

Выйдя за пределы города, я принял решение пойти и помочь с текущим поиском сообщества в этом районе. Одной из областей, где игра любила возвращаться к реализму, было то, как монстры были раздавлены. В частности, было бы очень странно, если бы столица королевства позволила лагерю гоблинов существовать в течение многих лет поблизости. Таким образом, у них было мало локальных повествовательных событий и квестов, которые позволяли им вращать близлежащих врагов и сохранять свежесть.

В настоящее время существует демонический культ, вызывающий проблемы в городе, который распространился на окружающую сельскую местность. Квест, который я выбрал, указывал мне очистить ферму над соседним холмом, и пока я это делал, я решил заняться сыском.

Во время моего пребывания в Ардгуре я следил за другими игроками в феи, но до сих пор я не видел ни одного. Я клянусь, что они существовали, так где, черт возьми, они были?

Начав, я запустил поиск на форумах, но все, с чем я столкнулся, это пост с близкого запуска о том, как некоторые толпы фей в горах к северу от Порина были побеждены. Ничего о игральными феях, и тем более не о моем типе фей.

Расширив свой поиск на всю сеть, я все еще ничего не нашел. Поэтому, по прихоти, я сделал селфи и сам разместил на форуме, спрашивая, нашел ли кто-нибудь еще секретный базовый класс, или есть ли другие, подобные мне. В частности, моя раса была не просто феей, а скорее Асцендентным Спрайтом.

После того, как мой вопрос был опубликован, я перешел в вики и начал погружаться в то, что такое Асцендентный Спрайт. До сих пор некоторые из моих близких были замечены в горах, которые проходили по всей границе Порина, но все они были неприлично высокого уровня, и ни один из них не был убит игроком. Тем не менее, у них были крылья, что подтвердило мимолетные знания, которые у меня уже были.

, хорошо. Я думаю, что мне просто нужно было бы выяснить свою гонку трудным путем, повышая уровень.

Я добрался до фермы примерно через час и забрался на высокое хвойное дерево, чтобы хорошенько взглянуть на ситуацию, прежде чем я просто въехал туда. Беглый взгляд показал то, что я ожидал, целую кучу испорченных сельскохозяйственных животных вместе с горсткой коррумпированных батраков. Легкий выбор, предполагая, что где-то не было меньшего демона, который руководил шоу.

Когда ситуация прояснилась, я спустился с дерева и проверил свое снаряжение, такое, каким оно было. Все готово. Пора убивать демонических существ!

Усадьба была расположена на вершине невысокого холма и состояла из нескольких одноэтажных зданий, в то время как главный дом мог похвастаться двумя этажами и тем, что казалось низким чердаком. Сами сельскохозяйственные угодья простирались довольно далеко назад от дороги и вниз в овраг, который я не мог видеть ни с дерева, ни с моего подхода. Я просто должен был надеяться, что там не было ничего неприятного, скрывающегося там.

Первым животным, которое увидело меня, когда я пробирался по грязной тропинке, была овца с массивным деформированным рогом, торчащим из лба. Он выглядел как инбредное дитя козла и единорога.

Мой клинок пел, когда он выходил из своей оболочки, чисто отрезая передние ноги зверя, когда я становился на колени в размашистую горизонтальную косую черту. Желтые

критические номера хитов танцевали полупрозрачный джиг в моем видении, когда игра точно сказала мне, сколько урона я нанес. Завершив разрез, я перевернул легкую катану на костяшки пальцев, чтобы перестроить ее для быстрого и злобного удара в мозг существа.

Второй ход не был совсем стандартной практикой, но выполнение сумасшедшего дерьма иногда могло разблокировать скрытые навыки, которые скрывались. Смешивание вещей время от времени может дать хорошие результаты.

Однако у меня не было времени проверить какие-либо уведомления, потому что троица демонических овец атаковала меня, намереваясь отомстить за своего павшего товарища. Использование активных способностей, таких как Scatter Dash, всегда было для меня естественным. Что-то в том, что они были просто продолжением ваших базовых физических движений, просто застыло в моем мозгу.

Радужные послеобразы меня мерцали во всех направлениях, одним из которых был я, когда я закрывал дистанцию со своими врагами. Вращаясь низко на пальцах ног, вытянутый меч, я погрузился в вращение, позволив своему импульсу пронести меня прямо через их формирование.

Темная, загрязненная кровь тянула мой меч на короткое мгновение, прежде чем он исчез из поля зрения, и я получил уведомление, что все три демонические овцы четвертого уровня получили шестнадцать повреждений каждая. Этого было недостаточно, чтобы убить их, но теперь они были в пределах одного быстрого удара смерти, и я отправил их быстрыми, эффективными ходами.

Бог, это тело, класс и раса чувствовали себя хорошо. Я был таким быстрым, таким смертоносным, и самое приятное было то, что мой разум просто слился с этим персонажем, чертовски хорошо. Это было похоже на то, что раньше я носил утяжеленную одежду, а теперь я был в легких и воздушных шелках.

Медленно расцвела улыбка, и я был на следующей партии испорченных животных с удвоенной силой. Чувствуя фантазию, я прыгнул в воздух и наполнил свой меч магией фей, а затем активировал свой рывок. Это было кричаще, сверху и абсолютно затягивало.

Моя нога опустилась на спину барана, чьи рога капали черным, похожим на смолу веществом. Мой меч сгрел его лицо, а затем спустился, чтобы разорвать позвоночник чуть выше бедер. Задние ноги выдали, и я повалил существо на землю, почти деликатно перепрыгнув по усыпанной гравием тропинке.

Я оставил его там на потом, и вместо этого танцевал в стороне, когда бык врезался в меня, крича от болезненной ярости. Не упустив возможности пройти мимо меня, я опустился низко и вырезал его передние ноги из-под него, отправив его врезаться в землю.

Другая овца поймала меня своим рогом, когда я наблюдал, как бык падает на землю, и я ахнул, когда боль поднялась с моей стороны. Это было немного, Реллитеш позаботился о том, чтобы боль была откалибрована в соответствии с вашей индивидуальной толерантностью, но все же. Мои настройки были таковы, что выходило только небольшое количество крови, но это не было причиной ждать и получать новые отверстия.

Я отпрыгнул от рукопашной схватки с Помощью Scatter Dash и вызвал зелье регенерации из моего инвентаря в мою руку. На вкус он пошел вниз, как клубника и алкоголь, и я мгновенно почувствовал эффект. Черт возьми, правда. Этот один удар занял около трети моих очков попадания. Мне действительно нужно было избежать попадания, например, когда-нибудь

снова. Я не был танкистом галом, даже с выше базового Con stat. Я думаю, что в этой гонке был штраф НР или что-то в этом роде.

Моим первым делом было представить траха, который ударил меня по заостренному концу моего меча. На этот раз не было никакой тонкости, я просто активировал свой тире и пробежал чертовщину насквозь. Мне пришлось использовать свою ногу, чтобы вытащить его, и только вовремя, когда бык, цепкий матерщинник, повернул свою задницу ко мне и набросился копытом.

Я отрезал обидную конечность боковым шагом и взмахом лезвия, затем прыгнул вперед и просунул ее через череп быка. Их самый большой нападающий сбит, я переключил свое внимание на забой оставшихся овец.

Это не заняло много времени, и когда я это сделал, я получил целую кучу уведомлений.

Боевой отчет:

Убитые враги:

Испорченные овцы (8 хр), x10

Поврежденный gam (12 хр), x2

Поврежденный бык (20 хр), x1

Всего: 124

Хороший! Я уже был почти на пятом уровне! Еще несколько убийств, и я был бы там.

Еще несколько убийств похожи на трех испорченных овчарок и их двух дрессировщиков, которые услышали шум и пришли расследовать. Мужчины на самом деле заставили мой живот немного повернуться. Их кожа была бледно-белой, и у нее были зеленые и красные усики, шнуровавшие ее, как какая-то лиана.

Собаки были одинаковыми, и их было быстрее и легче убить. Я увернулся от щелкающих челюстей одной дворняги, затем скрутил и порезал своей катаной, открыв рваную рану вдоль ее бока. Количество повреждений сдулось по спирали, заменив горе, которое вы бы увидели в реальности.

Я был вынужден спрыгнуть с пути атаки второй собаки, прежде чем смог закончить первую, но этой тоже не так повезло, как ее другу. Мой волшебный пропитанный клинок зацепил его в рот, и сила моего удара в сочетании с силой собаки отрезала верхнюю часть ее головы. Это убило собаку.

Рычание сзади сигнализировало о том, что первый приходит на новый ход, но на этот раз я активировал свою способность парировать и наклонил лезвие, чтобы отклонить щелкающие зубы. У меня не было достаточного импульса, чтобы повторить ту же тактику, поэтому я вытащил свой меч и приготовился к еще одному удару.

Именно тогда прибыли коррумпированные фермеры, и это было все, что я мог сделать, чтобы спрыгнуть с дороги и отрезать несколько пальцев, прежде чем я начал обороняться. У кровавых кунтов в форме человека были когти!

Вынужденный отступить, я заставил их заплатить за землю, от которой я отказался, единственной валютой, которая у них была в наличии. Конечностей. Рука летела, затем нижняя челюсть собаки, затем передняя нога и, наконец, голова. Последняя собака умерла от необработанных повреждений, которые она получила, а не от какой-либо единственной смертельной раны.

Это оставило мне только мальчиков-зомби-демонов, но, как ни странно, с ними было легче справиться, чем с быстрыми и агрессивными собаками.

Когда они, наконец, упали, у меня закончилась мана и я был истощен. Боже, какая битва. Не часто на низших уровнях вам приходилось давать много дерьма о мане как о боевом классе, но вот я здесь.

Настороженно присматриваясь к усадьбе, я спустил еще одно зелье здоровья, за которым последовало одно, чтобы справиться с моей проблемой маны. Затем, когда я отдышался, я позволил уведомлениям расшириться с их места в углу моего зрения.

Боевой отчет:

Убитые враги:

Испорченная собака (15 xp), x3

Испорченный человек (15 xp), x2

Всего: 75

<http://tl.rulate.ru/book/67542/1792970>