

Вскоре после этого Ли И открыл зеленый сундук с сокровищами, и земля задрожала. Казалось, будто что-то пытается выйти из-под земли.

"Рев!!!"

Издали донесся гневный рев, и на земле появились бесчисленные трещины. Вскоре из трещин на землю хлынуло большое количество зеленой слизи. Ли И наблюдал, как зеленая слизь медленно формируется в существо.

Как только появился этот огромный монстр из зеленой грязи, он громко заревел. Он изверг из своего рта большое количество яда и распылил его во все углы. В результате земля превратилась в ядовитое болото.

Ли И сразу же пошел вперед, чтобы проверить его атрибуты.

[Босс: Король монстров зеленой грязи 7-го уровня]

[Редкость: Черное Железо]

[ХП: 8,000]

[Физическая атака: 375]

[Физическая защита: 180]

[Магическая защита: 50]

[Навык Босса: ???]

[Навык Черного Железа: ???]

...

Кроме того, что ХП Ли И был намного выше, чем у босса, другие атрибуты босса были намного ниже.

\*чи!\*

"-20! Урон ядом!"

Ли И успел сделать всего несколько шагов вперед, как его поразил яд. Радиус действия яда следовал за движением босса. Это означало, что вытащить босса для боя было невозможно. Однако урон для Ли И был не слишком велик, поэтому бояться не стоило.

Ли И быстро обогнул босса. В этот момент он мог достать до жизненно важного места на макушке босса. Он воспользовался этим слабым местом, когда босс повернулся, чтобы атаковать. Затем Ли И немедленно издал гневный рев.

"Яростный кровавый рев!"

Ли И собрал огромное количество энергии в своем теле и яростно бросился в сторону монстра. Однако на этот раз оглушение длилось меньше секунды. При нормальных обстоятельствах у босса был бы атрибут антистатуса.

"-650!"

Пока босс все еще был оглушен, парная атака "Комбо" и "Тяжелый удар" прямо поразили босса.

"-45."

"-60."

"-189! Критический удар"

Король зеленых грязевых монстров, который был размером с танк, взвыл от боли и взмахнул своими длинными щупальцами.

"-310."

Атака босса была немного пугающей, так как очки атаки позволяли ему наносить так много урона. Мало того, у него была довольно высокая защита. Если бы на его месте был кто-то другой, он бы легко умер, если бы у него не было достаточно очков защиты.

Ли И не отступал от атаки. Хотя диапазон атаки этого босса был очень широк, скорость его огромного тела определенно стала бы намного медленнее.

С его ХП, составляющим более 8000 очков, и ужасающей скоростью восстановления, пока он тщательно уклонялся от атак, ему не нужно было волноваться, даже если его ударили несколько раз.

Он продолжал играть в игру "толкай и тяни", ожидая, пока восстановится время действия его умений. Он поднялся и использовал "Яростную войну крови", "Комбо" и "Тяжелый удар".

Вскоре после этого ХП Короля монстров зеленой грязи достигло примерно 20%. Ли И все это время наблюдал за его ХП.

Однако, когда ХП монстра достигло 20%, он сразу же прекратил атаковать.

"Рев!!!"

Оно издало гневный рев. Его тело внезапно увеличилось почти вдвое, а все тело сочилось зеленой слизью.

"А? Похоже, что босс собирается использовать навык "Берсерк"?"

Ли И немедленно сделал шаг назад. Атрибуты использования навыка "Берсерк" удвоили его очки, и это даже давало боссу особый навык.

Он определенно не мог встретиться с боссом лицом к лицу!

Похоже, Ли И не повезло: вероятность того, что босс использует "Берсерк", была очень мала. Если только это не особый босс, игроки редко сталкиваются с такими боссами, которые используют навык "Берсерк".

Король монстров зеленой грязи издал яростный рев. Большое количество яда вытекло из его тела и распространилось по окрестностям. Он образовал огромную волну, которая устремилась к Ли И!

\*вуш\*

Ли И получил прямой удар!

"-500! Урон от яда!"

[Системное уведомление: Вы получили атаку Короля монстров зеленой грязи в режиме Берсерка. Вы будете терять 500 ХП в секунду. Длится 5 секунд].

"Слава богу, у меня много ХП и быстрая скорость восстановления!"

Ли И немедленно побежал вдалеку. Режим берсерка не был ограничен этим расстоянием. Он успел пробежать всего несколько шагов, как последовала следующая волна атаки босса.

Ли И сразу же прыгнул на камень вдалеке и увернулся от умения босса "Берсерк". Если бы он остался в радиусе атаки босса, то даже если бы у него было более 8000 ХП, он не смог бы противостоять ему.

Ли И сел на камень и стал наблюдать за тем, как босс впадает в ярость.

Король монстров зеленой грязи, казалось, веселился от души. Он не остановился на достигнутом и продолжил атаку. Он продолжал, третья волна, четвертая волна, пятая волна... пока не появилось много волн, пока Ли И почти не мог вести счет.

В этот момент чудовище извергало атаки, как бездонная яма, в которой хранилось бесчисленное количество яда. Даже после того, как оно выплеснуло свою атаку столько раз, оно, казалось, не собиралось останавливаться.

...

Спустя добрых десять минут Король монстров зеленой грязи наконец-то перестал реветь, а зеленая слизь вокруг его тела ослабла.

[Системное уведомление: Король монстров зеленой грязи закончил свое состояние берсерка. Он перешел в ослабленное состояние на 5 минут. Защита, атака и скорость передвижения снижены на 80%!]

Ли И немедленно встал и подошел к боссу. В этот момент босс все еще хотел сопротивляться. Однако его скорость была снижена слишком сильно. Он мог легко уклониться от атаки и сразу же применить на него Яростный Кровавый Рев, Комбо и Тяжелый Удар.

"-670!"

"-143."

"-184."

"-307."

...

[Триггер таланта: Получено 80 ХП, 0.8 восстановления ХП/с]

Под непрерывными атаками Ли И монстр быстро умер. Оно бросилось вперед в последней попытке атаковать его и погибло. При этом оно также сбросило множество предметов.

Среди них была золотая монета, зеленый посох и зеленая книга.

"Еще одна книга навыков?"

[Предмет: Отражение урона (книга навыков)]

[Требование к использованию: Подмастерье воина]

[Эффект: Пассивное умение. Весь полученный физический урон отражается обратно с 5% истинного урона!]

Это был пассивный навык, отражающий урон. Оно идеально подходило ему. В сочетании с его талантом SSS-класса - "Пожирание крови", это был еще один очень нужный навык.

Полагаясь на свой талант для увеличения здоровья, а также скорости восстановления здоровья, он мог даже стоять на месте и ждать, пока его враг будет ранен до смерти. Однако было жаль, что он не мог отражать урон от магии. Но это неважно, ведь теперь он получил новый навык отражения физических атак!

[Экипировка: Изумрудный скипетр]

[Редкость: Превосходная]

[Магическая атака: 42]

[Атрибуты: Интеллект +7, Дух +5]

[Состояние снаряжения: 5 уровень]

"Это неплохо. Сноу Чейзер определенно хорошо подходит для использования этого оружия. С увеличением урона оно поможет мне легко побеждать других монстров!"

Способность мага-целителя к исцелению означала, что чем выше интеллект, тем больше ХП у мага-целителя. Это можно считать скипетром высшего уровня.

....

<http://tl.rulate.ru/book/67853/2355304>