

### Глава 3.

- Э-э-э-.....

Я моргал и бегал по комнате, когда зрение вернулось, она поняла, что хотя, обстановка не знакома, но была очень привычна. Пытаясь убедиться в реальности происходящего, я снова закрыл и открыл глаза, но поняв, что пылинки вполне реалистично витают в воздухе, решил, что я точно не сплю.

- Эээээ?

Пришлось некоторое время осматриваться, чтобы понять, что я нахожусь не в своей комнате. Вокруг не было ничего реалистичного и современного.

Полы из светлого дерева, кровать с балдахином, как у принцессы, на маленьком столике стоит ваза и рядом розовый диван. Все было сделано со вкусом и явно не могло быть в реальной жизни. Но рядом были вещи, которые точно были знакомы.

- Это.....интерьер комнаты в игре?

Я вспомнил, что существует убежище гильдии- отдельная комната для мастера гильдии, дизайн в которой был таким же, как и в домах в городе.

Поскольку дом можно было купить за большую сумму, меня устраивала комната, которая давалась бесплатно при создании гильдии.

Я внимательно огляделся, ремонт в комнате я проводил, лично закупая материалы и нанимая плотников, но дизайн был другим. Я не мог понять, что происходит. Одежда на мне была такой же, как и у персонажа игры, подскочив к зеркалу, я просто обомлел.

- Это не возможно.

Персонажа мужского пола, которого я использовал в игре, больше не было. Из зеркала на меня смотрела маленькая и стройная женщина. Осмотрев одежду, я понял, что кроме внешности, все остальное соответствовало моему персонажу в мире Холода.

- Это действительно мой персонаж?

Даже белый костюм Кэсси, который постепенно изнашивался, настолько натурально выглядел, что казался жутким и изысканным. Он был похож на качественно сшитый костюм для косплея.

Были ли запланированы в ближайшее время такие фестивали в Корее? Что за офлайн-сюрприз?

- А, может быть.....

Девушка недоверчиво пробормотала себе под нос и на ее лице отразился страх.

- Что это может быть.....

Сердце бешено застучало. Меня похитили прошлой ночью? Иначе, как такое могло произойти.....

Воспоминания немного начали мутнеть.

- О, конечно.....принимал предварительные заказы и .....я заснул?

Это было странно. Я даже не помню, как выходил из системы, и я не мог определить, это место было реальностью или игрой.

Нет, все было похоже больше на реальность. Потому что парящих окон слева и справа не было. Мне показалось, что я косплеер и пришел на съемочную площадку.

- Меня действительно похитили?

Это было нелепо, но девушка, побледнев, сглотнула и посмотрела на белую дверь.

Все что нужно, это открыть дверь и выйти из дома.

Она осторожно взялась за дверную ручку и медленно повернула ее. За дверью оказался захламленный коридор, залитый ослепительным светом, напоминал иностранные соборы. Эта сцена часто фигурировала в игре. И здесь было так же множество косплееров.

- Что это?

- Здесь скрытая камера? Да?Где?

- Что за ублюдок устраивает такие розыгрыши?!

- Разве мы не вышли?!

- Разве это не похищение и заключение под стражу? Я подам на вас в суд!

Атмосфера была напряженной, все люди кричали и паниковали. Многие не зависимо от пола плакали. В центре люди падали на пол и вставали на колени. Но были и те, кто не плакали и не кричали, а ходили по коридору явно что-то разыскивая, как сумасшедшие.

Девушка тоже ничего не могла сделать, а только стоять в унынии. Когда она потеряла дар речи и застыла в ужасе, я поняла, что многие люди бормочут и делают хаотичные движения в воздухе. Девушка тоже попыталась на что-то нажать.

И тут в ушах раздались слабые звуковые сигналы. Это был знакомый знак из игры. Мгновенно люди оживились. Девушка вздрогнула от знакомого звука и затаила дыхание. Перед ней всплыло прозрачное окно.

[Информация об игроке.

Имя: Лидиан/ Гильдия: Свет зари (М)

Уровень:70/Профессия: святой/Второстепенная работа: отсутствует.

НР:2500/МР: 4250

Проверка игрока.

Аутентификация системы завершена. Вы можете использовать интерфейс]

Я не мог поверить своим глазам, это была информация о моем персонаже в “Мире Холода”.

Лидиан поджала губы. Красные, синие, зеленые индикаторы в окне я видел тысячу раз в игре.

- HP, MP, EXP..... Я все еще в игре?

Она была сбита с толку.

Экран был как в игре, но почему все остальное похоже на реальность? Была ли отключена внутриигровая настройка? Можно ли изменить изначально установленный пол? Это системная ошибка?

Лидиан огляделась вокруг себя, люди рядом также реагировали на всплывающее окно.

Многих людей смущало отсутствие кастомизации в игре. Через некоторое время над головами всех людей появились прозрачные окна с информацией. Это было похоже на рассказ, который можно прочитать в СМИ. Но все было настолько реально, что даже пугало.

Это было настолько абсурдно, что можно было подумать, что все застряли в виртуальной реальности. Возможно, это дурной сон. Лидиан сделала то, что делала, чтобы понять реально ли это. Но она почувствовала острую боль, когда ногти впились в предплечье.

Она в ужасе посмотрела на свои руки. Кожа на месте повреждения была красной и отекающей. Это было болевое ощущение, которое нельзя почувствовать в виртуале.

- Если так.....

Лицо Лидиан, стало еще бледнее.

- Реальность? Игра?

- Бессмыслица.....

Все были в панике.

Первые кто принял реальность, начали выходить на улицу. Те, кто не знали, что делать, последовали за ними. Решив последовать за людьми, девушка тоже вышла на улицу.

Игроки увидели, что находились внутри Замка Гильдии Мира Севера. Все вышли в центре столицы Мидгарда.

Лидиан была очарована реальностью привычных игровых пейзажей.

\*\*\*\*

[Текущее время мира Холода 685, 23 августа]

Прошло уже две недели.

Она и все остальные игроки были заперты в Море Холода.

В течение недели с моего пробуждения появлялись новые игроки. Затем в какой-то момент, стало тихо. Потом новички больше не появлялись.

Многие знакомые кнопки отсутствовали. Исчезла функция обмена сообщениями, подключенная к телефону в реальном мире.

Это игра или реальность?

Какое-то время люди спорили на эту тему. Но большинство решило, что это реальность. Если бы это была игра, то мы бы не чувствовали боль. Закон в Корее запретил в играх воспроизводить болевые ощущения.

Поскольку болевые ограничения были сняты, поэтому все решили, что это реальность.

- Возможно, это и было кануном мероприятия. Нужно было собрать людей.....

[Имя: Херн/Гильдия: Dawn of Light

Уровень: 43/Профессия: лучник/дополнительная работа: отсутствует

НР:1500/МР-550]

Рядом с Лидиан стояла Херн, новый игрок, которому она помогала уже три месяца.

Она тоже выглядела реалистично, за исключением одежды.

Я думал, что связь была потеряна безвозвратно, до появления Херн. Когда она появилась, через два дня после моего появления, появилось уведомление о подключении к члену гильдии. Херн, которой исполнилось 20 лет, сказала, что новость ей прислал друг из гильдии, и она попала в беду.

- Что мы будем делать?

- Не знаю.

- Херн, ты говорила, что у тебя есть друзья в других гильдиях? Этот друг сейчас здесь? Мы можем объединиться?

Херн задумалась. Она хотела воссоединиться с настоящим другом, но и мастера гильдии нельзя было оставить одну.

Лидиан была на 4 года старше, и была ниже ее ростом, но бросить сестру по гильдии было неприемлемо для Херн, которая чувствовала ответственность.

- Мастер гильдии мне очень помогла, и я не могу тебя бросить. И как я могла бы выжить в этом странном мире? Да и мало кто знает мастера гильдии.

- Что ж. Я поняла. ....Прости. Но хорошо, что мы вместе.

- Ну, у каждого свои обстоятельства. В любом случае, я останусь с тобой пока здесь не станет спокойнее.

Лидиан виновато улыбнулась в ответ на игривую улыбку Херн.

В такой ситуации, Лидиан не могла, как раньше отгораживаться от членов гильдии. Она играла уже давно, но впервые она подружилась с сестрой по гильдии.

Хотя она и на 4 года младше, но были случаи, когда она казалась старше Лидиан.

Когда я играла за персонажа мужского пола, все игроки были ниже меня, но когда я оказалась

в своем реальном теле, все оказалось наоборот.

- В любом случае, это действительно странно. Я думала, Джилма будет пухлым парнем, а оказался стариком.

- Да? А это важно?

- Конечно. Настройки мужского персонажа.....Ты не очень улыбчивая. И рада, что не лысая. Я слышала, что есть много женщин игроков, создающих мужского персонажа, и мужчин, которые создают женских персонажей. Но я впервые видела, чтобы кто-то создавал бородатого мужчину, как мастер Гильдии. Но раз ты вообще не разговаривала наедине, а твой тон голоса был мягким, все думали, что ты гей.....

Услышав слова Херн, Лидиан покраснела от смущения.

Как и сказала Херн, ее игровой персонаж был мужчиной средних лет, с потрепанной и слегка необычной внешностью.

Что ж, это лишь личные предпочтения во внешности.

Лидиан была немного нелюдима, поэтому предпочитала не разговаривать наедине в игре. Были знакомые, которые здоровались в чате, но долго они не общались. Что ж, вполне очевидно, что могли возникнуть недоразумения.

- Изначально создание персонажа, это дело вкуса. И поскольку я не знала, что все так будет.....

- Но, вы должны уважать ваши вкусы. Есть и хорошие моменты. Благодаря этой внешности все странные игроки отсеивались.

Херн фыркнула, вспомнив первых игроков.

Игроки, попавшие в новый мир, оказались в своих настоящих телах, поэтому сразу стало понятно, что есть те, кто изменил свой возраст и пол.

Было странно, то, что можно обмануться даже голосовым чатом. Лидиан кивнула.

- Ты все еще играешь? Какой в этом смысл? Мы все должны собраться и решить, как можно вернуться.

- Я знаю. В этом нет никакого смысла. К счастью, лидеры понимают ситуацию и руководят ей. В то же время есть не согласные.

- Через два дня? Вы собираетесь сделать заявление.

- Да. Говорят, что от гильдии ONE будет на площади Леон Гилма. Поэтому все игроки с высоким рейтингом ходят в замок и постоянно проводят встречи. Мне не терпится увидеть, как игроки объединяться...

За исключением внешнего вида и болевых ощущений, система была такой же, как и в игре. Поэтому я ощущала, что играю. Однако официального уведомления так и не было, и игроки волновались. Многие до сих пор плакали, не понимая, где реальность, а где игра. Игроки представители крупных гильдий собрались, чтобы решить ситуацию не теряя рассудка. Они быстро начали собирать информацию о происшествии, успокаивая игроков.

- Некоторые игроки боятся выходить из города Я не знаю, нормально ли это...

- Конечно, никто не знает, будут ли снаружи монстры или нет.

- Хорошо. Если мы будем сражаться, то может пролиться много крови, верно?

- Это будет больно.

- Здесь все отличается от капсулы. Я чувствую усталость. Кроме того, игры в виртуале не рассчитаны на ощущение боли, но....теперь мы чувствуем боль.....а после боли возможен ли конец? Обычно в романах в такой ситуации будет воскрешение или смерть.

Херн пожала плечами и улыбнулась, это было сказано в шутку, но Лидиан было не смешно.

Смерть. Это вопрос выживания. Лидиан так и не смогла избавиться от страха, она дрожала, когда думала об этом.

- Кстати, ты привыкла? Когда я видела тебя в последний раз, у тебя были трудности.

- Ах, да. Я тренируюсь и это немного не привычно. Потому что я в реальном теле. Это немного отличается от ощущений в игре. Поскольку я в своем теле, то чувствую усталость и тошноту. А еще более неловко мне произносить заклинания.

- Это точно. Я понимаю. Это ужасно. Это слишком реально. Тем не менее, снайперам лучше просто запомнить свои заклинания. Стрелкам приходится двигаться, поэтому боль точно будет. Даже небольшая мозоль причиняет боль. Танки, те кто должны принимать удары на себя вообще кричали от боли постоянно.

- О, да. Быть танком это ад.

- Что еще больше расстраивает, так это то, что невозможно пользоваться зельями. За исключением одежды, все остальное хлам. При ранении невозможно выпить зелье и исцелиться.

Самые важные вещи в игре это НР (жизнь) и МР (мана).

НР- это запас жизненных сил игрока. Обычно при ранениях, это число уменьшается. Разумеется, когда жизнь достигнет 0 вы умрете.

И наоборот МР- это навыки игрока. Когда вы используете заклинания, она тратиться.

В отличии от НР, с потерей МР игрок не умирает, но отсутствие возможности применить навыки в битве может стать смертельным.

Очки здоровья и маны измеряются с помощью чисел и зависят от базовых характеристик игрока и предметов, и конечно, чем выше число, тем выше шансы на выживание.

Также есть число опыта, это значение, которое необходимо достичь для повышения уровня.

Эти три цифры всегда видели игроки в плавающем окне.

После переноса система немного изменилась. И самым большим изменением, были зелья.

Красные и синие зелья восстанавливают жизнь и ману игрока. Их можно было купить за

золото в игровом магазине. Но теперь в магазине можно купить только одежду, а другие предметы использовать нельзя. Это был самый насущный вопрос – использование предметов для выживания.

- Как бы это было не прискорбно, но это реальность. К счастью, сохраняется защита, но боль все равно ощущаешь. Я попозже пойду на тренировку в зал низкого уровня. Говорят, что есть ограничения для тела по движению. Поэтому надо тренироваться.

- Э-э....Почему?

- Я не знаю, что будет дальше.

Лидиан понимая, что немного опоздала, кивнула.

- Мы сможем вернуться?

У всех еще была эта надежда. Как сказала Херн, возможно, придётся привыкать к жизни в этом загадочном мире.

Что может быть хуже всего в этом загадочном мире.....Лидиан покачала головой. Слова могут стать реальность. Нужно отбросить лишние мысли.

<http://tl.rulate.ru/book/67691/5041527>