

Глава 2: Охота на гоблинов

Зик поставил свой щит впереди, отражая атаки и отступая от гоблинов.

«Обычно игра должна начинаться с небольшого диалога, который знакомит игрока с элементами управления и тому подобными вещами». — подумал он про себя, уже имея что посоветовать разработчикам игры.

«Ядовитое облако». — сказал он, не зная, как иначе можно активировать навык. Инструкций по использованию навыка нет, все что указано это эффект ядовитого облака.

[Название навыка: Ядовитое облако]

[Ранг: F]

[Тип навыка: активный]

[Поглощено маны: 70]

[Информация: Создает облако яда в указанном месте для заклинателя. Навык эффективен против всех типов противников. Урон варьируется в зависимости от ранга монстра. С врагов, покинувших зону действия Ядовитого облака, эффект развеется через минуту].

Это и есть причина почему Зик выбрал щиты своим оружием. С их помощью он может как защищаться от атак, так и мешать своим врагам покинуть зону действия Ядовитого облака. Покупка второго навыка [Меньшее сопротивление яду] дает ему достаточное сопротивление чтобы выжить, даже если он войдет в Ядовитое облако.

[Название навыка: Меньшее сопротивление яду]

[Ранг: F]

[Тип навыка: пассивный]

[Потребляемая мана: нет]

[Информация: Позволяет носителю выдерживать определенное количество яда. Ранг повышается с использованием навыка.]

К тому же он выделил 8 очков своей выносливости, что сделало его тело более устойчивым ко всем видам повреждений и дало ему увеличенную скорость регенерации. Однако пассивная регенерация, которую он получает от своих характеристик, не лечит его раны.

Вот почему он вложил оставшиеся 2 очка в свой атрибут скорости. Если он будет двигаться достаточно быстро, то сможет уклоняться от ударов, от которых его не защитит щит. Но он также думал, что раны не будут иметь значения, поскольку это всего лишь игра.

Во время битвы гоблины начали извиваться, когда яд подействовал. Монстры атаковали Зика своими деревянными дубинками, но их оружие даже не повреждало его щит. Он стоял на месте, принимая удары в свой щит, пока... удары не ослабли.

Он увидел как некоторые из них пытались выползти из зоны действия ядовитого газа, поэтому он побежал туда, разбивая им головы своим щитом. В это время яд начал действовать и на

него, повредив его легкие. Он немедленно вышел, убедившись что все 10 гоблинов мертвы.

[Вы были отравлены.]

{Ваш пассивный навык - Меньшее сопротивление яду уменьшит весь урон от яда.}

«Какого черта?» — сказал Зик, хрипя от боли. По телу разлилось жгучее чувство. Внезапно он не смог нормально дышать, а его движения стали даваться немного труднее.

[Эффект яда прошел.]

[Ядовитое облако повысилось в ранге.]

[Меньшее сопротивление отравлению повысилось в ранге.]

[Вы получили уровень! Теперь у вас 3 уровень.]

[3 очка навыков даются в качестве награды.]

[3 очка атрибутов даются в качестве награды.]

«Нет, это ненормально». — сказал себе Зик, вспомнив, какую мучительную боль он только что пережил. Затем он попытался ударить дерево голыми руками и, конечно же, почувствовал боль. Настоящая человеческая боль, рвущаяся из его кулака.

"Ак!" — сказал он, ударив дерево сильнее, чем собирался.

"Что, черт возьми, здесь происходит?" — подумал он, понимая, что это уже не игра. Это реальность, чем бы она ни была и где бы она ни была.

[Поздравляем! Вы прошли первое испытание.]

Перед ним показалось системное сообщение.

Он сразу зашел в опции и настройки игры. Все основные элементы игры присутствовали, кроме одной важной кнопки.

В игре нет кнопки смены логина, закрытия или выхода. Единственное, что отображается, это десять этапов испытаний, первый из которых пройден со званием SSS. Второй этап разблокирован, показывая, что нужно сделать, но, кроме этого, на каждом другом испытании появляется символ [???].

«Все это не имеет смысла». — сказал себе Зик. На земле нет научных открытий, которые могли бы объяснить, что он переживает, и тут он вспомнил введение в игру Mythos.

«Есть миры, не похожие на наш. Есть миры, куда призывают людей». — он вспомнил строчки из игры.

Ему не потребовалось много времени, чтобы осознать текущую ситуацию. Ведь он уже перестал быть нормальным человеком, живущим в полной изоляции ото всех, кроме родителей. Он привык чувствовать, что виртуальный мир является его реальностью, и теперь, с осознанием происходящего, на его лице появилась улыбка.

«Мир монстров и магии, да?». — подумал он, улыбаясь и вставая с земли.

«Хорошо, тогда. Кто бы это ни вызвал меня, я надеюсь, что ты лучший разработчик игр». — сказал он вслух, думая, что те, кто призвал его, вероятно, могли услышать его в данный момент.

Он щелкнул по списку миссий, прочитав следующую, которую нужно выполнить.

[Второе испытание: уничтожить северный лагерь гоблинов]

[Информация: В северной части этого леса находится поселение гоблинов. Найдите его и убейте обитающих там гоблинов.]

«Без проблем». — сказал он, глядя на отображаемую мини-карту и следуя направлению символа [N]. По пути он проголодался, поэтому съел несколько фруктов, которые, как он видел, ели нормальные животные. В его игровой системе нет анализа, поэтому ему нужно правильно угадывать. Каждое дерево и растение, с которыми он столкнулся в лесу, выглядят по-разному, поэтому он не может просто собирать фрукты, потому что они выглядят безопасными.

Что касается новых умений, он решил выбрать позже, зная, что навыки должны быть совместимы с монстрами или испытаниями, с которыми он столкнется. Тем не менее, он потратил 3 очка навыков, которые он получил, на свою выносливость. Это сделало его еще крепче и ускорило его регенерацию.

Около полудня он добрался до лагеря, точнее, до его окрестностей. Вход в пещеру охраняют два гоблина. Имея это в виду, Зик понял, что все его враги будут внутри, и поэтому он выбрал следующий навык, который он получит.

Получив новый навык, Зик снова вошел в лес и создал слой ядовитого облака. Это заставило диких животных отступить, некоторые из них появились там, где были гоблины. Двое охранников немедленно пошли за животными, убивая их и съедая.

Чего они не знали, так это что животные на самом деле отравлены. С мясом животных внутри их тел гоблины начали извиваться от боли, когда яд подействовал. Вскоре после этого Зик вышел из укрытия и ударил их по голове. Это оглушило обоих гоблинов, которых он затем непрерывно избивал, пока они не перестали двигаться.

Он знал, что если он убежит и столкнется с гоблинами напрямую, есть шанс, что один из двоих войдет в пещеру и вызовет подкрепление. Без малейшего представления о том, насколько сильны враги внутри, он не может позволить этому случиться. Вот почему он создал несколько приманок, которые отлично сработали.

Он положил тела мертвых гоблинов перед входом в пещеру. Поскольку ни один другой гоблин не пришел им на помощь, пещера должна быть достаточно длинной, прежде чем достичь области, где находятся другие гоблины.

Мана Зика была уменьшена, так как он однажды использовал ядовитое облако. При полной мане у Зика ее всего 485 очков. Он подсчитал, что обе характеристики увеличиваются на 10% каждый раз, когда они повышаются. Если есть десятичные дроби, то они просто удаляются.

«Ядовитое облако». — сказал он, применив навык прямо в пещере. С узким пространством внутри пещеры яду некуда было бы деваться, кроме как внутрь или наружу. Здесь пригодилось другое его умение.

"Ветер". — Зик сотворил порыв ветра, который подтолкнул ядовитое облако глубже в пещеру.

Этот навык стоил всего одно очко навыка и оказался полезным для управления ядовитым облаком.

Затем он использовал ядовитое облако еще два раза и еще раз создал ветер. Это гарантировало, что если гоблины почуют запах яда и попытаются убежать, их встретит только более сильный яд.

Зик ждал у входа, прикрывая его обоими щитами. Он сделал щель, достаточную чтобы его глаза могли заглянуть между щитами. И действительно, из глубины пещеры начали доноситься крики. Некоторые гоблины даже пробрались ко входу в пещеру. Однако это максимум до куда они добежали. Ни один гоблин не смог добраться до Зика. Он просто стоял на месте, ожидая, когда стихнут крики.

[Ядовитое облако повысилось в ранге.]

[Вы получили уровень! Теперь у вас 8-й уровень.]

[5 очков навыков даются в качестве награды.]

[5 очков атрибутов даются в качестве награды.]

[Поздравляем! Вы прошли второе испытание.]

[Третье испытание: Устраните командира гоблинов.]

<http://tl.rulate.ru/book/67562/1791823>