Вы разблокировали интерфейс крафта. С помощью интерфейса крафта вы можете создавать предметы с предметами, которые у вас есть в инвентаре или в ваших руках.

> Вы крафтите деревянный топор с использованием системы крафта.

Вы выбираете изготовление деревянного топора, используя систему крафта.

Вы открываете рецепт древесного топора.

Вы выбираете древесное бревно в качестве основного материала и стальной нож в качестве вторичного материала.

> Вы создаете каменный топор.

Вы открываете рецепт каменного топора.

Вы выбираете древесное бревно в качестве основного материала и каменный молоток в качестве вторичного материала.

Каменный топор обладает мощной дробящей способностью.

Вы разблокировали рецепт каменного топора.

> Вы оснастили каменным топором и срубили дерево.

Вы решаете срубить дерево своим недавно изготовленным топором.

Вы выбираете оснастить каменный топор в правой руке и держать деревянную дубинку в левой руке.

> Вы срубаete еще 8 деревьев.

Вы решаете срубить еще 8 деревьев.

Вы разблокируете ветку и галечное ремесло.

Вы выбираете камешек в качестве основного материала и древесное бревно в качестве вторичного материала.

> Вы храните деревья в своем инвентаре.

Вы храните древесину в своем инвентаре.

Вы создаете деревянную дубинку.

> Вы создаете деревянные доски.

Вы разблокируете деревянный дощатый корабль.

Вы выбираете изготовление деревянной доски.

Вы разблокируете деревянный дощатый корабль.

Вы создаете деревянную доску.

Вы выбираете изготовление дерева.

> Вы строите пол деревянной доской.

Вы используете деревянную доску, чтобы построить пол перед костром.

Вы можете переместиться вперед или вернуться обратно в главное меню.

Из-за строительства одного этажа вы разблокировали меню здания.

Меню здания может дать рейтинг зданий и может построить от вашего имени наиболее используемые объекты, такие как полы, столы, кровати и стены.

> Вы используете меню здания, Вы строите 2-этажный домик с крыльцом.

Используя меню здания, вы строите 2-этажный домик с крыльцом.

На первом этаже вашего коттеджа есть спальня, кухня и гостиная.

Хотя вы построили дом, было жаль, что ваш дом был недостаточно удобным. Диванов не было, кровать жесткая, а стеклянных окон в доме не было.

> Вы охотитесь на пауков, чтобы создать мягкую и удобную кровать

Вы ищете гнездо паука.

Вы найдете гнездо черной вдовы со многими из них.

> Вы бросаете вызов королеве пауков.

Вы с деревянной дубинкой и одна из вдов вне картины.

Прижавшись спиной к стене и ползущей к вам вдовой, вы решаете бросить вызов вдове.

> Вы экипируете длинный меч.

Вы вызываете вдову на дуэль.

С мечом в руке вы решаете бросить вызов вдове.

Вдова становится очень возбужденной и быстро ползет к вам.

Вы блокируете нападение вдовы.

> Вы последовательно уклоняетесь от атаки паука, а затем отвечаете ударом по его голове и огненным шаром.

Вы уклоняетесь от нападения вдовы.

Вдова снова нападает на вас, и вы едва уклоняетесь от ее удара.

Вы вызываете в воображении огненный шар в левой руке и размахиваете им живот вдовы.

> Вы посылаете огненный шар в его живот, позволяя ему болезненно гореть.

Вы посылаете огненный шар в его живот, позволяя ему болезненно гореть.

Вдова ревет от боли и отступает от тебя.

> Ты заканчиваешь страдание, отрезая ему голову.

Вы мечом обезглавливаете вдову.

Вы разблокируете атаку мечом.

Вы можете разблокировать больше ходов или вернуться в главное меню.

> Вы вводите навыки меча дерева навыков.

Дерево навыков меча имеет 6 уровней.

Потратив очки навыков, вы можете разблокировать различные способности, такие как финты, стремительные атаки, атаки и обман вашего противника.

> Вы какие навыки есть?

Вы можете выбрать между 3 различными навыками.

Вы можете выбирать между: Финт: Навык, который заставляет противника временно отказаться от своей охраны и занять более открытую позицию, что облегчает удар.

> Вы как насчет остальных 2.

Вы можете выбрать между: Rush in: Навык, который заставляет пользователя бросаться вперед и выполнять атаку, похожую на финт.

> Вас и последнего.

Вы можете выбрать между: Trick: Навык, который позволяет пользователю имитировать атаку, обманывая своего противника, чтобы открыть свою охрану.

Как только вы сделали свой выбор, вдова ползет вперед.

> Вы учитесь трюкам.

Вы учитесь навыку Tricking.

Вдова смотрит на вас и переходит в лучшее положение, чтобы нанести удар.

Вы реагируете и перемещаете свой меч в блокирующее положение.

Вдова наносит удар, и вы едва уклоняетесь от ее нападения.

> Вы обманули паука, заставив его поверить, что вы совершаете лобовую атаку, когда гладили его сбоку.

Вы обманули вдову, заставив поверить, что вы совершаете лобовую атаку, а затем погладили ее сбоку.

Вдова растеряна и ударяется о разреженный воздух.

Вы ударяете вдову, и она падает назад.

> Ты выиграл битву.

Вы выиграли битву.

Вы разблокируете навык Финта.

После того, как вы обучили навык до уровня 2, вы можете перейти к следующему этапу.

Пауки признали меня своим господином и признали себя слугами.

Я научил их танцевать под музыку, строить свой дом и даже сражаться у меня на службе.

Вдова ползет к вам, и ваша улыбка растет.

<http://tl.rulate.ru/book/67539/1792854>