

'Вы достигли 25 уровня'.

Со знакомым звуком повышения уровня все силы в теле Маркуса покинули его, и он упал на землю совершенно обессиленный после победы над гигантским осьминогом и победы на фестивале монстров.

"Ах, это была одна тяжелая битва за другой, но теперь я наконец-то могу немного отдохнуть".

Лежа на холодном полу подземелья, Маркус просматривал свой статус, применяя новые очки умений и читая свой журнал. В журнале он нашел сообщение о повышении уровня за успешное прохождение и победу в фестивале монстров. Закончив читать, он закрыл свой статус и начал закрывать глаза, пока комнату внезапно не окутал яркий свет и прямо перед Маркусом не появился сундук, полный предметов.

Сразу же Маркус заметил, что из сундука исходит самый сладкий аромат, который он когда-либо чувствовал, и, почти в трансе, он поднялся и направился к сундуку. Заглянув внутрь, он обнаружил, что источником запаха был плод, похожий на грушу, но золотистого цвета и размером с дыню.

Взяв его в руки, Маркус едва не запихнул его в рот, но потом тряхнул головой, выходя из ступора.

Контролируй себя, Маркус, конечно, запах приятный, но не надо запихивать в рот случайные фрукты. Я думаю, что это какое-то природное сокровище, но, насколько я знаю, это какая-то ловушка, предназначенная для того, чтобы отравить меня".

Позволив паранойе взять верх над собой, Маркус осмотрел содержимое сундука и обнаружил пять белых зелий, одно зеленое и четыре разных шара умений. Поняв, что все остальные предметы в сундуке, похоже, положительные, Маркус сдался и начал есть фрукт, который все еще держал в руках.

Откусив первый кусочек и почувствовав во рту богатейший вкус, Маркус не расставался с фруктом, пока не съел его целиком.

Когда он закончил, то удовлетворенно вздохнул и почувствовал пульсацию в голове. На мгновение Маркус подумал, что его обманули, пока информация не затопила его голову, и Маркус узнал все содержимое сундука.

"Так вот что происходит, фрукт, который я только что съел, называется плод познания и предназначен для того, чтобы дать обычно неосведомленным монстрам способность думать. К сожалению для меня, он дал только плюс десять к моему интеллекту, но я приму это. А вот остальные предметы - настоящие победители: пять зелий, повышающих все мои характеристики на десять единиц, зелье опыта и четыре различных орба навыков".

Маркус проверил сферу навыков и обнаружил, что в ней есть по одной магической, боевой, профессиональной и уникальной сфере. Вот только магическая и боевая сферы были бесполезны для Маркуса, так как они давали пользователю только наиболее подходящий навык в каждой области, а Маркус уже нашел свой.

'Ну что ж, эти награды определенно предназначены для ранее неразумных монстров, так что вполне логично, что некоторые из них мне не подойдут'. К счастью, сфера профессиональных навыков сработала, и мне удалось получить кузнечный навык, но сфера уникальных навыков

оказалась еще лучше".

Оглядев свой новый уникальный навык, Маркус был доволен его невероятной силой. Новый уникальный навык, который он получил, назывался "Взрыв души" и позволял ему удваивать свои показатели на три минуты. Однако у него было несколько недостатков. Способность можно было использовать только раз в два месяца, а после того, как три минуты заканчивались, показатели пользователя снижались на неделю.

'Но даже с учетом минусов это необычный козырь, с ним я, наверное, смогу победить людей, которые даже на десять уровней выше меня'.

Очень довольный новыми навыками, которые ему удалось приобрести, Маркус перешел к зельям и первым делом выпил зелье опыта. Он сразу же почувствовал прилив энергии в своем теле и вскоре услышал знакомое уведомление о повышении уровня.

'Вы поднялись до 26 уровня'.

Допив зелье опыта, Маркус взял пять зелий, повышающих стат, и начал их пить. Выпивая их содержимое, он чувствовал прилив сил, наполняющих его тело с каждым глотком, но когда Маркус выпил последний глоток третьего зелья, он уже ничего не чувствовал.

Проверив свой статус, он заметил, что после третьей бутылки все его показатели были на один ниже, чем должны были быть.

'Наверное, я достиг своего предела, это не первый раз, когда я повышаю свои показатели без повышения уровня, так что я, должно быть, достиг пика для своего текущего уровня. Полагаю, не все так плохо, возможно, я смогу использовать две другие бутылки позже или продать их за огромную сумму денег".

Маркус убрал оставшиеся орбы умений и зелья, повышающие стат, в ящик с предметами, и когда он это сделал, западная стена комнаты задрожала, а затем открылась.

Солнечный свет хлынул в темную комнату, создав для победителя возможность выбраться из подземелья.

'Хм, так вот какова истинная цель подземелий, они предназначены для усиления монстров, а затем выпускают их в мир. Нет, этого не может быть, ведь люди также получают ценные награды за победу над боссами подземелья. Для людей, родившихся в этом мире, все это кажется естественным, но я знаю лучше. В моем первоначальном мире не было такой системы, и я знаю, что есть некое божество, которое управляет этим миром. Какова их цель создания этой системы и привлечения сюда людей с Земли? Это просто развлечение для них или у них есть какая-то более важная цель?

Поняв, что он мог бы сидеть и размышлять о целях Мирриона целую вечность, он вскоре вернул себя к реальности и вернулся к работе.

Пока он собирал очевидные награды, в огромной комнате, где проходил фестиваль монстров, оставалась еще целая сокровищница. Вокруг лежали тысячи трупов монстров, и в большинстве из них еще оставались ядра, которые были готовы к употреблению.

Используя тридцать очков навыков, Маркус улучшил свой ящик для мелких предметов до

среднего, увеличив объем хранилища со ста кубических футов до тысячи кубических футов. Когда его хранилище увеличилось с размеров небольшой комнаты до размеров грузового контейнера, Маркус отправился собирать все магические ядра, которые только мог найти. После нескольких часов кропотливой работы по разрезанию тел монстров Маркусу удалось собрать две тысячи семьсот тридцать семь ядер монстров.

'Этого должно хватить, низкосортные ядра стоят всего два медяка за штуку, но у меня есть и много высокосортных ядер. Общая цена, которую я могу получить за все эти ядра, должна исчисляться сотнями золотых, так что я смогу пополнить свою казну. Теперь быстро посмотрим на мой статус, и я могу отправляться отсюда".

'Статус'

Имя: Маркус Феррус

Возраст: 28 лет

Раса: Привязанный призрак

Уровень: 26

HP: 1620/1620 (истинное значение 1710) - 1520/1520

MP: 1710/1710

Состояние состояния: Повреждение души

STR: 152

AGL: 152

VIT: 152

INT: 171

SPR: 171 (-9)

Очки статусов: 0

Очки умений: 14

Уникальные навыки: Личный статус, #####, Твердая душа, Взрыв души

Навыки: Средний ящик для предметов, Малая регенерация 1 уровень, Копание 1 уровень, Бой 4 уровень, Магическая циркуляция 4 уровень, Железная магия 4 уровень, Разборка 4 уровень, Скрытность 2 уровень, Молниеносная магия 4 уровень, Оценка существ 3 уровень, Магия огня 1 уровень, Чувство опасности 3 уровня, Темное зрение 3 уровня, Косоглазие, Превосходство 4 уровня, Целительная магия 1 уровня, Регенерация маны 3 уровня, Всплеск скорости 3 уровня, Тело маны 3 уровня, Мощный слэш 3 уровня, Физическое сопротивление 3 уровня, Усиление заклинаний 4 уровня, Кузница 1 уровня.

Благословение железа

Расовые способности: Невидимый, Бесплотный, Зона охлаждения, Плавучесть, Одержимость

(ограниченная), Бессмертный

Способности одержимой расы:

Спектр Силы: Призрачные звуки, Спектральная рука

Просматривая свой статус, Маркус с удивлением заметил, что многие его навыки повысились во время схватки с осьминогом, а сбор ядра массы повысил уровень его навыка разборки.

С этим я более чем достаточно силен, чтобы отомстить Поульсену".

С этими словами Маркус направился к выходу из подземелья и вышел обратно в открытый мир, как раз когда солнце уже садилось.

<http://tl.rulate.ru/book/67530/2568007>