

С информацией о местонахождении Мразивы в руках Маркус выскочил из здания гильдии и побежал к северо-западным воротам.

Прибыв на место, Маркус быстро вышел через ворота и на огромной скорости побежал ко входу в подземелье. Как только в поле зрения появился пост охраны, охранявший вход, Маркус вернулся в свою призрачную форму.

Теперь неосязаемый и невидимый Маркус проскользнул мимо без всяких хлопот или необходимости платить за вход и смог легко добраться до парадного входа в храм Океана Блафф.

Вплыв в первую камеру подземелья, где большинство приключенцев заканчивали последние приготовления к исследованию подземелья, так как монстр редко заходил туда, Маркус нашел тихий уголок, где его никто не мог увидеть, и вернулся в свою физическую форму.

Теперь, когда он был в безопасности в подземелье, Маркус достал карту, которую ему дал Йорас, и изучил ее, чтобы найти лучший маршрут к местонахождению Мразивы.

Просмотрев множество маршрутов, он обнаружил, что самый прямой путь пролегал через массивные пещеры, заполненные неглубоким слоем воды и являвшиеся домом для некоторых из самых опасных существ первого уровня.

Она находится примерно в семнадцати милях отсюда, и хотя для большинства людей это был бы опасный и трудный поход через воды, доходящие им до бедер, для меня это может оказаться твердой землей".

Маркус помчался в направлении пещер на максимальной скорости, намереваясь добраться до Мразивы как можно быстрее, ведь в подземелье каждая секунда могла быть смертельно опасной.

Миновав несколько коридоров и едва замедляясь, чтобы расправиться с монстрами, попадавшимися на пути, Маркус с невероятной скоростью пронесся по подземелью и вскоре оказался у огромной группы пещер, к которым он стремился.

Стоя на краю воды, заполнившей полтора метра пола подземелья, Маркус влил небольшое количество маны в свои новые ботинки и впервые опробовал их.

Когда он впервые поставил ногу на воду, инстинкты подсказали ему, что он утонет, но магические чары в его сапогах глубины удерживали его над водой, позволяя идти по ней.

Подтвердив силу своих сапог, Маркус побежал по воде даже быстрее, чем по суше.

Бега по воде, Маркус успевал больше, чем многие могли надеяться, и просто использовал свою железную сферу или молниеносное копье, чтобы сбить всех монстров, которые мешали ему, и примерно через два часа ему удалось добраться до места над Мразиви.

Я должен быть прямо над ней, плюс-минус несколько сотен футов, так что, немного поискав вокруг, я смогу ее найти".

Отключив свою твердую душу и превратившись обратно в призрака, Маркус использовал одну из своих величайших способностей и проскользнул сквозь землю. В то время как большинству людей пришлось бы пройти через все три уровня подземелья, чтобы добраться до текущего

местоположения Мразивы, Маркус смог обойти их и направиться прямо к нужному месту на третьем уровне, зайдя сверху.

Перемещаясь по полу, Маркус был осторожен, чтобы не зайти слишком далеко, ведь меньше всего ему хотелось снова оказаться в центре Мирриона из-за того, что он потерял чувство направления.

Зная, как быстро он может плыть, Маркус считал каждую секунду, оценивая, насколько далеко он ушел, и, спустившись на тысячу футов, он попал в еще одно отверстие на втором уровне подземелья.

Бросив беглый взгляд, чтобы убедиться, что он находится на втором уровне, Маркус продолжил свой достойный спуск под землю.

Проплыв вниз еще несколько минут, Маркус остановился, по-прежнему окруженный землей со всех сторон, но полагая, что он достиг той глубины, на которой хотел находиться.

Я надеялся, что смогу просто выйти в другую комнату, как это случилось на втором уровне, но, похоже, мои предосторожности оправдались.

Если бы я не считал расстояние, я бы просто продолжал идти, пока не достиг бы другого отверстия на глубине, кто знает, какой".

Поблагодарив свой здравый смысл, Маркус начал плыть во всех направлениях на сто футов и, когда он двинулся на юг, снова оказался на открытом пространстве.

Заметив, что там обитает значительная популяция каких-то крупных крабов, которые все были выше двадцатого уровня, Маркус был уверен, что добрался до третьего уровня.

Теперь мне остается только искать ее, и, если повезет, я смогу найти ее в течение нескольких часов".

Систематически обследуя местность по кругу, постепенно увеличивая окружность области поиска, Маркус не смог найти никаких следов Мразивы, даже после того, как обследовал территорию диаметром в полмили. Однако Маркус не сдавался и вскоре, проходя сквозь стену, наткнулся на барьер, который не позволил ему войти внутрь.

Обойдя вокруг места, куда он не мог войти, Маркус в конце концов вышел к проему, где находилась массивная каменная дверь с изображением могущественных монстров, а по обе стороны от нее стояли массивные статуи.

Две статуи изображали разных монстров, одна из которых была большой змеей длиной в сорок футов, обвившейся вокруг колонны, а другая - циклопом ростом в тридцать футов, держащим массивную дубину.

"Черт, если это то, о чем я думаю, то мне невероятно не повезло. Судя по тому, что я читал в книге о храме Океанского обрыва, комнаты боссов на каждом уровне охраняются двумя стражами, и только после победы над ними можно войти и бросить вызов боссу".

Подумав, что Мразиви никак не может быть настолько невезучей, чтобы телепортироваться прямо в комнату босса на третьем уровне, Маркус продолжил поиски, но, пройдя еще целый день и пройдя огромное расстояние, пришел к выводу, что единственное место, где она может находиться - это комната босса.

'Это дуэт, я осмотрел все вокруг, но нет ни единого следа, даже если она переместилась из своего последнего зарегистрированного местоположения, я должен был уже найти хотя бы какие-то ее следы. Остается только проверить комнату босса, но если она оказалась там, как она вообще выживет. Хотя она может быть высокого уровня, боссы каждого уровня намного сильнее обычных монстров того же уровня, как и я. Я не уверен, что у меня есть шанс победить, даже если текущий босс будет как можно более низкоуровневым. Есть большая вероятность, что она уже мертва, так что, возможно, мне стоит просто вернуться на поверхность и покончить с потерями. Но тогда я зря потрачу все это время, а если она еще жива, то я смогу ее спасти".

Размышляя над выбором, Маркус прикинул все "за" и "против": уйти или попытаться противостоять боссу третьего уровня.

Он решил, что в худшем случае ему удастся сбежать, а если ему удастся убить босса и спасти Мразиви, то он получит большое количество ценных вещей.

С такими мыслями он подошел к дверям, ведущим на уровень босса, и когда до них оставалось около тридцати футов, каменные статуи начали оживать - два стража приготовились защищать комнату босса.

<http://tl.rulate.ru/book/67530/2568556>