В отличие от старых игр, мир Реллитеша не состоял из небольшого количества «наций» с двумя городами. Это не был огромный разросшийся мир, как CORA, другой большой vrmmo, который был популярен. Эта игра была действительно гигантской по размеру, масштабу и реализму, в то время как Реллитеш больше склонялся к классическому опыту MMO. Тем не менее, он все еще сохранял широкий мир и реализм игры виртуальной реальности.

Вместо этого у нас было пять отдельных фракций, каждая со своим дерьмом, и все они сражались в бесконечных стычках друг с другом за землю. Иногда провинция переходила из рук в руки после длительной кампании, но это делали разработчики, а не какие-либо действия игрока. У них было большое всеобъемлющее повествование, происходящее между пятью основными фракциями, которое разыгрывалось в течение сезонов и расширений игры. Было довольно интересно, если вы следили за этим, но я не удосужился идти в ногу с лором в течение месяца или около того.

Тем не менее, я знал больше всего о Турианских Королевствах, поэтому я решил, что, вероятно, должен выбрать их в качестве своей стартовой зоны. Королевства, как их обычно называли, представляли собой совокупность человеческих монархий, которые сформировали альянс, чтобы гарантировать свою независимость перед лицом других фракций. Предположительно, это была империя гномов, которая заставила их сделать это, но я не был полностью уверен.

Во всяком случае, я начинал там, потому что это был регион, который я знал лучше всего. Таким образом, я мог бы выровнять себя и в конечном итоге получить милую маленькую квартиру в одном из больших городов. В конце концов, я не был вне VR в течение долгого времени, поэтому было важно иметь место, которое можно назвать домом.

Точкой появления Королевств была область бурных высокогорий, где обитала столь же седые группы людей. По-видимому, он был основан на раннесредневековой Шотландии или что-то в этом роде.

Когда все было готово, я в последний раз оглядел комнату создания персонажей, а затем подписал свое новое имя внизу страницы. На короткое мгновение ничего не произошло, но затем порыв ветра без источника ворвался в комнату. Книга захлопнулась с мягким ударом,и меня подняли в воздух.

Мое зрение потемнело, и я временно потерял всякое чувство тела, которое я только что создал. Затем, так же внезапно, я лежал на спине в поле мягкой, пышной травы. Надо мной небо направлялось в сторону глубокого фиолетового цвета, в то время как рассеянные облака сияли румяным оранжевым свечением. Тогда либо рассвет, либо сумерки. Я надеялся на первое.

Толкнув себя в сидячее положение, я оглянулся на поле, в котором я появился. Я узнал это, но только смутно. Прошло много времени с тех пор, как я создал своего первого персонажа.

Поле было завалено низкими сорняками и сорняками, в то время как трава выросла и пошла на семена. Каменные заборы находились в процессе падения и поглощения мхом. В поле зрения не было ни одного животного. Все они уже давно съедены гоблинами, которые бродили по холмам здесь. Королевство Порин воевало с племенами гоблинов, которые населяли пещеры региона на протяжении веков.

Никого не было рядом, поэтому я втянул ноги и скрестил их. Пришло время посмотреть, что игра дала мне с точки зрения экипировки. Открывая свое меню с мыслью и жестом, я рассеянно прокручивал вверх и вниз, пока проверял вещи.

Меч, который я нашел в своем сольном забеге в подземелье, был там, хотя сейчас это был только первый уровень. Мое дыхание перехватило в горле, когда я увидел маленькую всплывающую подсказку рядом с уровнем.

Тобубана Катана

Это развивающееся оружие. Он будет получать уровни по мере того, как вы его используете, и он обладает своим собственным деревом навыков.

Ранг 1

0 Очков Черты

Я издал возбужденный визг и поднял руки в воздух, затем вскочил на ноги и засмеялся. Святой шиит! Я слышал о них, но это были невероятно редкие капли. Я никогда не слышал о том, чтобы вы начали совершенно новый класс, но разработчики всегда добавляли новое дерьмо в игру, никому не сообщая. Вся игра была похожа на влажный сон исследователя.

У меня было безумно развивающееся оружие! Как это было круто?! Затем я понял звук, который я только что издал. Черт возьми, но это тело было... Много. Визг был таким девчачьим.

Я слегка ударил себя по лбу и покачал головой, чтобы очистить свои мысли. Конечно, ты звучала девчачье, ты дингус. Ты играла как девочка! Я, Кейко, была проклятой девушкой, поэтому, если бы я радостно визжала, это звучало бы как визг девушки.

Кивнув про себя, как будто это разобралось со всеми странностями, окружающими мой новый пол, я снова открыл свой инвентарь, чтобы пройти через все остальное. Там было немного еды, два зелья исцеления, моя одежда, нижнее белье и сто медных монет. Достаточно продержаться несколько дней, но не более того.

К счастью для меня, нам разрешили передавать небольшое количество предметов непосредственно от одного персонажа к другому. Из хранилища моего счета я вытащил сорок серебр, целую кучу хорошей еды для путешествий, палатку, кремень и сталь, плюшевую постель и кучу других мелких предметов первой необходимости. Это было не так много в общей схеме вещей, но это дало бы мне преимущество.

Это означало, что я был готов играть!

Сделав несколько шагов, я попытался сориентироваться. Однако этих подшипников нигде не было видно, потому что мои бедра покачивались. Я споткнулся и зажал все странные эмоции, прыгающие вокруг моего тела. Мое очень женственное тело. О, черт возьми, к этому нужно было немного привыкнуть.

С дрожащими руками я протянул руку, чтобы положить их на бедра. Рой шипящих светлячков зажег мой позвоночник на ощупь, но я не уклонялся. Вместо этого я позволил своим рукам дрейфовать до талии, пальцы копались в мягкости, которую я там нашел. Было тепло под моим хакамаситой, и моя голова крутилась от мысли, что эта стройная, милая, прекрасная талия была мной. Черт возьми, какая гребаная поездка.

Я еще не исследовал между ног, но я знал, что под неуязвимым нижним бельем у меня будет... ну, ваг. Я чувствовал это, когда сжимал бедра вместе, или, скорее, я чувствовал отсутствие члена внизу. Это был очень странный опыт. Внезапная мысль подтянула меня. Слава Богу за

кодексные законы против сексуального насилия в vr-пространствах. Я уже чувствовал себя странно из-за моей новой анатомии, и мысль...

— Боже мой, возьми себя в руки, Кейко, — проворчал я про себя, позволив своим рукам упасть с целой лодкой решимости. «У вас все будет хорошо. Это просто влагалище. Ничего, чего вы не видели раньше. Теперь это только твое». Я мог понять себя, как только я был в безопасном месте и имел некоторое уединение. Середина зоны спауна не была местом для экзистенциального гендерного кризиса.

Зона нереста, которая периодически имела...

— Ты в порядке, молодая девушка? Человеку позвонили, его акцент удобно достаточно густой, чтобы идентифицировать, но все же понять.

— и так оно и было. Один из многих NPC, которых ласково называли нуб-пастухами.

Парень, приближавшийся ко мне, выглядел примерно на пять лет старше моих двадцати лет. Он носил боевой топор на левом бедре, а на правое плечо был накинут щит. Его лицо было достаточно дружелюбным, с открытыми голубыми глазами и короткой, хорошо подстриженной бородой, которая вызывала у меня восхищение. Это хорошо смотрелось на нем, даже если я не интересовалась мужчинами. По крайней мере, я был уверен, что это не так. Моргнув от этой мысли, я отложил это соображение на потом на небольшую полку в своем уме.

— Здравствуйте, — сказал я, сделав несколько шагов вперед по заросшей траве. Это было почти до моих сисек, но это не говорило о многом, так как я был ростом в четыре с половиной фута.

Его брови поднялись, когда я заговорил, и он издал кашляющий, распыляющий звук. «Ах, мои извинения, подумал я, из-за твоего роста...»

Мой смех был сладким и музыкальным, когда я покачал головой. «Нет, я просто фэй. Короткий и фей».

«Еще раз извиняюсь, леди Фэй», — сказал он, выглядя почти благоговейно. «Я никогда раньше не встречал ребенка леса. Я этого не сделал...»

— Чувак, — сказал я, улыбаясь и размахивая своими опасениями. «Ничего страшного. Я путник. Недавно прибывшие.»

Wayfarer был ключевым словом, которое вы должны были использовать с NPC, чтобы они знали, что вы игрок. Иногда они могут стать немного глупыми, если вы слишком много говорите с ними, поэтому в игре были способы обойти это. Основная причина названия заключалась в том, что все игроки были по существу полностью сформированными людьми, помещенными в мир богами, потому что им было скучно. Это было буквально причиной. Богам было скучно, и поэтому они продолжали бросать в смесь ошеломленных путников, чтобы посмотреть, что произошло.

Это, казалось, несколько успокоило его, чтобы дать ему систему координат для остальной части разговора. «Ах, хорошо, хорошо! Я просто патрулировал, чтобы найти больше вас. Боги любят высаживать вас здесь. Мы могли бы использовать вашу помощь против гоблинов, если вы готовы к этому».

да, всегда присутствующая угроза гоблинов. В отличие от других игр и прочего, гоблины в

Rellithesh были мерзкими, уродливыми, злыми, жестокими и убийственными. Разработчики игры не хотели давать новым игрокам никаких моральных проблем с убийством монстров, поэтому большинство из них были очень стереотипно злыми. Они также не просили поговорить, так что это помогло. В преданиях, если вы заглянете достаточно глубоко, вы можете найти довольно ужасные рассказы о дерьме, которое они сделали с NPC.

— Конечно, почему бы и нет? — сказал я, вооружая свой блестящий новый меч.

Ждать. Я еще даже не видел его!

Посмотрев вниз, я осмотрел катану в ножах, которая только что появилась на моем бедре. Первое, что я заметил, был поммель, в котором был красивый, молочно-розовый камень, закрепленный в бронзе. Охранник попался мне на глаза следующим. Он имел форму одного лепестка сакуры и был сделан из какого-то выцветшего металла розового цвета. На нем даже были выгравированы маленькие прожилки лепестка.

Сами ножны были покрыты черным лаком, но с тем же розовым металлом для бликов. Это, казалось, было темой всего оружия, на самом деле. Черный, бронзовый и розовый. Это было чрезвычайно красиво, а также чрезвычайно женственно.

И... Несмотря на годы укоренившейся мужской обусловленности, мне это нравилось. Это было идеально для этого персонажа, и просто в целом... Ой. Так красиво.

«Это очень причудливый меч, который у вас там есть», — сказал чувак NPC, глядя на него с обдуманным взглядом. «Немного маленький для меня, но идеально подходит для дамы вашего маленького роста».

«Если вы будете продолжать называть меня коротким, я начну откалывать вещи, пока мы не сравняемся», — ошеломлен я, глядя ему прямо в голубые глаза.

К моему восхищенному удовольствию, он задохнулся и начал кашлять, выпучив глаза, когда он изо всех сил пытался дышать вокруг своего удивления.

«Я шучу, конечно», — сказал я после нескольких мгновений наслаждения паникой в его выражении. «Я не такая фея».

— А-а-а, да, — снова закашлялся он. «Да, очень хорошо,... Проклятие. Слишком рано в морнине для такого рода юмора, позвольте мне сказать вам».

«Слишком рано и слишком мало выпивки», — хихикнула я, у меня закружилась голова от невероятно красивого, женственного звука моего голоса.

Его щеки немного согрелись, когда он кивнул. «Да, так оно и есть».

«Хорошо, ну, может быть, если мы убьем гоблинов, мы утолим жажду?» Я предложил, подняв одну из своих идеальных бровей.

Он кивнул, явно выйдя из равновесия после моей маленькой шутки. «Да, да. , конечно. Следуй за мной, моя леди».

Так много,«моих леди». К этому нужно было привыкнуть. Это и то, как я мог заставить человека краснеть, угрожая отрезать ему ноги. Этот персонаж должен был стать одним из адских путешествий.

http://tl.rulate.ru/book/67542/1792938