

### Глава 33. Прогулка по этажам

Добраться до 18 этажа у меня получилось всего за 12 часов, так как всех монстров я старался игнорировать, хоть и пришлось убить с полсотни мобов, которые просто мешали пройти.

Я снял место в гостинице и сразу завалился спать, прежде выведя из тела оставшуюся Колу.

Спал я около 6 часов, чего мне хватило с головой, и пошёл на нижние уровни.

19 - 24 этажи известны как Большой Деревянный Лабиринт. Стены, земля и потолок сделаны из дерева, что делает его похожим на гигантское дерево. Вместо флуоресцирующего света излучающий мох растет по полу и выделяет синий свет.

На девятнадцатом этаже появляются новые монстры, такие как: монстр-медведь (Быстрый и сильный противник. С ним справятся только 3 авантюриста вторых уровня или 1-2 третьего.), ящер (Монстр-ящерица. Оказался слабее медведя), огненная птица (не та птица, которая была на поверхности. Эта полностью состоит из огня и атакует намного сильнее. В первый раз я не ожидал, и третьему сознанию пришлось использовать Ультразвуковой Щит. Эффективно атаковать Ядовитым плевком или хоть чем-то сильным, что может потушить огонь. Эффективно защищаться Укреплением, так как огонь не настолько сильный, чтоб прожигать мою крепкую плоть, усиленную ещё и Укреплением.). Затем я вспомнил о Голиафе с 17-ого этажа и ломанулся туда. Битва с Голиафом была... скучной. Он был примерно раза в 3 сильнее медведя, но для меня он вполне слабый. С ним точно справится средний 4-й уровень или даже 3-й на пике. Я объединился с Голиафом и приобрёл новый навык – Регенерация [F] {P}. Кстати, наверно интересно, как же я использую Объединение с монстрами, которые развеиваются? Ну, нужно просто поглотить их магический кристалл, в котором содержится их ДНК. При поглощении кристалла, добавляются как форма, так и навыки, но не увеличиваются характеристики, что логично. На средних этажах так же гуляют такие монстры как: Цербер (Монстр-пёс. Дышит огнём. После поглощения - навык Огненное Дыхание [D]), альмираж (Монстр-кролик, имеющий белый мех и рог. Вопреки виду, любит сражаться.), подземный червь (Из особенного - только острые зубы.), Минотавр (Гуманоидный бык, сражающийся огромным мечом или секирой. После поглощения - Слепая ярость[C] - увеличивает показатели втрое, ухудшает способность мыслить.), Тигроклык (Монстр-тигр. Имеет невероятно острые клыки и красивый мех оранжевого или белого цвета.). Так же был монстр, которого я встретил совершенно случайно в отдельной комнате-гнезде - Виверна. Это была самка дракона, во лбу которой находится камень - Слеза Виверны. (П.А. В каноне виверна - гуманоидное существо, у меня же она выглядит как дракон.) Это был первый монстр, заставивший меня вытащить меч. Она использовала клыки, когти и даже магию, стреляя ей изо рта. Меч я использовал, так как не мог пробить крепкую чешую (только вмятины оставлял), что с мечом получилось проще простого. После этого всё пошло как по маслу, так как сложность в битве заключается именно в том, чтобы сократить расстояние (магия мешает) и пробить чешую, которая оказалась крепче стали. Сократить расстояние я легко смог, используя превращение в Огненную Птицу, так как она маленькая, быстрая и манёвренная.

Таким образом, убивая монстров, через 12 часов мне маякнул ИИ Чип:

Внимание! Вы достигли пределов характеристик. Рекомендуется поднятие уровня.

-Наконец-то, ёбана в рот. – сказал я и потопал наверх – на 18 этаж.

Уединившись в отдалённом месте, я начал медитировать и впитывать магическую силу, синхронизируя её с каждой клеточкой организма. Вся мана не скапливалась в клетке, а сразу затекала в ядро, но, вместо того, чтобы увеличиться, ядро наоборот начало сжиматься, пока не превратилось в комочек меньше предыдущего раза в 2. Когда ядро перестало сжиматься, оно затряслось, будто в теле началось клеткотрясение (П.А. ^\_^), а после оно будто взорвалось и увеличилось, выплёскивая ману за границы клетки, делясь с другими, а то, что не получилось усвоить, выплёскивалось в атмосферу, создавая огромный магический взрыв, не вредя окружающей среде.

Я раскрыл свои глаза. Если бы кто-то был здесь, (а я сидел бы без одежды) он бы увидел, что белок изменился на светло-голубой, а аура силы придавила бы его, даже будь он авантюристом 5-го уровня. 6-ой же почувствовал бы нешуточный дискомфорт. (П.А. Это происходит из-за его силы. Так как он всегда поднимает уровень на пике характеристик, он сильнее других. Сейчас он, примерно равен среднестатистическому 6-му уровню на пике.)

“Обожаю это чувство эйфории при резком повышении силы!”

-ИИ Чип, проанализируй моё тело, затем выведи статистику и статус.

Вывод:

Нод Арлин (Алексей Романов):

Сила: 177,006

Ловкость: 182,340

Телосложение: 185,323

Скорость: 179,673

Магия: 257,576

Статус: Наслаждение.

Возможно открытие подпространства (Инвентарь)

.....

["Статус"]

-----

Имя: Нод Арлин (Алексей Романов)

Возраст: 14 лет

Раса: Человек

Lvl: 6

Сила: 0 (I)

Выносливость: 167 (H)

Ловкость: 107 (H)

Скорость: 53 (I)

Магия: 999+ (S+)

Навыки:

[Отец звука: SSS+]

[Магическое тело: SSS]

[Объединение: SS+]

[Мечник: A]

[Мгновенное усиление: B] {P}

[Сокрытие в тени: B]

[Укрепление: C]

[Ядовитый плевок: C] {P}

[Огненное Дыхание: D]

Регенерация [F] {P}

Развернуть.....

Заклинания: -

Формы {Добавлено навыком Объединение}: Человек, Гоблин, Хобгоблин, Кобольт, Вожак Кобольтов, Воинственная тень, Монстр-Ящерица, Сереброспин, Лягушка-стрелок, Муравей-убийца, Орк, Чертёнок, Бронированный, Голиаф, Огненная Птица, Монстр-Медведь, Цербер, Альмираж, Подземный червь, Минотавр, Тигроклык.

...

-Ха-ха-ха, кайф! Надо пойти проверить свои силы. Да на тех же минотаврах! – сказано-сделано. Я побежал на 17-й уровень искать минотаврика. Мне повезло, и первый же попавшийся мне моб был тем, кого я искал, но с некоторым дополнением в виде ещё двух и девушки-авантюриста, загнанной в угол.

“Она, похоже, последний выживший из какой-то группы. Ах, да, вон её напарники валяются.

Ну, наверно, спасти бы её не помешало. ” – эти мысли у меня пронеслись всего за доли секунды, пока девушку продолжали теснить. Я сделал рывок к одному из них, стоящих ко мне спиной и ударил кулаком по позвоночнику с примерно той же пропорцией сил, которой получалось убивать их раньше, но что-то пошло не по плану, и он просто взорвался, раскрашивая всё в красный цвет.

-Блять, всё пошло немного не так, как я себе представлял. – выругался я выплёвывая кровь. Остальные монстры повернули головы в мою сторону и ринулись атаковать меня. – Сука, всю одежду заляпал. Вот чтож вы за существа-то такие? Не могли покрепче быть что ли? – Я неспешно увернулся от огромного меча, а затем перехватил секиру. – Бля, ладно, вы меня расстроили, вам пиздец. – я сжал руку, тупо выхватывая секиру, а затем ломая сталь (П.А. Сила хвата у него – 12+ тонн. Сам ахуел при переводе единиц. Вообще, Оттар так же делал в аниме.) и откидывая остатки в сторону. Затем я просто подскочил на уровень его головы и ударил, немного уменьшив силу. В черепушке образовалась вмятина, и монстр развеялся. Посмотрев на последнего монстра, я увидел, как он стоит в нерешительности, а затем начинает убегать. – Ээээ, стопэ! Куда собрался, тварь такая? Щас найду чё-нить... а, во, это подойдёт! – я подобрал осколок секиры и, прицелившись, бросил в него. Металлический осколок пролетел сквозь его грудь, убивая неудачливого монстра. – Ляяя, я вообще-то в голову целился. Ну ладно, чё там с.. а, чё сидишь-то? Может всё-таки поможешь друзьям там, не? (П.А. Простите за это непомерное количество матов и жаргона. Его так от повышения урона развезло.)

Девушка, до этого сидевшая с застывшим шоком на лице, резко подскочила и понеслась к, как я думаю, уже бывшим соратникам. Мои предположения подтвердились, когда, проверив их состояние, она начала плакать. Я подошёл и, положив руку на плечо, сказал:

Нод: - Давай, успокаивайся. Я отведу тебя на 18-й этаж, тебе нужно обработать раны.

?: Дрой, \*хнык\*, Зерд, \*хнык\*, Лирда. Уаааааааа.

“Всё, у неё истерика. Хотя, с такими ранами, она даже идти не сможет. Ну ладненько, не оставлять же её так...” – подумал я и взял её на руки. Она же, уткнулась мне в плечо и продолжила плакать. Я вздохнул и побежал на 18-й этаж. По пути мне попалась пара кроликов, которых я убил, используя только ноги, чтобы не выпускать девушку. Она же перестала плакать, и сейчас была без сознания. Только слабое дыхание было доказательством того, что она пока не умерла.

“Не хотелось бы, чтобы человек умирал буквально на руках. В следующий раз надо что-нибудь прикупить для оказания первой помощи другим.”

Спустя несколько минут я добежал до города и, найдя кого-то вроде лекаря, отдал девушку, оплатив 2 тысячи валис за лечение.

“Теперь это не моя проблема. Не умрёт – хорошо, умрёт – значит, такова её судьба. А сейчас пойду на двадцатый этаж. Хочу попробовать дойти до 50 этажа.” – подумал я, отправляясь к спуску на следующий этаж.

До 24 этажа появляется только один новый вид – монстр-стрекоза (Для меня сейчас довольно слабый противник, которого можно убить простым Огненным Дыханием.), а вот на 24 – целых 4 новых вида: Монстр-пчела и Большой монстр-пчела (Примерно похожи, но первый – более манёвренный, а второй – более сильный. Первый убивается с 2-х огненных дыханий, а второй – только в рукопашку/с мечом.), Тёмно-гриб (Монстр-гриб, распыляющий ядовитые споры. При контакте с огнём, споры взрываются (проверено), а при ударе (хоть мечом, хоть кулаком)

выделяется ещё больше ядовитых спор. Легче всего убивается с помощью молний (хотя они у меня и недостаточно сильные. Из-за этого, при использовании молний без заклинаний, уходит просто огромное количество маны, хотя запасы у меня огромные.)), хобгоблин (Раза в 2 сильнее чем на поверхности), а так же Зелёный дракон, которого я искал более 5-ти суток (Его чешуя ещё более крепкая (раза в полтора), чем у виверны, но атакующие способности ниже – он не стреляет магией, но управляет растениями. Дракон так же защищает дерево с соковищами внутри. Я попробовал всё-таки ударить его кулаком со всей силы, что дало некоторый результат – чешуя на месте удара осыпалась на землю. Затем я снова ударил в это место, после чего дракон развеялся, так как под чешуёй у него очень хрупкое тело. Я решил не сохранять кристалл, а объединиться с ним, что дало его форму (П.А. Если что, кристалл виверны он сохранил для продажи), а так же навыки Управление Растениями [А] и Хранитель древа [F] – вы слышите глас леса; и Стальные когти [B] – вы можете управлять формой, прочностью и остротой ногтей/когтей.)

На пути к нижним этажам я так же тренировал Регенирацию, подставляясь под удары монстров и нанося их себе самому. Боль почти не приносила мне дискомфорта, но, как я думаю, это только начало, так как Регенирация дошла всего лишь до ранга D. Возможно, позже мне нужно будет даже отрезать себе что-то. Я так же нашёл время, чтобы исследовать работу регенерации с помощью ИИ Чипа. Она, на самом деле, запускает деление стволовых клеток и, при последующих рангах, ускоряет это, как и ускоряет саму скорость их «доставки» до места ранения. Возможно, позже, она так же будет и увеличивать эффективность их действия, но это пока лишь догадка.

На последующих этажах не было ничего особо интересного – просто убийство уже известных нам мобов, и, уже через 3-е суток, я достиг нижних этажей. (Пришлось всё-таки спать на территории врага.)

Они начинались с 37-ого. 37-й этаж известен как Белый Дворец. Стены, земля и потолок окрашены в белый цвет, а этаж представляет из себя гигантский лабиринт. Он имеет другой размер, нежели этажи над ним, поскольку пространство между коридорами, комнатами и стенами огромно. Весь этаж имеет форму круга, окруженного большой круглой стеной, которая имеет высоту в пять этажей.

Здесь, на входе в 38 этаж, в отдельной комнатухе обитает Монстр-Рекс Удайус, возрождающийся каждые 3 месяца. Мне повезло, и Монстр-Рекс сейчас был жив, так как, похоже, его ещё не успели убить с последнего возрождения.

-Ну, Удайус, готовь жопу! – сказал я и открыл дверь.

<http://tl.rulate.ru/book/67596/1805455>