

После того, как он вышел из пещеры, время возрождения элитных монстров из зеленой грязи все еще занимало некоторое время. Поэтому он пошел прямо в деревню. В конце концов, в задании уже было указано, что его можно сдавать. Он был готов вернуться в деревню, чтобы получить следующее задание.

Пройдя некоторое время, он, наконец, добрался до деревни. Он подошел к дому Скарки и постучал в дверь.

"Мистер Скарки дома?"

Скарки выглядел так, будто еще не проснулся. В оцепенении он смотрел на стоящего перед ним Ли И, словно не узнавая его.

"Если у тебя есть что сказать, говори быстро. Ты потревожил мой сон!"

Ли И достал из рюкзака хрустальную пластину и прямо сказал.

"Мистер Скарки, это то, что вы хотели, чтобы я вернул? Я вернул ее обратно".

Ли И передал хрустальную пластину Скарки.

"О? Я не ожидал, что твоя сила настолько хороша, что ты нашел эту вещь. Однако на данный момент все еще не хватает некоторых компонентов. Мне нужно провести некоторые исследования.

Одно я могу сказать точно, это место еще более опасно. Иди и подними свою силу еще немного, прежде чем спрашивать меня о чем-то еще!"

Сказав это, Скарки взял хрустальную пластину и вернулся в свою комнату.

[Системное уведомление: Миссия обновлена!]

[Содержание миссии: Скарки нужно время, чтобы найти подсказки о Потерянном кольце. Пожалуйста, поднимите уровень до 8-го, прежде чем искать Скарки, чтобы получить следующее задание! (шестое кольцо)]

[Награда за задание: неизвестно!]

Ли И покачал головой. Он не ожидал, что в этом задании будет еще один уровень. Возможно, парень, выполнивший задание в своей предыдущей жизни, уже перешагнул 8-й уровень, поэтому такого не было. В таком случае он просто продолжал повышать уровень.

Затем Ли И вышел из деревни.

"ПРАААА!!!"

В этот момент он вдруг услышал издалека громкий рев. Земля начала слегка дрожать. Это было сравнимо со сценой, когда он вчера убил босса, Короля монстров из зеленой грязи!

Эта суматоха не испугала всех. Наоборот, она еще больше взволновала их. Многие люди выбежали из деревни. Казалось, что они уже получили новости от своих товарищей по команде.

"Быстрее уходите!!! За пределами деревни появился особый босс. Мы должны убить его. Для нас определенно есть изысканные или даже безупречные предметы экипировки. Божественное Откровение уже оповестило нас".

"Я в восторге! Даже если мне придется умереть, я все равно убью босса, чтобы избавиться от части его здоровья!", кричали бесчисленные игроки, неистово выбегая из деревни. Казалось, они боролись за право быть первыми, словно боялись, что босса убьет кто-то другой.

Однако все же были и те, кто не сразу направился туда. Многие из них знали, насколько силен босс, и у них сейчас не было никакого снаряжения. Если бы они пошли, то, скорее всего, их бы сразу же убили. Были и те, кто хотел воспользоваться ситуацией в последний момент.

"Особый босс?", внезапно вспомнил Ли И. В игровом мире, вскоре после открытия сервера, во всех Деревнях Новичков появился особый босс.

Такого босса не могли победить несколько человек в одиночку. Механизм действия босса отличался от тех боссов из черного железа. Он требовал от игроков совместной работы.

Необходимо было избегать всех умений босса. Иначе убить его было бы невозможно.

После того, как первый новичок деревни убил этого особого босса, выпало большое количество экипировки, книг навыков, материалов и других предметов. Эти предметы имели 30-секундный период защиты. После убийства босса они должны были сражаться за него, используя свои способности.

Он вспомнил некоторые предметы, выпавшие из этого особого босса. Говорили, что в Деревне Новичков, где был убит первый босс, один из них получил особое ожерелье. Ли И не знал особых эффектов ожерелья, но человек, получивший ожерелье, не раскрывал их.

Если это так, то ожерелье точно должно было принадлежать Ли И. Остальное снаряжение, навыки и прочее были мелочью. С его силой и воспоминаниями из прошлой жизни, ему не составит труда получить эти вещи.

Сейчас его интересовало только специальное оборудование, инструменты и прочее. Это были поистине бесценные сокровища. Их нельзя было купить даже за золотые монеты или доллары США.

Эти вещи появлялись в игре только один раз. Второго раза не будет!

...

"Кейрфри Дрим!!!"

Когда Ли И уже собирался уходить, он вдруг услышал, как кто-то окликнул его сзади.

Обернувшись, он увидел бегущую к нему Сноу Чейзер. Ее завидная фигура привлекала внимание, когда она бежала.

Издалека Сноу Чейзер разглядела мужчину со стальным мечом на спине. Он также был одет в внушающие благоговение доспехи. В Деревне Новичков он казался самым очаровательным человеком.

"Кейрфри Дрим". Я закончила изучать свои навыки. Теперь я могу сражаться рядом с тобой".

Сказав это, Сноу Чейзер взмахнула посохом в руке и с гордым выражением лица сказала.

"Эй! Это очень хорошо!"

Сказав это, Ли И достал скипетр из драгоценного камня, который излучал слабый зеленый свет, и протянул его ей.

"Скоро мы будем сражаться с боссом. Можешь пока использовать это!"

Сноу Чейзер взяла скипетр и проверила его свойства. Выражение ее лица резко изменилось, и она тут же сказала: "Это... Этот атрибут можно продать как минимум за 5 золотых монет. Реальная стоимость составляет не менее 45 000 долларов США. Это оборудование, которое вы получили?! У меня сейчас не так много золотых монет. Почему бы мне не перевести тебе 45 000 долларов".

Ли И кивнул и сказал: "Конечно!".

Семейное положение Сноу Чейзер было неплохим. Для нее не составило труда достать эти деньги.

"Тогда договорились. Спасибо тебе большое. Ты не сможешь купить эту вещь, даже если у тебя есть деньги!"

После того как Сноу Чейзер передала деньги, он тут же отдал ей новый посох, и она с радостью экипировала его. Атрибуты посоха сразу же увеличились на большую величину.

"Пойдем, пора взглянуть на особого босса!"

"Хорошо!"

...

Они вдвоем вышли за пределы деревни. Снаружи было много игроков. Там было по меньшей мере десятки тысяч игроков. Глаза у всех блестели, когда они смотрели на сцену перед ними. Те, кто не знал, могли бы подумать, что в центре висит большая звезда.

В этот момент перед ними появилась огромная клетка. Внутри клетки находилось главное тело босса. Казалось, что оно находится в заточении.

Большое количество игроков уже пытались атаковать клетку. Казалось, что прочность клетки медленно уменьшается.

Наблюдая за этим, люди из нескольких гильдий вокруг них не двигались. Все их взгляды были прикованы к клетке, которая медленно теряла свою прочность. Все знали, что этого босса не так-то просто победить, поэтому приготовились сначала понаблюдать, как он будет двигаться.

В Деревне Новичков было довольно много гильдий. Было четыре-пять гильдий, таких как Гильдия Нежити, Гильдия Летнего Ветра и так далее. Ли И не знал о них практически ничего. Возможно, они уже расформировались на средних и поздних стадиях игры.

Среди этих игроков только Ли И был лучше знаком с двумя гильдиями. Одна из них была гильдией Палящего Солнца, а другая - Гильдия Гордецов в месте сбора лута.

"Бум!!!"

Прочность клетки достигла 0. Клетка была сломана, и взор босса полностью открылся для всех!

Рост босса составлял не менее 5 метров, а все его тело было покрыто черной металлической броней. Только пара чрезвычайно холодных глаз была видна, как будто это был дьявол из ада.

Огромный красный плащ был задрапирован за его спиной, а обе его руки сжимали большой меч. В этот момент его глаза холодно смотрели на игроков перед ним.

[Босс: Демонизированный Командир]

[Редкость: Особенный]

[ХП: 300,000]

[Физическая атака: 300]

[Магическая атака: 260]

[Физическая защита: 100]

[Магическая защита: 80]

[Умение босса: ???]

[Специальный навык: ???]

Как и ожидалось, ХП этого особого босса было очень высоким. Однако его защита все еще была относительно низкой. Тем не менее, у него было много чертовых навыков! Все они были широкомасштабными атаками!

К счастью, Демонизированный Командир, который только что вышел, все еще был скован цепями, и казалось, что он не может свободно двигаться. В этот момент он высоко поднял меч в руке и издал протяжный рев.

В следующий момент все увидели слой тьмы, появившийся в центре ног босса, и он мгновенно покрыл все вокруг. Если они хотели напасть на босса, им нужно было войти в эту область.

[Системное уведомление: Демонизированный командир использовал навык "Свет страха". У всех игроков, которые войдут в эту область, атака будет снижена на 20%! Когда в 'Свете страха' не будет игроков, босс немедленно обновит свой статус].

Однако, выпустив свой навык, Демонизированный Командир застыл на месте. Из-за цепей на его теле он не мог двигаться.

В этот момент многие игроки также бросились вперед, чтобы атаковать босса. Однако у игроков, которые изначально не обладали высокой силой атаки, их атаки были снижены, что

привело к позорным числам!

"-2."

"-8."

"-1."

"-7."

Однако у них было преимущество в количестве. По меньшей мере 300 игроков окружили босса. Всего за один раунд атак босс потерял почти 1000 ХП.

В этот момент наблюдающие гильдии увидели, что движения босса ограничены. Поэтому они решили послать небольшую часть своих игроков атаковать босса. Их основные силы игроков остались сзади.

Видя такую ситуацию, Сноу Чейзер тоже была готова идти вперед. Однако Ли И тут же остановил ее.

<http://tl.rulate.ru/book/67853/2358751>