

"Статус"

Имя: Маркус Феррус

Возраст: 28 лет

Раса: Привязанный призрак (человек, привязанная душа Айрин)

Уровень: 2

ХП: 180/180-120/120

МР: 140/140

STR: 10(+2)

AGL: 12

VIT: 10(+2)

INT: 14

SPR: 15(+3)

Очки статов: 10

Очки навыков: 3

Уникальные навыки: Личный статус

Навыки: Ящик для мелких предметов, Малая регенерация 1 уровня, Копание 1 уровня

Благословение железа

Расовые способности: Невидимый, Бесплотный, Зона охлаждения, Плавучесть, Одержимость, Беспредельный

Способности одержимой расы:

Спектр Силы: Призрачные звуки 1 уровень

Посмотрев на свой статус впервые за много дней, Маркус был невероятно удивлен, увидев множество отличий от прошлого раза.

'Надо же, сколько всего изменилось с тех пор, как я в последний раз смотрел на свой статус, надо бы почаще его проверять. Похоже, у меня теперь почему-то есть бонус к статусу духа, бонус от благословения железа увеличился предположительно с повышением уровня, и в какой-то момент я получил навык копания'.

Маркус просмотрел информацию о своем статусе и обнаружил, что бонус к статусу духа был получен от привязки души к фрагменту души Ирен, а благословение железа дало ему бонус, основанный на его уровне. Он решил, что во время создания ловушки он также получил навык копания.

'Бонус от привязки души довольно приятен, но теперь мне нужно решить, что делать с очками

умений и очками статус. Это мое первое повышение уровня, поэтому то, что я выберу сейчас, станет фундаментом на всю оставшуюся жизнь, а так как я не могу стареть, это может быть очень долго. Первым делом я должен просмотреть руководство для новичков, так как прошло довольно много времени с тех пор, как я пролистал его".

Маркус закрыл окно статуса и уже собирался достать руководство для новичков, когда заметил труп огненной кошки, которую он только что убил.

"Наверное, мне стоит отнести его обратно в мой нынешний дом, пока не появилось другое животное, иначе у меня могут быть проблемы".

Затем Маркус сложил тело огненного кота и отправился обратно к обгоревшим останкам лесозаготовительного поселка. Там Маркус решил сначала забить огненного кота, чтобы не испортить его мясо. Он изо всех сил старался снять с животного шкуру, но с его скудными навыками Маркус не смог снять шкуру целиком и испортил около половины мяса. Неожиданно, пока Маркус разбирает кошку, он наткнулся на маленький светло-зеленый драгоценный камень.

'Он проглотил драгоценный камень в какой-то момент, но он был расположен вокруг его груди, нигде рядом с желудком или кишечником. Я не читал раздел в руководстве о зверях, возможно, там есть полезная информация".

Вытащив справочник для новичков, Маркус нашел раздел о зверях и монстрах. Раздел был довольно коротким, всего одна страница, но в нем Маркус узнал о зеленом драгоценном камне, который он только что нашел.

Итак, этот зеленый драгоценный камень - магическое ядро. Только у монстров и магических зверей есть магические ядра, у других существ, таких как люди, их нет. В руководстве также упоминается, что чем сильнее зверь или монстр, тем насыщеннее зеленый цвет ядра. Ядро, которое я получил, было довольно светлого цвета и маленькое, так что оно слабее".

Поискав в справочнике больше информации о магических ядрах, Маркус нашел только то, что они часто используются для изготовления предметов или как источник топлива. Не узнав ничего нового, кроме базовых знаний о ядрах, Маркус снова обратился к разделу о навыках, чтобы закрепить свои знания.

По крайней мере, этот раздел был гораздо более подробным и дал мне полезную информацию о работе навыков и о том, насколько уникальным является мой личный статусный уникальный навык".

Маркус обнаружил, что его личный уникальный навык статуса не только позволяет ему видеть свой статус в любое время, но и дает возможность покупать определенные навыки и распределять очки статистики по своему усмотрению. Типы навыков стоят разную сумму в зависимости от силы, сродства и уровня человека.

Таким образом, мощный навык будет стоить гораздо дороже для низкоуровневого человека, чем для высокоуровневого. Теперь перед Маркусом стояла дилемма, что делать со своими очками.

'Слишком много навыков на выбор, а у меня только три очка, выбрать ли мне три навыка, которые стоят по одному очку, или один навык, который стоит три очка. Мне очень нужны навыки, которые повышают мои боевые способности, но многие из этих навыков не

ориентированы на бой, например, шкура или фехтование, которые мне сейчас не помогут. Я бы хотел получить магический навык, но единственный, который я нашел, это магия огня, и он стоит три очка, но мне также нужен навык обращения с магией, чтобы использовать магию, может быть, я смогу найти более дешевый навык дальше по списку".

Маркус провел несколько часов, перебирая навыки, которые он мог купить в настоящее время, и в конце концов остановился на трех навыках: боевой, циркуляции магии и магии железа. Именно эти навыки, по мнению Маркуса, дадут ему лучшие боевые способности, которые он мог иметь в данный момент. Боевые навыки повышали общее мастерство в бою, позволяя лучше использовать свои способности, а железная магия была единственной магией, которую Маркус мог себе позволить, наряду с магической циркуляцией.

'Ну вот, ничего, покупаю боевую, магическую циркуляцию и железную магию. Позвольте мне также использовать мои очки статов, поскольку я использую магию, я должен дать больший приоритет духу и интеллекту.

'Статус'

Имя: Маркус Феррус

Возраст: 28 лет

Раса: Привязанный призрак (человек с привязанной душой)

Уровень: 2

ХП: 210/210-130/130

МР: 170/170

STR: 10(+3)

AGL: 14

VIT: 10(+3)

INT: 17

SPR: 18(+3)

Очки статов: 10

Очки навыков: 0

Уникальные навыки: Личный статус

Навыки: Ящик для мелких предметов, Малая регенерация 1 уровня, Копание 1 уровня, Драка 1 уровня, Магическая циркуляция 1 уровня, Магия железа 1 уровня

Благословение железа

Расовые способности: Невидимый, Бесплотный, Зона холода, Плавучесть, Одержимость, Бессмертный

Способности одержимой расы:

Спектр Силы: Призрачные звуки 1 уровень

'Хм, я вложил одно очко в силу и жизненную силу, чтобы посмотреть, что произойдет, и теперь это считается бонусом.

Думаю, поскольку у меня обычно нет показателей силы или жизненной силы, они просто добавляются к тому телу, в котором я сейчас нахожусь. Теперь о заклинании первого уровня, которое входит в магию железа".

'Хорошо, оно называется железная кожа и позволяет мне покрыть свою кожу железом, которое защищает меня и может быть использовано как оружие. Давай попробуем".

Маркус произнес заклинание железной кожи, на активацию которого ушло около трех секунд, и оно покрыло обе его руки и предплечья тонким слоем железа.

Похоже, с моим нынешним статусом духа я могу покрыть железом только часть своего тела. Наложение заклинания обошлось мне в десять МП, и оно расходует по одному МП каждую секунду, так что сейчас я могу держать заклинание чуть больше двух минут".

Затем Маркус проверил, насколько сильна его новая сила: сначала он достал орех и обнаружил, что теперь может раздавить его в руках. Затем он подошел к камню и ударил по нему изо всех сил, и по всему камню начали появляться трещины.

'Это все еще немного больно, но железная кожа поглотила большую часть удара, и ее сила довольно хороша. Теперь у меня есть достойное оружие и защита, но это все равно не поможет мне в случае, если придется сражаться с другой огненной кошкой. Я должен сделать другое оружие, даже если оно будет очень грубым".

Маркус принялся за работу по изготовлению базового оружия, которым он мог бы сражаться, чтобы повысить свой уровень перед отъездом через три недели.

<http://tl.rulate.ru/book/67530/2562989>