

Оценив ситуацию, Ли И улыбнулся и ответил: "Хехе! Что если я не продам его?".

"Не продашь? Хехе, ты слышал? Он сказал, что не хочет его продавать! ! Ты скажи ему, что будет, если он не продаст!" Лидер группы закрыл глаза и покачал головой, попросив своего подчиненного объяснить.

"Не продашь? Если ты не продашь его, то тебя будут преследовать люди нашей Гильдии Гордецов, пока ты не будешь вынужден отступить!!!" Подчиненный был чрезвычайно сговорчив. Он сверкнул маленьким сломанным мечом в своей руке и яростно заговорил.

Остальные даже сделали несколько шагов вперед и посмотрели на Ли И со злыми улыбками на лицах. Казалось, что они собирались избить его.

"Гильдия Гордецов?"

Ли И вспомнил кое-что: в Божественном Откровении действительно были пресловутые гильдии. Они специализировались на ограблении боссов, захвате территорий, захвате мест выравнивания и продаже их другим по более высокой цене.

Токсичные люди в Божественном Откровении были именно такой группой людей. Так как это было так, Ли И не нужно было быть с ними таким вежливым.

"Если ты боишься, поспеши отдать свой меч. Этот меч - просто знак капитуляции. Я позволю тебе вступить в нашу гильдию. В будущем ты сможешь жить с нами роскошной жизнью. Ты понял?"

Лидер указал на Ли И с таким выражением лица, словно победа была в его руках.

"Хе-хе! Давайте, отбросы, покажите, на что вы способны!" Ли И помахал им в ответ.

Убийство игрока с белым именем без причины приведет к получению красного имени. Когда у игрока красное имя, количество выпадающих предметов и предметов значительно уменьшалось. После смерти они также теряли несколько важных предметов экипировки. Они могли только оставаться в дикой природе и ждать три часа, пока красное имя исчезнет.

Ли И должен был выполнить задание. Он не мог допустить, чтобы количество очков и выпавших предметов уменьшилось. Однако, если на него нападут и ему придется отбиваться, то проблем не будет. У него не будет статуса красного имени.

"Избавься от него для меня. Если великий меч не выпадет, то продолжай убивать его".

"Если у тебя есть способности, не покидай Деревню Новичков до конца своих дней!!!"

Когда лидер услышал это, он тут же зарычал от гнева. Несколько человек под его началом также последовали команде и напали на Ли И.

Окружающие также тайно качали головами. На ранних стадиях не было ни навыков, ни оборудования. Их защита и ХП также были чрезвычайно высоки. Даже если бы у вас был большой меч, этого было бы недостаточно. В конце концов, двум кулакам было трудно сражаться против четырех пар рук.

Он сам виноват в том, что взял в руки меч! Если бы он не украл его, другие бы не смогли воспользоваться этой возможностью!

На лицах нескольких из них были холодные улыбки. Они выглядели так, будто уже добились успеха, когда увидели атаку, которая вот-вот должна была обрушиться на Ли И.

Ли И не двигался в сторону этой маленькой атаки. Он позволил их атакам ударить по его телу.

"-11!"

"-13!"

"-13!"

"..."

[Системное уведомление: Вы получили вредоносную атаку от игрока. Вы не получите красное имя, если контратакуете или убьете игрока!"].

После раунда атак улыбки на лицах пяти атакующих игроков застыли. Они расширили глаза и посмотрели на Ли И, который стоял перед ними.

Полоска ХП на голове Ли И не уменьшилась даже на одну пятую. Более того, его ХП быстро восстанавливался. Неужели его скорость восстановления ХП была настолько ужасающей?

В этот момент все могли видеть полоску ХП Ли И. Там было 735 ХП . Более того, он восстанавливал не менее 5 ХП каждую секунду!

Пока они все еще находились в оцепенении, Ли И прямо атаковал. Их шеи уже были открыты. Прежде чем они успели среагировать, они были убиты в одно мгновение.

"-160! Повреждение слабой точки!"

"-158! Повреждение слабой точки!"

"-151! Повреждение слабой точки!"

"-148! Повреждение слабой точки!"

Почти у всех игроков не было экипировки, и они были только первого уровня. Их максимальный ХП был около 100, и их защита также не была высокой. Когда меч Ли И разрубал их, это ничем не отличалось от рубки овощей.

С таким высоким бонусом к атаке от великого меча, урон по слабым точкам, безусловно, был мгновенным убийством. В этом не было ничего удивительного.

Увидев, что четверо его подчиненных были мгновенно убиты мечом без шанса на сопротивление, лидер гневно прорычал.

"Ты... Ты точно читер!!! Я хочу сообщить об этом в службу поддержки!!! Как у тебя может быть более 700 ХП ?"

Ли И не хотел долго разговаривать с этими людьми, поэтому он прямо взмахнул мечом и убил прыгающего клоуна, который организовал ограбление, на месте.

Затем он взвалил свой меч на спину и ушел, за ним остались пять трупов и ошеломленная толпа.

Спустя неизвестное время все наконец отреагировали и посмотрели в ту сторону, куда ушел Ли И. Однако он уже исчез. Однако Ли И уже исчез.

...

После получасового путешествия Ли И, наконец, прибыл к месту назначения. Перед ним был небольшой холм, на вершине которого находилось небольшое место сбора. Снаружи бродило множество свирепого вида бандитов!

[Свирепый бандит 4 уровня (нормальный)]

[ХП: 350]

[Физическая атака: 37]

[Физическая защита: 10]

Разбойник 4-го уровня имел немного больше ХП и более высокую атаку. Большинство людей точно не захотят столкнуться с этим разбойником.

Ли И очень понравился. С низким уровнем ХП и защиты, этот монстр был хорошей целью для повышения уровня!

Ли И сделал большой шаг вперед. Его широкий меч вспыхнул слабым сиянием. Он тут же нанес удар по шее одного из бандитов.

"-141! Повреждение слабой точки!"

Разбойник несколько раз вздрогнул, получив сильный удар в жизненно важную точку. Его тело пошатнулось вперед, и он почти упал на землю!

Ли И воспользовался этим моментом, чтобы продолжить атаку. Он снова поднял свой меч и продолжил атаковать ту же часть тела.

После этого он нанес два удара подряд, не оставив Бандиту ни единого шанса на сопротивление. Такая ритмичная атака была одним из часто используемых приемов в игре.

Заставить противника потерять равновесие и непрерывно атаковать вместе с силой, такой практичный метод был очень эффективен против монстров, не обладающих превосходной броней или другими навыками.

Ли И легко уклонился от атаки Бандита. Бандит, у которого оставалось совсем немного ХП, нанес прямой удар по его плечу.

"-72! Повреждение слабой точки!"

Под непрерывными атаками Ли И разбойник 4-го уровня упал на землю и не мог подняться. Убивая монстров выше своего уровня, он получал много очков опыта.

[Системное уведомление: Вы убили Свирепого разбойника 4-го уровня (нормальный). Получено 23 очка опыта]

[Триггер таланта: получено 3,5 ХП, 0,035 ХП восстановления/секунду].

Глядя на шкалу опыта, он все еще немного не дотягивал до уровня. Ли И продолжал ходить вокруг места сбора. Этот низкоуровневый разбойник не представлял для Ли И никакой угрозы!

Бам!

Разбойник потерял свою жизнь и упал на землю. Он выронил 8 медных монет и пару туфель из белой ткани.

[Экипировка: Суконные ботинки]

[Качество: Нормальное]

[Скорость передвижения: 0,5 м/с]

[Физическая защита: 3]

[Условия экипировки: 1 уровень]

Скорость передвижения была очень важным атрибутом при борьбе с монстрами. Скорость означала, что вы можете действовать лучше! Хотя предмет был не очень хорош, опыт, полученный от Бандита, стоил того. Ли И был уже 2-го уровня с заполненной на 77% полоской опыта, и ему предстояло повышение уровня.

...

Прошло больше часа.

Па!

Большой меч прорезал лезвие, и еще один Бандит упал на землю. Казалось, что выпал другой предмет.

Ли И как раз собирался подняться и посмотреть, когда увидел, что из его тела появился золотой свет. Внезапно он поднялся до третьего уровня. Он тут же поднялся и посмотрел на выпавшие предметы.

"А? Книга навыков?" Глаза Ли И загорелись. Он тут же бросился вперед и поднял книгу с земли, чтобы посмотреть на описание умения.

[Предмет: Тяжелый удар (книга навыков)]

[Редкость: Нормальная]

[Требование к использованию: Ученик воина]

[Эффект: Наносит врагу 50% урона. Дополнительный урон будет добавлен к критическому удару и критической атаке! Время действия составляет 5 секунд и расходует 5 МП!
Наивысший уровень - 10].

Это был один из основных навыков ученика воина. Он был очень практичным. Оно могло принести значительное улучшение на ранних стадиях игры!

Количество убитых бандитов уже давно было достаточным. Ли И был готов вернуться и сдать задание. Одновременно он пополнял запасы МП. Иначе он не смог бы поддерживать использование этого навыка.

Он открыл панель атрибутов.

[Имя: Беззаботная мечта]

[Профессия: Ученик воина]

[Уровень: 3]

[Статы: сила 24, выносливость 11, ловкость 9, дух 10, интеллект 8]

[ХП: 1379]

[МП: 40]

[Скорость восстановления ХП: 13.1/s]

[Скорость восстановления МП: 0.3/s]

[Физическая атака: 100]

[Магическая атака: 16]

[Физическая защита: 20]

[Магическая защита: 13]

[Скорость передвижения: 5.8 м/с]

[Скорость атаки: 1.09 м/с]

[Навыки: Тяжелый удар 1 уровень]

[Экипировка: [Меч, рассекающий клинок, льняная шляпа (обычная), льняные штаны (обычные), льняная рубашка (обычная), матерчатая обувь (обычная)]]

[Талант: Пожирание крови SSS]

Ли И с удовлетворением посмотрел на свои атрибуты, а затем отправился в деревню, чтобы сдать задание!

<http://tl.rulate.ru/book/67853/2351545>