

Сейчас я стою на 50-ом этаже перед входом в 51-й и начинаю неспешно заходить туда. С момента, как я вышел на поверхность, прошёл месяц. За это время я побродил по городу, зашёл в некоторые места, получил деньги за ингредиенты от монстров и, самое главное – купил 3 фолианта. Да-да, с того момента я купил ещё один, но этот уже был не элемента Молнии, а элемента Огня – Огненная Сфера. Оно создаёт сферу вокруг заклинателя и, при выпуске, она распространяется абсолютно во все стороны, сжигая всё что можно. Это заклинание относительно универсально и может использоваться, как для защиты, так и для атаки на близкие и дальние расстояния, ведь оно развеивается только тогда, когда наткнётся на что-то, что не сможет сжечь. Единственная его слабость – невозможность нахождения союзных авантюристов вблизи с заклинателем, но для меня это является проблемой только в рейдах с другими членами семьи. Кстати, интересный факт, но весь огонь, который я выпускаю, имеет голубой цвет, а его температура, как показали эксперименты, в разы превосходит жёлтое или красное пламя. Такой же цвет мой огонь имел и в прошлом мире. Не знаю, почему так происходит, но возможно это как-то связано с моей душой... Но лучше не строить ничем не обоснованных догадок.

Так же я наконец-то ходил в рейд со своей семьёй, хоть это и было крайне скучно, так как мы дошли только до 45-ого этажа и повернули назад. Короче, я разочаровался, а поэтому сразу после возвращения и прощания с Локи, я вернулся в подземелье. Единственный плюс от рейда – я поближе познакомился с Финном, Риверией, Гаретом, Тионе и её сестрой. Бете же я принципиально игнорировал, а Айз... Ну, она как всегда была не разговорчива. Вообще, они все, кроме Бете, хоть и имеют свои тараканы в голове, но, в большинстве своём, хорошие «люди», так что разговаривал я с ними не без удовольствия. Расстались мы если и не друзьями, то хорошими знакомыми – точно.

Сейчас же я в первый раз ступаю на 51-й этаж и вспоминаю о том, что начиная с 52-ого расслабляться элементарно опасно для жизни, так как аж с 58-ого этажа, сквозь другие, стреляет Дракон Вальганга – огромный красный дракон, который достигающий 10 метров, если встанет на задние лапы. Не представляю, как он отслеживает своих жертв, но надеюсь это выяснить и присвоить сей навык.

51-ый и 57-ой этажи – лабиринт, который редко встречается на более глубоких этажах. Стены, земля и потолок плоские, а структура заставляет казаться, что оно было тщательно изменено. На этажах есть множество уголков и перекрестков. Основные монстры, которые здесь (на 51-ом этаже) бегают – Вирга (Это та самая гусеница, плюющая крайне разъедающей кислотой, которая может уничтожить почти любую сталь. Эта кислота так же течёт и в их теле, заменяя кровь, так что рубящие удары для них не подходят. Их я убивал с помощью новоприобретённых заклинаний.), Чёрный Носорог (Носорог, ходящий на 2-х ногах. Довольно слабый монстр. Убиваю я его в рукопашку без каких-либо проблем.), Уродливый Паук (Огромный красный паучок, который по силе недалеко ушёл от Носорога.). Да, видов монстров довольно мало, но это восполняет просто огромное количество отдельных особей – каждую минуту попадалось от 5 до 20 монстров. На более верхних этажах их количество было меньше раза в 3 – будто 50-й этаж является каким-то барьером между уровнем Normal и Hard. Монстров было настолько много, что к тому времени, как на мои глаза попался спуск на 52-й этаж – я убил более тысячи монстров, что даже у меня вызвало нехилую такую усталость, поэтому на лестнице я установил звуковой барьер и сел на каменный пол, чтобы немного отдохнуть.

Через десяток минут я встал, развеял барьер, убил пяток набежавших монстров и начал спускаться на следующий этаж.

Как только я вышел с лестницы, меня сразу же атаковали. Удар был нанесён сверху и нацелен на голову. Успев сделать перекат влево (третий поток теперь-то уж не дремлет), у меня была секунда на ориентирование. Передо мной, на 8-ми ногах стоял огромный чёрный скорпион. Позади него находилась Вирга и серебряного цвета червь. Проблема, свалившаяся на голову – было чёрное жало скорпиона.

Я моментально выхватил меч, так как понял, что такой хитин кулаками не пробить, а затем рванул в их сторону, запитывая меч молнией и создавая иллюзию множественного нападения на всех трёх монстров (с недавнего времени, это был мой любимый способ атаковать вместе с мечом). Иллюзии были быстрее меня, так что когда я добежал до скорпиона он уже начинал атаковать другого «меня», заноса над ним свои огромные чёрные клешни. Я же просто-напросто подпрыгнул и воткнул меч в тело, начиная проводить электричество по оружию, направляя его в самый кончик, накапливая его для финальной атаки. Скорпион же мгновенно отреагировал на ситуацию (за что я его мысленно похвалил) и атаковал меня своим хвостовым жалом, не прекращая нападков на иллюзию. В противовес твёрдому и наверняка ядовитому жалу, я быстро произнёс:

-Луч Молнии! – и из моего пальца вышел луч, который начал с завидной скоростью прожигать основание хвоста, заставляя саму конечность дёргаться настолько сильно, что он даже несколько раз попал по своему телу, оставляя пробоины в хитине. Другое же сознание не прекращало иной рукой подпитывать меч молнией, и, когда я решил, что уже хватит, сознание перестало подпитывать и стабилизировать энергию, которая буквально изнутри разорвала Скорпиона, и он развеялся, оставив довольно массивный магический камень.

Не расслабляясь, я ринулся к двум оставшимся монстрам и остановился примерно в одинаковом расстоянии по отношению к обоим. Положив руку на землю, я произнёс:

-Печать Молнии! – и, вложив в неё побольше маны, распространил этот круг так далеко по радиусу, чтобы он охватывал обоих монстров. Вирга подошла всего от одного заряда, а вот Червяк продержался целых три! И это учитывая количество энергии, затраченное на активацию заклинания – пятую часть резерва сожрало!

-Живучий червячок попался. – сказал я и объединился с двумя кристаллами, оставив последний – от Вирги – в инвентаре. После объединения я из статуса узнал названия их видов: Ядовитый Скорпион и Серебряный Червь. Скорпион повысил уровень навыков Укрепление и Ядовитый плевок до ранга [А], а Червь подарил навык Рытьё ранга [С].

Как только я хотел пойти дальше то почувствовал под ногами повышающуюся температуру и моментально отпрыгнул. Через мгновение, на месте моего предыдущего пребывания, возник огненный столб, который прожёт несколько этажей и оставил после себя массивную дыру.

Я хлопнул себя по голове и сказал:

-Точно, Вальганга. Сука ты эдакая... - после этого я не пошёл, но побежал дальше.

Интересно то, что монстры здесь преспокойно ходят, а Дракоши их не атакуют. Как я понял их «радар» настроен только на инородные объекты для подземелья. Или они «видят» всех живых, но отличают монстров от людей. Каким образом? Да хуй его знает. Но всё это тоже всего лишь теории.

По дороге к спуску на следующий этаж, я встретил ещё одного нового монстра – Грозовой Змей. Он был не слабым противником для любого авантюриста, кроме меня, ведь моя магия специализируется, в большинстве своём, именно на электричестве, так что переправлять её в

стороны или поглощать, превращая в ману (да-да, так тоже можно), было не сложно.

После объединения, этот монстр дал мне навык Генерация электричества [В] {Р}. Странно то, что эта способность работает не на магической энергии, а на внутренних ресурсах тела. Это дало мне небольшую надежду на то, что при встрече с Богом этот навык можно будет сделать вечным, так как он не использует ману, которая разна для каждого мира. Поэтому я стал постоянно использовать этот навык, стараясь сделать его как можно сильнее. Использовал я его, создавая вокруг себя сферы молний и, когда монстров не предвидится, создавая разные фигурки из этих сфер, стараясь их как можно больше детализировать.

Я продолжал идти в сторону, где, предположительно, находится спуск дальше. Я понял, что с такими силами (всего лишь 7-й уровень) мне подземелье не покорить, так как хоть я сейчас и легко убиваю одиночных монстров, но толпы начинают доставлять какие-никакие проблемы, поэтому я начал осознанно искать сборища монстров, вырезая их пачками. Так как я хотел сделать это побыстрее, я начал использовать не только физические/магические способности и навыки, но и, в некоторой степени, подключил так же и звуковые волны, помогая как своим перемещениям, так и ударял ими на расстоянии, и, в некоторых случаях, для защиты своей тушки. Но использовал я их в, большинстве своём, только против больших полчищ монстров (10 и более особей). В остальное время использовалась физуха, навыки и иногда магия.

Кстати, к сведению, я, как только достиг 7-ого уровня, стал намного лучше обычного человека не только в силе, но и в других параметрах. Например, я могу обходиться без сна более 14 дней, не употребляя колу; могу обходиться без еды (расчётное время 4-6 месяцев) и воды (расчётное время 10-15 дней) и многое другое.

Таким образом, я, спустя 3-е суток, достигнув спуска, убил ровно 5000 монстров, что увеличило мои характеристики на 5 полных очков (а магию - на 10). Это подводит нас к тому, что следующий 8-ой уровень не за горами!

Нод Арлин (Алексей Романов):

Сила: 323,169

Ловкость: 321,940

Телосложение: 325,323

Скорость: 322,555

Магия: 479,576

Статус: Спокоен.

Возможно открытие подпространства (Инвентарь)

.....

["Статус"]

Имя: Нод Арлин (Алексей Романов)

Возраст: 14 лет

Раса: Человек

Lvl: 7

Сила: 874 (A)

Выносливость: 905 (S)

Ловкость: 856 (A)

Скорость: 865 (A)

Магия: 999+ (S+)

Навыки:

[Отец звука: SSS+]

[Магическое тело: SSS]

[Объединение: SS+]

[Мечник: A]

Регенерация [A] {P}

[Огненное Дыхание: A]

[Управление Растениями: A]

[Магическое сопротивление: A]

[Ядовитый плевок: A] {P}

[Укрепление: A]

[Мгновенное усиление: B] {P}

[Генерация электричества: B] {P}

[Сокрытие в тени: B]

[Стальные когти: B]

Развернуть.....

Заклинания: Огненная Сфера, Луч Молнии, Печать молнии

Формы {Добавлено навыком Объединение}: Человек, Гоблин, Хобгоблин, Кобольт, Вожак Кобольтов, Воинственная тень, Монстр-Ящерица, Сереброспин, Лягушка-стрелок, Муравей-убийца, Орк, Чертёнок, Бронированный, Голиаф, Огненная Птица, Монстр-Медведь, Цербер, Альмираж, Подземный червь, Минотавр, Тигроклык, Монстр-пчела, Тёмно-гриб, Зелёный дракон, Спарт, Варвар, Элитный Ящер, Obsidianовый солдат, Пламенная Скала, Демонический козёл, Балор, Удайус, Вирга, Уродливый Паук, Чёрный Носорог, Ядовитый Скорпион, Серебряный червь, Грозовой змей.

<http://tl.rulate.ru/book/67596/1810171>