, где я живу. Внешность и голос моего персонажа в игре совсем другие, ты никогда не узнаешь!!!"

Если ты захочешь узнать у меня адрес, даже если это будешь ты, я тебе не скажу". Ладно, я ухожу, пора зарабатывать деньги!" Маленький Торговец махнул рукой и ушел.

Действительно, никто не знал адреса этого парня в прошлой жизни Ли И. Даже если Боги вторглись в реальный мир, Маленький Торговец все равно выжил до конца. Для него не было необходимости беспокоиться о таких вещах.

...

Когда Ли И уже собирался уходить, он увидел, что кто-то из его списка друзей пишет ему.

[Кейрфри Дрим, я не знаю, занят ли ты сейчас. Есть кое-что, в чем мне нужно помочь, и мне особенно нужна твоя помощь. Это должно быть то, что можешь сделать только ты. Я могу заплатить тебе вознаграждение, это будет все, что ты захочешь!"] Это было сообщение, отправленное Завоевателем Солнца.

После того, как Гильдия Палящего Солнца только что убила специального босса, у них было больше всего преимуществ. В этой Деревне Новичков их можно было назвать номером один по силе. Они даже могли победить некоторых низкоуровневых боссов из черного железа.

Это было немного подозрительно. Было ли что-то, чего они не могли сделать в этой крошечной Деревне Новичков?

[Сначала скажи мне, что это такое. Есть ли что-то, что ты не можешь сделать в Деревне Новичков?] Ли И сразу же спросил.

[Кейрфри Дрим. Мне стыдно говорить об этом, но члены нашей гильдии обнаружили карту. Монстры на ней обладают слишком высокой силой атаки. Даже наш сильнейший игрок не может справиться с монстрами внутри. Иначе мы бы не стали так беспокоить тебя".]

Завоеватель Солнца быстро ответил.

Члены гильдии не могли справиться с монстрами. Сила атаки монстров составляла не менее 400 единиц. Если монстры в Деревне Новичков действительно обладали такой высокой силой атаки, то причина была только одна.

Об этой причине Ли И не хотел думать в данный момент. В конце концов, его нынешняя сила была еще очень слаба. Он не мог бороться с такими существами. Возможно, в этой жизни произошло что-то неожиданное?

Эти твари появились так рано. Он не знал, связано ли это с его талантом SSS-класса - Пожиранием Крови!

Если это действительно так, то ситуация была бы не очень хорошей. Это дело может стать как большим, так и маленьким. Возможно, это даже позволит Божественному Откровению заранее разбудить спящих богов.

Понимая, что он не готов, Ли И сразу же спросил.

[Где находится эта карта? Расскажи мне четко о ситуации и монстрах в ней, не упусти ни одной мелочи].

Завоеватель Солнца без тени сомнения почувствовал, что с той стороны что-то не так. Однако он не мог подумать, что что-то пошло не так, поэтому он все равно сразу же отправил несколько скринов того, что видел.

[На этой карте нет элитных монстров. На сайте игры они тоже не представлены. В названиях всех монстров есть слово "Демонизированный" в суффиксе! Как и Демонизированный командир в прошлый раз, это очень странно!] Завоеватель Солнца написал.

Информация сопровождалась картинками, на которые Ли И мог сослаться. Если смотреть изнутри, то обстановка была немного тусклой. Казалось, это была пещера, которая уходила прямо в глубину еще более глубокой подземной пещеры.

Вокруг пещеры витала слабая черная аура. Она была похожа на ту, что была у Демонизированного Командира, убитого в прошлый раз. Однако аура этого места была еще плотнее, она была сверхчерной, как чернила!

Посмотрев на фотографии, Ли И уже не чувствовал себя таким счастливым. "Так это действительно та штука. Я очень хорошо с ней знаком, поэтому не могу ошибаться". подумал он, отвечая Завоевателю Солнца.

[Дай мне координаты, я буду там немедленно!!!] - написал Ли И.

[Хорошо, координаты (****, ****), мы будем ждать тебя там], - быстро ответил Завоеватель

Солнца.

Ли И поспешно открыл карту и нашел координаты. Затем он сразу же направился в указанном направлении.

Местом, где они оказались, была демонизированная земля. Это было одно из мест в игре "Божественное откровение", которое было заражено следами темной ауры.

При нормальных обстоятельствах атрибуты монстров в демонизированной земле были бы значительно усилены. Их ХП и атака были бы удвоены. Кроме того, в некоторых местах находились чрезвычайно опасные предметы, инструменты или запечатанные существа.

Когда Боги из предыдущей жизни постепенно спустились вниз, игроки, защищавшие это место, не сразу были побеждены. Именно из-за этого места боги потратили большую часть своей энергии. Это место было известно как Демонический домен.

Однако Демонический домен появился слишком рано. Он появлялся лишь изредка, как минимум в середине игры.

Более того, не было никаких новостей о том, кто обнаружил Демонический домен в Деревне Новичков в его предыдущей жизни.

Казалось, что его перерождение имело эффект бабочки в этом игровом мире. Это значительно ускорило первоначальный сюжет!

Однако разве это не интереснее? Переживать все заново, ничего не меняя, любому бы это немного надоело, верно?

<http://tl.rulate.ru/book/67853/2361370>