

Глава 1: Бог игр

Система игрока

Есть земля, которая существует отдельно от нашего мира. Место, созданное различными богами и богинями, которые создали его по своему желанию. Поначалу, существовали трое. Сильнее чем любые другие.

Ниша — богиня тьмы, существовавшая прежде всего. Вся пустота мира принадлежит ей, кроме которой больше ничего не было. Затем произошло рождение другой богини.

Синклер — богиня света. С ее приходом происходит отделение света от тьмы. Были сотворены небесные огни, и вскоре после этого две богини сразились за господство над днем и ночью, создав другого бога.

Хроно рождается из смены дня и ночи. С течением времени начали формироваться вещи и, следовательно, появились различные миры. Одним из них является Земля, нормальный мир, в котором наука развивалась вместе с ростом человека, который стал главным хищником в пищевой цепочке.

Кроме того есть миры, сотворенные из магии. Здесь образовались различные существа, которые раньше существовали только в воображении людей. Некоторые существа выглядят людьми, однако у них из спины произрастают крылья. Некоторые монстры похожи на смесь различных видов животных. Есть и растения, способные съесть человека заживо. Существуют и места, наполненные разными тайнами.

Боги и богини любили создавать миры, подобные этому, и земля была одним из их первых творений. Однако это не означает, что они относились к земле и человеческому роду менее благосклонно. На самом деле, они всегда считали человеческую расу полной потенциала и подбирали героев из этого мира для борьбы со злом в других мирах.

[Начало игры]

Зик Элвуд сидел в своем игровом кресле, заканчивая вступление новейшей видеоигры, копию которой ему дали для тестирования.

«Mythos: Истории Созидания и Разрушения». Он еще раз прочитал название игры, прежде чем, наконец, решил нажать клавишу ввода.

Почему ему дали игру, в которую на данный момент может играть только он? Ну, это потому, что он самый одаренный профессиональный геймер. На Земле нет другого человека, который может пройти игру так быстро и так же хорошо, как это делает Зик.

Он бил рекорды, такие как не получить ни один удар в игре, зависящей от меча. Он прошел игру-стрелялку, используя только пистолет. Он побеждал всех в игре «плати, чтобы выиграть», доказав, что, даже не потратив ни копейки, вы можете стать лучшим игроком в подобных играх.

Он также доминировал в играх со стрельбой, таких как PUB_, используя только сковороду. Да, только сковороду. Он уничтожал игроков-претендентов в League of Legen_s нестандартными методами. Во всем мире он признан лучшим во всех видах игр.

Однако это не обошлось без цены. На самом деле он бросил школу, когда еще учился в средней школе. Ему наскучило то, что школьная жизнь кажется повторяющейся, а ничего интересного никогда не происходит.

Именно тогда он начал играть в игры —каждый день погружаться в разные миры. Ему никогда не было скучно, потому что в каждой игре, в которую он играл, были разные испытания, и как бы они не были трудны, он старался не только их преодолеть, но и полностью доминировать.

Конечно, ему нужно было зарабатывать этим на жизнь. Вот почему он начал транслировать свои игры онлайн. Он даже делал профессиональные руководства и видео с советами, которые со временем стали монетизироваться. У него даже есть собственный веб-сайт, на котором представлены все пошаговые инструкции для каждой игры. Благодаря этому он смог отплатить своим родителям за все, что они потратили на поддержку своего сына.

«Я продуктивный затворник». Он всегда говорил, в то время как его дом рос до размера особняка, а его родители были полностью довольны.

По мере того, как росла его слава, росли и все компании, которые хотели, чтобы он играл в их игры. Они хотели быть первыми, кто заставит бога игр сдаться, но он всегда доказывал, что у них не выйдет. Он доминировал в их играх и давал разработчикам идеи о том, что нужно улучшить.

Таким образом, мы возвращаемся к настоящему. К богу игр, сидящему на стуле с контроллером в руке, играющим в очередную игру.

[Игрок должен умереть, прежде чем продолжить.]

Сообщение на экране, заставило Зика задуматься, что натолкнуло разработчиков на идею поставить это сообщение в начале игры.

«Я видел много таких игр, но эта ощущается по-другому» — подметил Зик, продолжая играть.

[Ты хочешь умереть?]

«Не совсем, но если игра требует этого, то почему бы и нет». Он ответил, нажав на кнопку [ok].

[Принято. Теперь начнет формироваться ритуальный круг.]

На экране начал формироваться символ, пока не превратился в огромный круг, который, кажется, используется для призыва.

«О, значит, мы начнем с чего-то похожего на исекай». — сказал Зик, немного интересуясь развитием игры.

[Зик Элвуд теперь будет убит.]

Ослепительная вспышка света поглотила Зика, заставив его закрыть глаза. Свет был настолько сильным, что, даже сквозь закрытые глаза он мог видеть красноватые вены на веках. Что-то беспокоило его, когда все это произошло. Он даже не упомянул своего имени, и все же игра уже зарегистрировала его, как будто он единственный, кто когда-либо будет играть в эту игру.

«Сумасшедшие разработчики игр». — сказал он, думая о том, сколько усилий было потрачено на то, чтобы ослепить его глаза.

Вскоре свет померк, пока не осталась только тьма. Его стул исчез, как и его контроллер. Перед ним игровой экран показывал варианты, которые он может выбрать.

[Добро пожаловать на пробную стадию Mythos.]

[Выберите начальное оружие.]

«Вау, они сделали возможным перенос в виртуальную реальность? Не так уж и плохо». — прокомментировал он, думая, что все происходящее — все еще игра.

[Меч и щит]

[Лук и стрелы]

[Посох]

На экране были показаны различные оружия, все виды, которые предлагала игра. Есть даже пистолет, базука, пулемёт и разные другие. Существует также возможность настройки используемого оружия.

«Давайте сначала посмотрим на мои очки статуса». — сказал он, глядя на другие панели опций, отображаемые на экране.

Он щелкнул свой аватар, и все подробности о его персонаже вышли наружу.

[Имя: Зик Элвуд]

[Раса: Человек]

{Спецификация: нет}

[Уровень: 1/100]

Уровень отображал как его текущий уровень, так и максимальный уровень, которого можно достичь в игре.

[Здоровье: 500]

[Мана: 400]

[Сила: 10]

[Скорость: 9]

[Интеллект: 15]

[Выносливость: 8]

[Удача: 10]

Под его очками атрибутов находится еще одно игровое окно, указывающее, что он может выделить 10 дополнительных очков для различных атрибутов, которые у него есть в настоящее время.

"А как насчет навыков?" — он продолжил, глядя на выбор умений, которые ему нужно купить, используя 2 очка навыков, которые отображаются на его экране.

Он принял все во внимание после просмотра доступных навыков. Есть навыки, которые стоят всего одно очко, а есть другие, которые стоят 2 или более очков умений. Между тем, спецификации оружия включают в себя все известные материалы, которые существуют на Земле.

"Тогда займемся чем-нибудь веселым". — сказал он, улыбаясь и начиная получать удовольствие от игры.

Сперва — щит из графена, материала, который, как известно, в 10 раз прочнее стали. Он выбрал этот материал, потому что графен легкий, а это облегчит маневрирование. Однако, в качестве оружия он выбрал не меч. Вместо этого он выбрал два щита, заняв места для оружия левой и правой руки.

Затем он поместил 8 баллов в выносливость, а 2 оставшихся балла — в скорость. После чего он купил навык [Ядовитое облако], стоивший всего одно очко навыка, а другое оставшееся очко навыка потратил чтобы купить [Меньшее сопротивление яду].

Когда все приготовления были завершены, Зик почувствовал волну возбуждения, переполняющую его тело. В конце концов, не каждый день игра предлагает ему такой разнообразный выбор.

[Настройка персонажа завершена.]

[Перейти к первому уровню пробного этапа?] Зик нажал кнопку [да], и область вокруг него начала меняться. Тьма медленно растворялась, открывая чистое голубое небо и три похожих на солнце существа, парящих над ним. Вокруг появились деревья, о которых Зик не мог опознать, а перед ним показалась стая гоблинов, поедающих труп животного, похожего на зайца.

Как только гоблины увидели его, они немедленно сменили цель, начав нападение на Зика, как только он был перенесен.

«Надеюсь, вы продолжите веселье!» — громко сказал он вслух, воодушевленный тем, насколько реальной была игра.

<http://tl.rulate.ru/book/67562/1791813>