

Наша прогулка в Ардгур, столицу Порины, была довольно спокойной. Несколько гоблинов, несколько разъяренных гигантских крыс и короткий испуг с драконом, летящим над головой, были все, с чем нам пришлось иметь дело. Мне удалось получить еще один уровень от борьбы, и мы все получили тренировочное очко в выносливости от поездки.

Тренировочные очки были способом игры, позволяющим вам тренироваться, чтобы получить статистику в игре. Вы можете получить силу от подъема или выносливость от бега. Все такое. По сути, они были очень долгосрочным баффом, который вы должны были продолжать освежать, иначе он исчезнет. Я думаю, что это было похоже на три месяца неиспользования, и оно начало исчезать, но я не мог вспомнить. У меня никогда не было такого.

Во время нашей последней ночи в гостинице перед тем, как мы добрались до города, я вышел в заднюю часть места, чтобы провести свою первую точку способностей. Я уже потратил стат-очки, снова поместив два в атлетизм. Теперь мне просто нужно было выяснить, какую способность я хочу получить в первую очередь.

У меня было три на выбор. Первый был ударом, довольно простым и понятным, но он обещал некоторые довольно интересные обновления позже. Вторым было заклинание, жест руки, который вызвал мерцающую иллюзорную атаку в видении моей цели, чтобы отвлечь их. Третьим и последним был мерцающий тире, который заставлял меня рассеиваться в течение короткой микросекунды, прежде чем я прибыл в пункт назначения.

Это было трудное решение, даже первое доставило мне некоторые неприятности. Что-то вроде простого удара по выпадку не было особенно интересно на поверхности, но его освоение дало бы значительный урон, если бы я его использовал.

Тем не менее, я думаю, что мне нужна была маневренность больше, чем способность наносить сильные удары прямо сейчас. Тем не менее, все трое в какой-то момент найдут свой путь в мой комплект. Я выбрал третью способность, названную Scatter Dash, и начал знакомиться с ментальными командами, чтобы бросить ее.

Способность была разработана, чтобы запутать моих противников на мгновение, давая мне возможность проскользнуть моим лезвием. Когда я впервые испытал его, я был рад почувствовать порыв ветра вокруг меня, моя коса на мгновение тянется в воздухе позади меня. С того места, где я ушел, три идеальных изображения моего персонажа мерцали, казалось, что они мчатся в разных направлениях. Чего я не ожидал, так это красивых розовых лепестков сакуры, которые танцевали на моей старой позиции в течение короткого момента.

— О, это так круто, — усмехнулся я, наблюдая, как они исчезают. До тех пор, пока, как удар по животу, я не поняла, насколько я девчачья. Раньше меня это устраивало, но внезапно сомнения заползли по моему позвоночнику и сели в глубину моего разума.

Что, черт возьми, я делал? Я не была девочкой. Я была гребаным мошенником, и я просто бегала, притворяясь таковой, даже доходила до того, что пила женский coolaid.

«Боже, это выглядело так красиво!» Голос позади меня сказал, и я обернулся, чтобы найти Елену, прислоненную к стене.

Я моргнул, наблюдая за ней на мгновение, прежде чем мой взгляд нырнул на землю. Она, вероятно, думала, что я тоже мошенник. Она, вероятно, могла видеть меня насквозь.

«Я не красивая», — сказал я умирающим кустарникам у моих ног.

Елена усмехнулась и подошла ко мне ближе. «Девушка, ты очаровательная, таинственная, и такая чертовски красивая, что у меня болит».

Удивленно взглянув вверх, я посмотрел на нее. «Я мальчик», — выпалил я.

Абсолютный, полный страх тела охватил меня. Что за. Почему я это сказал? Какого черта? Почему? Я был таким чертовски дебилом! Черт возьми! Это то, что заставило меня выгнать из моей гильдии. Вот почему я никогда не должен делать...

Елена прервала спираль ненависти к себе внутри меня, подойдя ко мне вплотную, и... и поцеловал меня. Она была намного выше меня, намного больше во всех измерениях. Ее руки сжимали мои бедра, удерживая меня на месте, когда она осторожно, осторожно двигала губами о мои. Мои мысли были поджарены и разбиты, но небольшая часть меня двинулась вперед в ее объятия.

Привязанность, даже от кого-то, кто был в основном незнакомцем, была настолько желанной, что вызвала слезы, скатывающиеся по моей щеке. Она, должно быть, почувствовала, как это сливается с поцелуем, потому что она отступила и улыбнулась мне. — Ты так уверен в этом?

— Конечно, о чем? — спросил я, почти кружилась голова от тщательной чистки моих неприятных мыслей.

Ее улыбка была чертовски застенчивой. «Что ты мальчик. В конце концов, вы охотно играете за этого персонажа. Кроме того, вы упомянули, что находитесь в медицинском хранилище. Это буквально ваша реальность, а это значит, что... ну, черт возьми, все за пределами этой игры. Вы, очевидно, девушка, и вас устраивают местоимения женского рода».

"Я... I..." Мой мозг был в беспорядке, шестерни скрежетали повсюду, путаница свирепствовала. Все, что я мог сделать, это заикаться и смотреть на нее, пытаясь продумать слова, которые она сказала, и ощущение ее рук на моих бедрах.

Осторожно она отпустила меня, отступив назад с подмигиванием. «Я оставлю вас на эти мысли. Приходи найди меня, если я тебе нужен. Извините за поцелуй тоже. Я хотел выбить тебя из этой твоей спирали, поэтому... да. Во всяком случае...»

Она пошла назад в направлении двери обратно в гостиницу, но остановилась на мгновение, чтобы сказать: «Я тоже не скажу душе. Хорошо?»

Я тупо кивнул, все еще полностью выйдя из него.

«Хорошо. Поймай тебя за ужином», — сказала она, взмахнув мизинцем, прежде чем она ушла.

Она просто собиралась поцеловать меня, потом взорвать мой мозг, и просто... покидать?

Боже, я почувствовал, что кто-то только что засунул мне в голову венчик и поехал в город. Самым сумасшедшим было то, что она имела смысл. Моя реальность была виртуальной, поэтому... зачем заикливаться на том, чем когда-то обладало мое изуродованное тело. Черт возьми, у меня даже не было члена.

Делая долгий, неуверенный вдох, я вернулся к практике своих форм и способностей. Это позволило моему мозгу блуждать по всем мыслям, которые мне нужно было разобрать, создавая при этом новую мышечную память для этого тела.

Ардгур не был типичным средневековым фэнтезийным городом. Он был окружен двумя наборами низких, толстых стен, почти как что-то, что могло быть построено еще в эпоху черного пороха. За исключением того, что эти стены были созданы в мире, где существовала магия. Магия осады не была чем-то, что игроки много исследовали, но она существовала как в игре, так и в знаниях.

Он был построен на массивном, невысоком холме, который имел форму волны, с одной стороны заканчивающейся скалой, которая была вырезана рекой, которая утоляла жажду города. Доки были встроены в эту скалу, в то время как остальная часть города раскинулась вниз по склону холма.

Здания были низкими, их плоские крыши увенчаны травой, в то время как дымоходы и каменные башни выступали из них. Цветы и деревья росли на вершинах различных зданий, заставляя весь город казаться полулесником. Широкие дороги были врезаны в землю, многие из них разделены извилистыми реками и ручьями.

Ардгур был построен вокруг холма из-за небольшого волшебного пруда на его вершине, который имел большое религиозное значение для королевства Порин. Основание Порина произошло, когда небольшой клан людей был изгнан из своей прародины. На последних ногах и преследуемые безмянным врагом, который преследовал их на каждом шагу, они стремились сделать последний шаг на вершине холма.

Их бог, принявший облик доброго старика у самой пропасти смерти, сжалился над своими последователями. Он благословил источник на вершине холма, заставив его отравить любого, кто сформировал ряды, чтобы напасть на тех, кто ютился под его защитой.

В настоящее время вода была немного волшебной и делала хорошие зелья, но в остальном не делала многого. Тем не менее, весь город тек вместе с ним, делая воздух пахнущим чистым, а магов очень счастливыми.

Мы попали в город с относительной легкостью, игроки приходили и уходили все время, и оттуда мы отправились на поиски постоянного двора. К сожалению для меня, тот, в котором Даг заставил нас остановиться, был слишком близко к моему старому дому гильдии. Я не думал, что столкнусь со своими старыми друзьями, но вы никогда не знали.

Гостиница была очень похожа на большую часть архитектуры города. Он имел только два этажа над высотой улицы, в то время как остальные были под землей. У него было две большие круглые каменные башни, торчащие из крыши, а также несколько дымоходов и небольшое количество деревьев.

На самом деле я был в этом месте раньше, хотя только для того, чтобы выпить и повеселиться с друзьями. Номера были достаточно хорошие, но я бы хотел арендовать место, как только на следующее утро прокатится. Я просто очень хотел пространство, чтобы назвать его своим и остепениться. Надеюсь, это позволит мне разобраться во всем дерьме в моей голове. Предполагая, что я был достаточно храбрым, чтобы столкнуться со всем этим беспорядком.