Теперь, когда Маркус прочитал магическую книгу и разобрался со своими навыками и статистикой, он открыл конверт и достал оттуда единственный лист бумаги.

Андер Славенс

- Имя предводителя Андер, примерный уровень 20, основное оружие широкий меч, магические навыки неизвестны

- Лейтенанты Осман примерно 15 уровня, основное оружие - хлыст с лезвием, магические навыки неизвестны. Тирелл примерно 17 уровня, основное оружие - посох, магические способности - огонь, воздух и дым.

- Среднее число членов 14, примерный средний уровень 11, наиболее распространенное оружие меч и копье.

- Предполагаемое местонахождение базы - западная часть Лурсенда в районе складов.

- Предполагается, что их поддерживает дворянин низкого ранга или другой влиятельный человек.

- Имеет соответствующие полномочия работоторговца, но никогда не покупал рабов для перепродажи.

- Подозреваются в совершении многочисленных убийств, похищений и незаконной торговли рабами, но подтвердить это не могут.

- Известные места, которые часто посещает группа: "Гранд Айрон Инн", Ривер Лендинг, таверна "Черепаша", Ривер Лендинг, таверна "Справедливый закат", Лурсенд.

Прочитав отчет несколько раз, чтобы убедиться, что он его запомнил, Маркус начал планировать свои дальнейшие действия.

'Хорошо, отчет был прост и понятен, и теперь у меня есть хороший объем информации. Возможно, я не знаю их точного местонахождения, но, по крайней мере, теперь у меня есть несколько мест, с которых можно начать, а не искать по всему городу. Теперь, когда я думаю об этом, меня впечатляет, что у них было так много информации, когда эти парни базируются в совершенно другом городе. Я должен отправиться в гильдию приключенцев и записаться, чтобы присоединиться к миссии сопровождения в Лурсенд. По прибытии я смогу выследить этих парней, и таверна "Ярмарочный закат" будет хорошим местом для начала".

Собравшись с мыслями, Маркус собрал свои вещи в сумку, вышел из гостиницы и направился в гильдию приключенцев.

По дороге он понял, что ему понадобятся некоторые припасы для предстоящего долгого путешествия, поэтому он остановился и купил паек на две недели, а также спальный коврик и несколько одеял.

Сейчас я потратил шестьдесят три медяка, так что у меня осталось только четыре серебра и одиннадцать медяков, но позже я смогу заработать еще немного денег в качестве искателя приключений. Пока же я должен быть готов к путешествию, поскольку, как я слышал, оно занимает около двенадцати дней по суше".

Закончив с покупкой необходимых вещей, Маркус направился в гильдию искателей

приключений. Здание было двухэтажным, хорошего размера, и в него постоянно входили и выходили люди. Маркус не мог не нервничать, стоя перед зданием гильдии приключенцев.

"Успокойся, Маркус, это обычная часть этого мира, я уже знаю, что это не игра, где квест можно пройти за тридцать минут, а враги превращаются в монеты и предметы. Мне просто нужно отправиться туда, зарегистрироваться и найти самую раннюю работу охранника в Лурсенде".

После того, как Маркус закончил настраивать себя, он вошел в здание и несколько мгновений осматривался, пытаясь понять интерьер. Он заметил, что в левой части здания находился бар, где сидело и веселилось множество приключенцев, справа висела доска с множеством заявок, а в центре располагалось несколько кабинок для приема посетителей. Закончив разглядывать интерьер гильдии приключенцев, Маркус направился к одной из приемных кабинок. В той, которую он выбрал, сидела молодая женщина с вороновыми волосами, и когда Маркус подошел к очереди, женщина сказала. "Добро пожаловать в гильдию приключенцев, вы пришли подать заявку?"

"Нет, я здесь, чтобы записаться в гильдию приключенцев, могу ли я сделать это здесь".

Улыбка молодой женщины слегка треснула, когда Маркус сказал это, и она спросила его:"

Вы уверены, что быть приключенцем нелегко и часто приводит к травмам или смерти, если вы просто ищете работу, у нас есть открытые вакансии администратора."

"Спасибо за предложение, но я все равно хотела бы записаться в приключенцы".

Молодая женщина вздохнула, прежде чем ответить Маркусу.

"Очень хорошо, но есть некоторые требования, чтобы стать приключенцем, во-первых, регистрация стоит три серебра, это не обсуждается, во-вторых, вы должны быть как минимум восьмого уровня, если вы ниже, вы не сможете подать заявку".

"Хорошо, вот три серебра и мой уровень десять, так что я должен соответствовать требованиям".

Секретарша взяла деньги Маркуса, а затем достала камень из ящика под своей будкой.

"Вот, держите, чтобы я могла подтвердить ваш статус".

Маркус немного удивился и взял камень, и вскоре он засветился и показал его имя и уровень, но не его статистику или навыки. Подтвердив его уровень, женщина достала лист бумаги и попросила Маркуса заполнить его. Когда он закончил, администратор достала деревянную карту и прикоснулась к ней оценочным камнем, в результате чего на карте появилась гравировка. Затем она передала карточку Маркусу, после чего объяснила ему некоторые правила гильдии.

"Ты теперь официальный участник приключений, твой начальный ранг - медный, и тебе нужно будет успешно выполнить пять заявок, чтобы подняться до бронзового ранга. Если ты не выполнишь ни одной заявки за два месяца, твое членство будет аннулировано. В вашем текущем ранге вы можете принимать заявки вашего уровня, на один уровень выше, а также заявки, открытые для всех желающих. Если вы хотите создать или присоединиться к партии, вы можете сделать это на любом приеме в гильдии. Если у тебя есть другие вопросы, не стесняйся их задавать".

Задумавшись на мгновение, Маркус не смог вспомнить ни одного вопроса, который бы у него сейчас был, и поблагодарил женщину за помощь. Затем Маркус посмотрел на деревянную карточку, которую ему вручили, и заметил, что на ней есть некоторые его данные.

'Айрин, человек, десятый уровень, ранг: медь.

Хм, довольно просто, но поскольку я все еще самый низкий ранг, и им было бы слишком сложно раздать всем подробные карты".

Закончив изучать свою карту новых приключений, Маркус подошел к доске заявок, ища миссию по сопровождению в Лурсенд. Просмотрев все медные запросы и ничего не найдя, он перешел к бронзовым запросам и не обнаружил среди них ни одного запроса на сопровождение в Лурсенд. С последней крупницей надежды Маркус просмотрел запросы, которые мог взять каждый, и в самом конце списка нашел то, что искал.

'Требуются охранники для путешествия в Лурсенд, отправление на девятый день Юлы, встреча у гильдии на рассвете, награда - одно серебро'. Ну, я понимаю, почему это в запросе, который может взять любой, но награда довольно низкая для такого длительного задания, ведь даже за медные задания, такие как сбор трав, которые можно выполнить за день, платят около двенадцати медяков. Ну, оплата не имеет значения, так как отплытие завтра, и все, что меня волнует, это как можно быстрее и безопаснее добраться до Лурсенда".

Маркус взял один из двух оставшихся жетонов и направился к стойке регистрации, чтобы подать заявку на задание.

<http://tl.rulate.ru/book/67530/2565232>