

После того как Маркус понял, как использовать свою способность плавать, он начал свой путь обратно на поверхность. Хотя он и понял, как работает способность в целом, применение ее на практике было совсем другой историей. Сначала Маркус смог подняться без особых трудностей, но вскоре обнаружил, что держать свои эмоции под контролем и точно управлять способностью плавать очень сложно.

В какой-то момент он смог двигаться только прямо влево, не поднимаясь и не опускаясь, а после этого некоторое время делал круги, не в состоянии отличить верх от низа. После нескольких дней тренировок и многократного прохождения через центр Мирриона, чтобы сориентироваться, Маркус наконец-то смог идеально контролировать свою способность плавать.

Через несколько недель после того, как Маркус овладел своей способностью плавать, он снова вышел на поверхность Мирриона.

Наконец-то я вернулся на поверхность, я чуть не лишился рассудка, пытаюсь вернуться сюда, но все обошлось, мое путешествие наконец-то началось".

Маркус оглядел раскинувшийся перед ним пейзаж - холмы, покрытые густым лесом, который простирался во все стороны, насколько хватало глаз. Затем он воспарил над пологом леса, чтобы получше осмотреться.

"Ну, я определенно не там, где был раньше, насколько я знаю, я могу быть на другом конце света от того места, откуда я начал. На этот раз я не вижу никаких признаков цивилизации, просто куча деревьев и холмов. Кроме того, эти деревья огромные, некоторые из них, кажется, достигают 500 футов в высоту. Я определенно больше не в Канзасе".

Первое, что мне нужно сделать, это решить, как я буду повышать уровень. Когда я пытался найти выход из своего плачевного положения и бегло просмотрел руководство новичка, мне дали прочитать раздел о повышении уровня, чтобы надеяться найти способ повысить уровень и получить очки навыков, но я застрял под землей, у меня не было средств для повышения уровня.

Во время чтения Маркус узнал, что существует несколько способов повышения уровня: тренировка, использование особых сокровищ, выполнение квеста или задачи, которую система считает сложной, или сражение и убийство других существ. Самый эффективный по времени и легкодоступный, но в то же время смертельно опасный способ - это, конечно, сражаться и убивать других существ. Это происходит потому, что вы не только получаете опыт за сражения, но и, убивая другое существо, поглощаете часть его опыта как свой собственный.

Проблема в том, что у меня почти нет возможности взаимодействовать с другими существами, потому что я призрак. Думаю, я мог бы попытаться заморозить что-нибудь до смерти своей аурой холода, но я сильно сомневаюсь, что это возможно, особенно потому, что эта область выглядит естественно холодной с самого начала. Думаю, единственный выход - попытаться овладеть каким-нибудь существом. Хорошо, что эксп поглощается душой, а не телом, иначе бы мне конец".

После поисков по лесу подходящего тела для овладения Маркус наконец-то находит какое-то медведеподобное существо, у которого вместо меха чешуя, похожая на панголиновую.

"Что ж, выглядит немного странно, но кажется, что оно довольно сильное, посмотрим, не смогу ли я использовать его, чтобы заработать несколько уровней".

Маркус медленно плывет к чешуйчатому медведю, в основном потому, что он не может двигаться так быстро, и когда он оказался в нескольких сантиметрах от медведя, он попытался запрыгнуть в его тело и овладеть им. Однако, когда он попытался овладеть медведем, его с силой отбросило от его тела, и он не смог удержать контроль даже на секунду.

"Ах, черт, как больно, какого черта я не смог овладеть им даже на мгновение, и почему я вдруг чувствую боль?".

Маркус проверил свой статус и заметил, что потерял 10 НР, а его личный журнал сообщил, что овладение не удалось.

'В описании умения нигде не сказано, что неудачные одержимости могут навредить мне, а это значит, что у этого глупого чешуйчатого медведя показатель духа выше, чем у меня. Быть первого уровня - отстой, я смогу овладеть только тем, что значительно слабее меня и имеет низкий показатель духа".

После долгих поисков и нескольких неудачных попыток овладения Маркус в конце концов нашел существо, которое, по его мнению, он мог взять под контроль.

'Наконец, что-то похожее на то, чем я могу обладать, но не насекомое, ты будешь моей крылатой плотоядной белкой'.

После минутной борьбы за контроль над крылатой плотоядной белкой Маркусу удалось отвоевать контроль над телом у души белки. Затем он быстро изучил свой новый статус после обладания своим первым существом.

Имя: Маркус Феррус

Возраст: 28 лет

Раса: Несвязанный призрак (крылатая плотоядная белка 1-го уровня, одержимая)

Уровень: 1

ХП: 132/150-60/60

МР: 140/140

STR: 3(+1)

AGL: 12

VIT: 5(+1)

INT: 14

SPR: 15

Очки статов: 0

Очки навыков: 0

Уникальные навыки: Личный статус

Навыки: Ящик для мелких предметов

Благословение железа

Расовые способности: Невидимый, Бесплотный, Зона охлаждения, Плавучесть, Одержимость, Бессмертный

Способности одержимой расы: Когти, укус, полет (плохо)

Способности спектра: Призрачные звуки 1 уровень

Проверив свой статус, Маркус исполнил небольшой танец в теле белки и принял позу с маленькими когтистыми пальцами, чтобы продемонстрировать свою первую победу на Миррионе.

"Ха-ха, да, я сделал это, мое начало наконец-то пришло, теперь у меня есть физическая форма, которую я могу использовать, однажды мир будет трепетать перед моей силой".

После того, как Маркус предался еще нескольким иллюзиям и немного отпраздновал свое успешное обладание, он успокоился и подробно рассмотрел свой статус.

Похоже, что пока я обладаю другим существом, я теряю доступ ко всем своим расовым способностям и получаю способности существа, которым обладаю.

У меня также появились показатели силы и жизнеспособности, и по какой-то причине они стали равны единице. Посмотрим, это из-за моего Благословения Железа, я думаю, что это благословение не совсем бесполезно, в конце концов. Прости, что проклял тебя, Благословение Железа, теперь я знаю, что ты впечатляющая способность, и я буду полагаться на тебя с этого момента. У меня также, кажется, есть немного дополнительных НР, которые, как я полагаю, обычно есть у этой белки. Хорошо, тогда давайте поищем других существ, с которыми можно сразиться, чтобы я смог наконец-то поднять уровень".

Маркус начал искать других существ для сражения, но найти существ в его весовой категории оказалось проще простого. Прошло около двух часов, прежде чем он в конце концов уступил попыткам найти что-то, соответствующее его уровню силы, и решил убить маленькое насекомое, которое он нашел, просто чтобы посмотреть, сколько экспы он сможет получить.

Ты, похоже, какой-то жук, и хотя ты мне ничего не сделал, мне нужно сражаться и убивать, чтобы получить опыт, так что тебе придется умереть, чтобы сделать меня сильнее.

Маркус поднял лапу, вытянул когти и метнул их вниз, к жуку. Его когти вонзились в панцирь жука, вырвав из него большой кусок. Жук попытался удрать, но Маркус с помощью укуса прикончил его.

Этот жук был отвратителен, мне нужно запомнить, чтобы не использовать свой укус на них. А теперь, сколько я получил от этого опыта".

Маркус проверил свой статус, чтобы узнать, сколько экспы он получил за свое первое убийство, но увидел, что жук дал совсем немного.

"Отлично, эти жуки почти не дают экспы, мне нужно будет убить еще 5000 таких жуков, чтобы получить один уровень. На это могут уйти месяцы, мне нужно найти что-то другое, что даст мне больше опыта. Возможно, мне придется сражаться в более высокой весовой категории и

надеяться, что я выйду победителем".

Затем Маркус отправился на поиски более сильных противников, с которыми он мог бы сразиться, чтобы набрать опыта и, возможно, повысить свой уровень.

<http://tl.rulate.ru/book/67530/2562663>