

Ладно, будем разбираться с проблемами по порядку, для начала - "Статус"

Имя: Николай

Возраст: 19

Уровень: 1

Титулы: Скиталец миров, Познавший смерть, Садист, Новатор

Класс: Студент-медик

Нр: 100

Мр: 100

Сила: 5

Ловкость: 7

Выносливость: 9

Интеллект: 17

Навыки: Рукопашный бой, Владение тупым оружием, Знание языков, Обман, Ощущение опасности, Воровство, Медитация, Молитва, Оценка, Чистка, Инвентарь, Призыв существа

ДОСТУПНЫЕ СУЩЕСТВА ДЛЯ ПРИЗЫВА: Скелет(форма:человек)-уровень знания - 100%), Немертвый(форма:человек)-уровень знания -80%)

Да уж , что не говори, а статус поменялся, Для начала оценим то что не успел при помощи 'Оценки'

Нр - показатель здоровья, понижается при нанесении вам урона, как прямого так и косвенного, восстанавливается при помощи сна, пищи, зелий и спец. навыков, при достижении 0 вы погибаете.

Мр - показатель манны, понижается при использовании ваших навыков и проклятий, восстанавливается при помощи сна, зелий и спец. навыков, при достижении 0 вы теряете сознание.

Рукопашный бой - при бое без оружия повышается вероятность нанести критический удар

Владение тупым оружием - позволяет более умело управляться тупым оружием

Знание языков - позволяет понимать и говорить на всех возможных языках, но исключает письменность

Обман - вам проще обмануть собеседника

Ощущение опасности - при нахождении в опасной ситуации, вас будет преследовать беспокойство

Воровство - при воровстве на вас будут оказывать меньше внимания

Медитация - позволяет восстанавливать манну(30 ед. в час)

Молитва(Магия Света) - Стоимость - 15 манны. Позволяет наложить Баф - Удача +1, продолжительность 1 час

ВНИМАНИЕ - открыта характеристика Удача , т.к. в вашем мире такой характеристики не было, Система делает единовременную прибавку к данной характеристике + 5, такое количество является средним у людей в этом мире, спасибо.

Удача - повышает вероятность критической атаки, выпадения дропа и выход из сложной ситуации

В результате открытия новой характеристики обновились показатели Нр и Мр

-...

А я думал на мне лежит проклятье, ведь и навыки попались не очень, и ситуация сейчас странная, да и в том мире я удачей не хвастался. Все оказалось проще - ее просто не было, это даже смешно. Радует, что манна восстановилась.

Продолжим, теперь призыв существ, протягиваю руки вперед и глаголю

- Призыв Существа - Скелет человека...

Я уже начал сомневаться в правильности своих действий , как вдруг передо мной появился на каменном полу появился фиолетовый круг с непонятными письменами , похожими на арабскую вязь, а затем из его центра выехал скелет.

Обычный скелет человека, каждая кость на месте, ведь все их я учил, правда из черепа выходит серый туман, чтож - 'Оценка',

Раса: Нежить-скелет(призывной)

Имя: -выбрать-

Уровень: 1

Титулы: Нежить, Костлявый, Призывной

Класс: -

В связи со 100% знаниями о теле данного существа поставлены максисальные характеристики для текущего уровня

Нр: 50

Мр: 50

Сила: 5

Ловкость: 5

Выносливость: -

Интеллект: 1

Удача: 1

Навыки: -

Как то слабовато, чтобы не было вопросов проверю его расу и титулы, 'Оценка'

Нежить-скелет(призывной) - раса населяющая мир, низшая в пантеоне нежити, внимание! - живые презирают эту расу, может развиваться.

Нежить - вы мертвы (У вас безграничная выносливость, и нет базовых потребностей живых, но вас тяжело исцелить, а так же магия света наносит вам урон, иммунитет к отравлениям)

Костлявый - большая часть вашего тела составляют кости(урон от колюще-режущего оружия снижен, от дробящего повышен)

Призывной - вас призвали(вы безоговорочно подчиняетесь призывателю, после смерти вас можно повторно призвать, но при этом у вас понизится опыт, за вашу смерть опыта не дают)

После всей этой оценки я почувствовал слабость - 'Статус'

Имя: Николай

Возраст: 19

Уровень: 1

Титулы: Скиталец миров, Познавший смерть, Садист, Новатор

Класс: Студент-медик

Нр: 100

Мр: 20(100)

Сила: 5

Ловкость: 7

Выносливость: 9

Интеллект: 17

Навыки: Рукопашный бой, Владение тупым оружием, Знание языков, Обман, Ощущение опасности, Воровство, Медитация, Молитва, Оценка, Чистка, Инвентарь, Призыв существа

ДОСТУПНЫЕ СУЩЕСТВА ДЛЯ ПРИЗЫВА: Скелет(форма:человек)-уровень знания - 100%)-призван, Немертвый(форма:человек)-уровень знания -80%)

Теперь ясно в чем дело - манны почти не осталось, что ж будем медитировать, но сначала-покушать.Достаю 1 сухой паек и приступаем к еде, приятного мне аппетита.Скелет все стоит и палит на меня, немного подумав - дал ему камень и заставил им бить о стену, может навык какой получит.

Фух, поел, а теперь 'Медитация'.

Сижу в позе лотоса, медитирую, манна поднялась до 50, а как там скелет, все бьет, ладно продолжим. Так сытый, под шум воды и монотонное постукивание камнем о стену я и не заметил, как уснул.

<http://tl.rulate.ru/book/6766/125690>